

Universidad Tecnológica de la Mixteca

Clave DGP: 200089

Ingeniería en Computación

PROGRAMA DE ESTUDIOS

Compiladores

| Quinto | 025053 | 85 |
|----------|------------------------|----------------|
| SEMESTRE | CLAVE DE LA ASIGNATURA | TOTAL DE HORAS |

OBJETTVO(S) GENERAL(ES)DE LA ASIGNATURA

Proporcionar los elementos teórico-prácticos suficientes para analizar, diseñar e implementar compiladores, abarcando cada una de las fases que los componen.

TEMAS Y SUBTEMAS

- 1. Introducción al proceso de compilación.
 - 1.1.Introducción a la compilación.
 - 1.2.Estructura de un compilador. 1.3. Fases de compilación.
 - 1.4.Lenguajes y tipos de traductores.
 - 1.5. Herramientas para el desarrollo de un compilador .
 - 1.6. Clasificación de los compiladores.
- 2. Análisis léxico.
 - 2.1. Funcionalidad del analizador léxico.
 - 2.2. Especificación y reconocimiento de los símbolos de un lenguaje.
 - 2.3. Diseño e implementación de un analizador léxico.
 - 2.4. Control de errores léxicos.
- 3. Análisis sintáctico.
 - 3.1. Funcionalidad del analizador sintáctico.
 - 3.2. Gramáticas libres de contexto.
 - 3.3.Árboles de derivación.
 - 3.4. Especificación sintáctica de un lenguaje.
 - 3.5. Análisis sintáctico ascendente.
 - 3.6. Análisis sintáctico descendente.
 - 3.7. Generadores de analizadores sintácticos.
- 4. Análisis semántico.
 - 4.1. Funcionalidad del analizador semántico.
 - 4.2. Traducción dirigida por la sintaxis.
 - 4.3. Gramáticas de atributos.
 - 4.4. Comprobaciones semánticas.
 - 4.5. Comprobación de tipos.
- Generadores de código.
 - 5.1. Aspectos del diseño de un generador de código.
 - 5.2.Lenguajes intermedios.
 - 5.3.La máquina objeto.
 - 5.4.Bloques básicos y diagramas de flujo.
 - 5.5.Un generador de código simple.

 - 5.6.Generadores de generadores de código,

- 6.Optimización de código.
 - 6.1. Principales fuentes para la optimización.
 - 6.2. Optimización independiente de la máquina objeto.
 - 6.3.Optimización de bloques básicos.
 - 6.4.Lazos en los diagramas de flujo.
 - 6.5. Análisis del fluio de datos.
 - 6.6.Optimización dependiente de la máquina objeto: registros e instrucciones.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Revisión bibliográfica del tema.

Programación del analizador léxico en un lenguaje de alto nivel y utilizando LEX o FLEX. Programación de analizadores sintácticos en un lenguaje de alto nivel y utilizando YACC o BISON. Programación de máquina virtual en un lenguaje de alto nivel.

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACIÓN

Para aprobar el curso se realizarán tres evaluaciones parciales (50 %) y una evaluación final (50%). Para cada evaluación se realizará un examen y se evaluarán tareas y proyectos. El examen tendrá un valor mínimo de 50% y las tareas y proyectos un valor máximo de 50%.

BIBLIOGRAFÍA (TIPO, TITULO, AUTOR, EDITORIAL Y AÑO)

Básica:

- Compiladores. Principios, Técnicas y Herramientas (2a ed.). Aho, A.V. México. Pearson Educación. 2008.
- 2. Compiladores: conceptos fundamentales. Teufel, B. P. Addison-Wesley Iberoamericana. 1995.
- 3. Modern compiler implementation in C. Appel, A. W. Cambridge university press. 2004.

Consulta:

- 1. Construcción de compiladores. Principios y práctica. Louden, K.C. México: Thomson Editores. 2005.
- 2. The theory and practice of compiler writing. Tremblay, A. M. S., & Sorenson, M. Mc Graw Hill. 1987.
- 3. Metsker, S. J. (2001). Building parsers with Java. Addison-Wesley Professional.
- 4. Lex & Yacc. Levine, J.R., Mason, T. & Brown, D. O'Reilly & Associates. 1995.

PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE

Licenciado en computación, Maestría o Doctorado en ciencias de la computación, con experiencia en programación de sistemas y/o compiladores.

Vo. Bo

Cha vum. C. ENRIQUE ALEJANDRO LÓPEZ LÓPEZ

JEFE DE CARRERA

AUTORIZÓ

DR. AGUSTIN SANTIAGO ALVARADO
VICE-RECTOR ACADÉMICO Cher quaes Techn sell Ivideo

VICE-RECTORIA ACADÉMICA

JEFATURA DE CARRERA Ingenieria en computación