



Universidad Tecnológica de la Mixteca

Clave DGP: 200089

Ingeniería en Computación

PROGRAMA DE ESTUDIOS

NOMBRE DE LA ASIGNATURA

Programación web II

SEMESTRE

Sexto

CLAVE DE LA ASIGNATURA

025065

TOTAL DE HORAS

85

OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA

Proporcionar la formación adecuada para el desarrollo de aplicaciones web.

TEMAS Y SUBTEMAS

1. Introducción.
2. Servicios web.
 - 2.1. Introducción.
 - 2.2. SOAP.
 - 2.3. Servicios web ligeros.
 - 2.4. Publicación de servicios web.
 - 2.5. Consumo de servicios web.
3. Desarrollo para dispositivos móviles.
 - 3.1. Interacción y transición en dispositivos móviles.
 - 3.2. Manejo de sensores.
4. Características avanzadas de HTML5.
 - 4.1. localStorage.
 - 4.2. Web workers
 - 4.3. WebSockets.
 - 4.4. Trabajo fuera de línea.
5. Seguridad web.
 - 5.1. Introducción a la seguridad web.
 - 5.2. Seguridad del lado del servidor.
 - 5.3. Seguridad del lado del cliente.
6. Tecnologías emergentes.
 - 6.1. Programación Reactiva.
 - 6.2. Frameworks.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Sesiones dirigidas por el profesor utilizando medios de apoyo didáctico como son la computadora y el proyector. Se desarrollarán aplicaciones web.

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

Para aprobar el curso se realizarán tres evaluaciones parciales (50 %) y una evaluación final (50%). Para cada evaluación se realizará un examen y se evaluarán tareas y proyectos. El examen tendrá un valor mínimo de 50% y las tareas y proyectos un valor máximo de 50%.

Adicionalmente se recomienda:

- Las evaluaciones prácticas se asocian a la ejecución exitosa y a la documentación de la solución de los proyectos sobre los temas del curso.

BIBLIOGRAFÍA (TIPO, TÍTULO, AUTOR, EDITORIAL Y AÑO)

Básica:

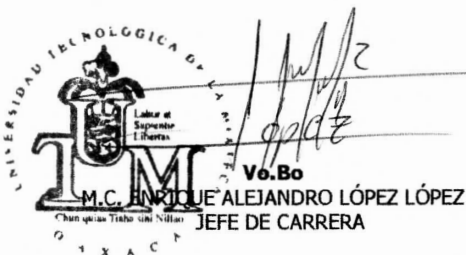
1. HTML: The missing manual (2ed). MacDonald, M. O'Reilly, 2014.
2. Enterprise Web Development: Building HTML5 Applications: From Desktop to Mobile. Fain, Y. et. al. O'Reilly, 2014.

Consulta:

1. Web Services, Service-Oriented Architectures and Cloud Computing: The Savvy Manager's Guide (2ed). Barry, D., K. Morgan Kaufmann. 2013.
2. The Web Application Hacker's Handbook: Finding and Exploiting Security Flaws (2ed). Stuttard, D. Wiley. 2011.
3. Getting Started with React . Sengupta, D., et. al. Packt Publishing. 2016.

PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE

Maestría o Doctorado en Computación.



JEFATURA DE CARRERA
INGENIERIA EN COMPUTACION



VICE-RECTORIA
ACADÉMICA