



# Universidad Tecnológica de la Mixteca

Clave DGP: 200089

## Ingeniería en Computación

### PROGRAMA DE ESTUDIOS

#### NOMBRE DE LA ASIGNATURA

**Ética y profesionalismo**

SEMESTRE	CLAVE DE LA ASIGNATURA	TOTAL DE HORAS
<b>Décimo</b>	<b>025103</b>	<b>85</b>

#### OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA

Fomentar el análisis y la reflexión sobre la ética del ingeniero en computación.

#### TEMAS Y SUBTEMAS

- 1 Las computadoras y la sociedad
  - 1.1 Globalización
  - 1.2 Beneficios y riesgos del uso de las computadoras en la sociedad
  - 1.3 La brecha digital
  - 1.4 Tecnología asistencial
  - 1.5 Computación verde
- 2 Ética en la computación
  - 2.1 Ética y moral
  - 2.2 El ingeniero en computación como agente transformador
  - 2.3 La ética profesional en el ámbito laboral
  - 2.4 El uso ético de los recursos tecnológicos e información
- 3 Responsabilidad en el ejercicio profesional
  - 3.1 Las TICs a nivel local, nacional y mundial
  - 3.2 Propiedad intelectual y protección del software
  - 3.3 Aspectos legales del software
  - 3.4 Internet y su problemática jurídica

#### ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Sesiones dirigidas por el profesor con base en textos y temas elegidos, y con la participación activa del alumno en clase, utilizando técnicas como lluvia de ideas, exposiciones, debates y otros, reforzando el desarrollo de los temas mediante apoyo de las TICs.

#### CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACION Y ACREDITACIÓN

Para aprobar el curso se realizarán tres evaluaciones parciales (50 %) y una evaluación final (50%). Para cada evaluación se realizará un examen y se evaluarán tareas y proyectos. El examen tendrá un valor mínimo de 50% y las tareas y proyectos un valor máximo de 50%.

**BIBLIOGRAFÍA (TIPO, TÍTULO, AUTOR, EDITORIAL Y AÑO)****Básica:**

1. Ética para Ingenieros. Chávez, E. & Carbajal, C. S. México: Grupo Editorial Patria. 2014.
2. La era de la información (vol.1). La sociedad red. Castells, M. Alianza. 2005.
3. Understanding Computers in a Changing Society (6th ed.). Morley, D. USA: Cengage Learning. 2015.
4. Computer Ethic: A Case-Based Approach. New York. Barger, R. N. USA: Cambridge University Press. 2008.

**Consulta:**

1. Software libre para una sociedad libre. Stallman, R. M. Madrid: Traficante de Sueños. 2004.
2. Morality and Machines: Perspectives on Computer Ethics (2th Ed.). Stacey, E. USA: Jones and Bartlett Publishers. 2003.
3. Un Nuevo modelo de Universidad. Seara Vázquez, M. México: Universidad Tecnológica de la Mixteca. 2009.
4. La propiedad intelectual en transformación. Becerra, M. México: Universidad Nacional Autónoma de México. 2004.
5. Computer Network Security and Cyber Ethics (4th ed.). Migga, J. USA: McFarland. 2014.

**PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE**

Licenciatura, maestría o doctorado en Computación o área afín.  
Experiencia profesional o docente mínima de 3 años.



Vo.Bo

M.C. ENRIQUE ALEJANDRO LÓPEZ LÓPEZ  
JEFE DE CARRERA

JEFATURA DE CARRERA  
INGENIERIA EN COMPUTACION



AUTORIZÓ

DR. AGUSTIN SANTIAGO ALVARADO  
VICE-RECTOR ACADÉMICO



VICE-RECTORIA  
ACADÉMICA