GOBIERNO CONSTITUCIONAL DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE OAXACA INSTITUTO ESTATAL DE EDUCACIÓN PÚBLICA DE OAXACA COORDINACIÓN GENERAL DE PLANEACIÓN EDUCATIVA COORDINACIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

PROGRAMA DE ESTUDIO

IOMBRE DE LA ASIGNATURA		
	Procesamiento de imágenes	
CICLO	CLAVE DE LA ASIGNATURA	TOTAL DE HODAO
7	270708	TOTAL DE HORAS

OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA

Otorgar al estudiante los conocimientos y las habilidades necesarias para comprender y aplicar metodologías avanzadas de procesamiento de imágenes, que le permitan innovar en la solución de problemas.

TEMAS Y SUBTEMAS

Introducción

- 1.1 Modelo de imagen simple
- 1.2 Muestreo y cuantificación
- 1.3 Relacione básicas entre píxeles: Vecinos de un píxel y conectividad

Transformaciones matemáticas de la imagen

- 2.1 Procesamiento espacial: Convolución, correlación
- 2.2 DFT bidimensional y sus propiedades
- 2.3 Transformaciones geométricas
- 2.4 Mapeo e interpolación

Mejora de la imagen

- 3.1 Manipulación del contraste
- 3.2 Filtrado espacial
- 3.3 Filtrado en el dominio de la frecuencia
- 3.4 Generación de mascaras espaciales mediante especificaciones en el dominio de la frecuencia.
- 3.5 Realce de bordes

Extracción de características

- 4.1 Detección de bordes
- 4.2 **Texturas**
- 4.3 Detección de movimiento

Segmentación de imágenes

- 5.1 Segmentación basada en la detección de bordes.
- 5.2 Segmentación de regiones

Transformaciones morfológicas

- 6.1 Dilatación y erosión
- 6.2 Apertura y cierre
- 6.3 Algoritmos morfológicos

Puesta en correspondencia de imágenes 7.

- 7.1 Introducción puesta en correspondencia de imágenes
- Método en el dominio de la frecuencia
- 7.3 Métodos basados en características
- 7.4 Métodos basados en los niveles de gris de los píxeles.
- 7.5 Medidas de similitud
- 7.6 Métodos de optimización



COORDINACION GENERAL DE EDUCACIÓN

MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

Mosaico de imágenes

8.1 Alineación y fusión de imágenes

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Revisión bibliográfica del tema por los alumnos en libros y artículos científicos. Exposición del profesor. Diseño y análisis de ejercicios sobre el tema desarrollados en herramientas de software especializado.

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

Exámenes parciales y una evaluación final.

BIBLIOGRAFÍA

Libros Básicos:

- 1. Visión por computador, Fundamentos y Métodos, Arturo de la escalera, Ed. Prentice Hall, Edición
- 2. Tratamiento digital de imágenes, Rafael C. González, Richard E. Woods, Ed. Addison-Weslry, 1992
- 3. Digital Image Processing and Analysis, B. Chandal and D. Dutta Majumder, Ed. Prentice Hall, 2006.
- 4. The Image processing Handbook, John C. Russ, Ed. CRC PRESS, Quinta edición, 2008

Libros de Consulta:

- 1. Digital Image Processing, Algorithms and Applications, I. Pitas, Ed. John Wiley & Sons, 2000.
- Computer Vision; Linda G. Shapiro, George C. Stockman; Prentice Hall, 2001.
- Computer Vision; Linda G. Shapiro, George C. Stockman; Prentice Flati, 2001.
 Computer Vision: A Modern Approach; David A. Fosyth, Jean Ponce; Prentice Hall, 2002. 4. Introductory Techniques for 3-D Computer Vision; Emanuele Trucco, Alessandro Verri; Prentice Hall; 1998.

PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE

Doctor en ciencias con especialidad en procesamiento digital de señales, procesamiento de imágenes, visión artificial o afín.

