



# Universidad Tecnológica de la Mixteca

Clave DGP: 200089

## Maestría en Ingeniería de Software

00020

### PROGRAMA DE ESTUDIOS

NOMBRE DE LA ASIGNATURA

#### SEMINARIO DE TESIS III

SEMESTRE	CLAVE DE LA ASIGNATURA	TOTAL DE HORAS
Tercer semestre	132303	80

OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA

Proporcionar al estudiante la orientación necesaria para que sea capaz de desarrollar la parte práctica de su tesis, realizar la experimentación, y recoger resultados preliminares obtenidos con la misma.

TEMAS Y SUBTEMAS

- 1. Redacción del Capítulo 3 de la tesis**
  - 1.1. Planteamiento de la metodología de la investigación propuesta.
  - 1.2. Consideración sobre las delimitaciones del problema.
  - 1.3. Desarrollo de la solución propuesta.
  - 1.4. Diseño del método, propuesta, o herramienta de software que cubra los objetivos de la tesis.
- 2. Redacción del Capítulo 4 de la tesis**
  - 2.1. Conducción de pruebas sobre la solución implementada
  - 2.2. Obtención de resultados preliminares
  - 2.3. Corrección al diseño o método implementado
  - 2.4. Redacción de resultados finales.
- 3. Presentación de avance de la tesis**
  - 3.1. Preparación del documento y material digital para la presentación del avance correspondiente.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Exposición de los temas del curso por parte del profesor usando el pizarrón y apoyándose de material didáctico para ilustrar los conceptos impartidos (equipo de proyección digital).  
Exposición periódica del estudiante sobre sus avances frente a grupo y utilizando medios digitales.  
Discusión y aportaciones entre los estudiantes y el profesor.

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

El Capítulo II, De las Evaluaciones, del Reglamento General de Posgrado establece que, Artículo 33, la calificación final del alumno se obtendrá de tres evaluaciones parciales (50%) y un examen ordinario (50%), Artículo 32. Para cada evaluación parcial se indicará al inicio de semestre la modalidad de evaluación a utilizar. Aunado a lo anterior, el avance de la tesis deberá presentarse ante el comité sinodal.



# Universidad Tecnológica de la Mixteca

Clave DGP: 200089

## Maestría en Ingeniería de Software

00021

### PROGRAMA DE ESTUDIOS

#### BIBLIOGRAFÍA (TIPO, TÍTULO, AUTOR, EDITORIAL Y AÑO)

##### Básica:

1. **The Literature Review: Six Steps to Success**, Machi, L. A., McEvoy, B. T., Corwin Press, 2008, 1<sup>st</sup> Edition.
2. **How to Write a Master's Thesis**, Bui, Y., Sage Publications, Inc. 2009.
3. **Cómo se hace una Tesis, Herramientas universitarias**, Eco, U., Gedisa, 2017, 8ª Edición.

##### Consulta:

1. **Metodología de la Investigación**, Baptista, P., Hernández-Sampieri, R., McGraw Hill Education, 2004.
2. **El Texto Sentido: Guía Pragmática de Redacción en Español**, Soldevilla, E., CreateSpace, 2011, Edición Español.
3. **How to Write an Exceptional Thesis or Dissertation: A step-by-step Guide from Proposal to Successful Defense**, Graunstein, J. S., Atlantic Publishing Group Inc., 2011.

#### PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE

Maestro o Doctor en Ciencias de la Computación o área afín, con especialidad en Ingeniería de Software. De preferencia con experiencia mínima de 2 años como profesor/investigador en el área de posgrado de alguna institución educativa.

Vo.Bo

DR. JOSÉ ANIBAL ARIAS AGUILAR  
JEFE DE LA DIVISIÓN DE ESTUDIOS DE  
POSGRADO



DIVISIÓN DE ESTUDIOS  
DE POSGRADO

AUTORIZÓ

DR. RAFAEL MARTÍNEZ MARTÍNEZ  
VICE-RECTOR ACADÉMICO