

1. C
2. A

Desarrollo

Las imágenes pueden ser de mapa de bits o vectoriales:

- Mapa de Bits → están formadas por píxeles, pierden calidad al hacer zoom sobre ellas, el tamaño del archivo es directamente proporcional al tamaño de la imagen, se utilizan para imágenes realistas, fotografías...
- Vectoriales → están formadas a partir de funciones matemáticas representadas por objetos geométricos (polígonos), no pierden calidad al hacer zoom sobre ellas, el tamaño del archivo es independiente del tamaño de la imagen, suelen ocupar menos que las de mapa de bits, se utilizan para dibujos, planos, esquemas..