1.Node.js是单进程，单线程应用程序，但是通过事件和回调支持并发，所以性能非常高。

2.Node.js的每一个API都是异步的,并作为一个独立线程运行，使用异步函数调用，并处理并发。

3.Node.js基本上所有的事件机制都是用设计模式中的观察者模式实现

4.Node.js单线程进入一个人while(true)的使劲循环，知道没有事件观察者退出,每个异步事件都生成一个观察者，如果有事件发生就调用该回调函数

第一部分:

1.node.js的原生模块如何运用

2.作为中间层服务

//编写一个web服务器流程

引入http模块 =>创建一个服务器createServer()=>监听用户请求listen(8080)=>request接收请求 =>响应请求

3.Web服务

1.接收前台的数据 =>响应数据

2.静态文件处理

3.数据库