



¿PODRÁS ENCONTRAR EL CAMINO DE REGRESO A CASA?



JUEGO

RPG - SHOOTER - SURVIVAL HORROR

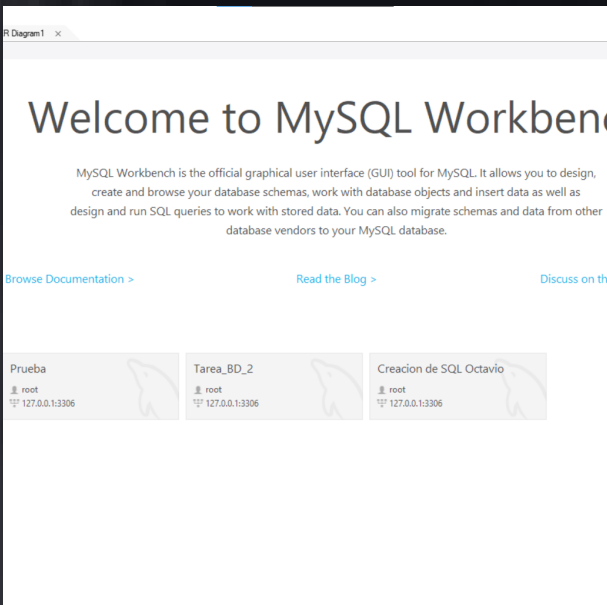
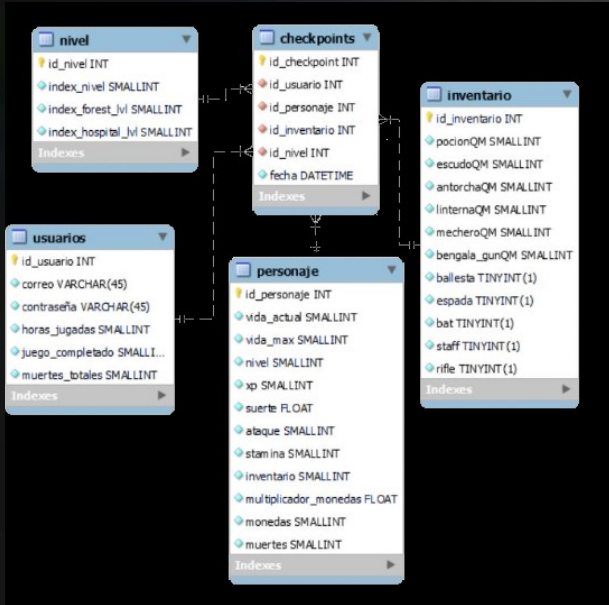
ABSTRACT

EL PROYECTO DE DESARROLLO DE SOFTWARE Y TOMA DE DECISIONES TIENE COMO OBJETIVO LA CREACIÓN DE UN VIDEOJUEGO, UNA PÁGINA WEB Y UNA BASE DE DATOS NORMALIZADA, CONECTADOS A TRAVÉS DE UNA API (INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES). NUESTRO ENFOQUE PRINCIPAL SE CENTRA EN EL USO ADECUADO DE METODOLOGÍAS ÁGILES, ASÍ COMO EN EL DOMINIO DE VARIOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y TECNOLOGÍAS WEB, COMO C#, HTML, CSS, JAVASCRIPT, ENTRE OTROS. DEBEMOS ABORDAR DIVERSOS DESAFÍOS DENTRO DE UN MARCO DE TIEMPO ESTABLECIDO POR LOS ACADÉMICOS Y EL SOCIO FORMADOR.

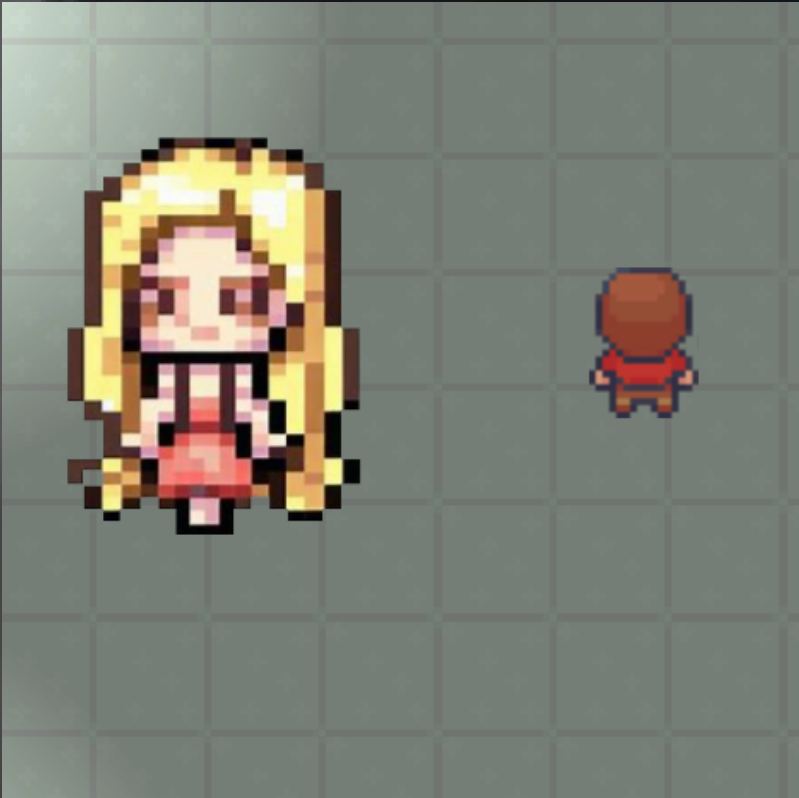


BASE DE DATOS

BASE DE DATOS RELACIONAL
DIAGRAMAS ENTIDAD-RELACION



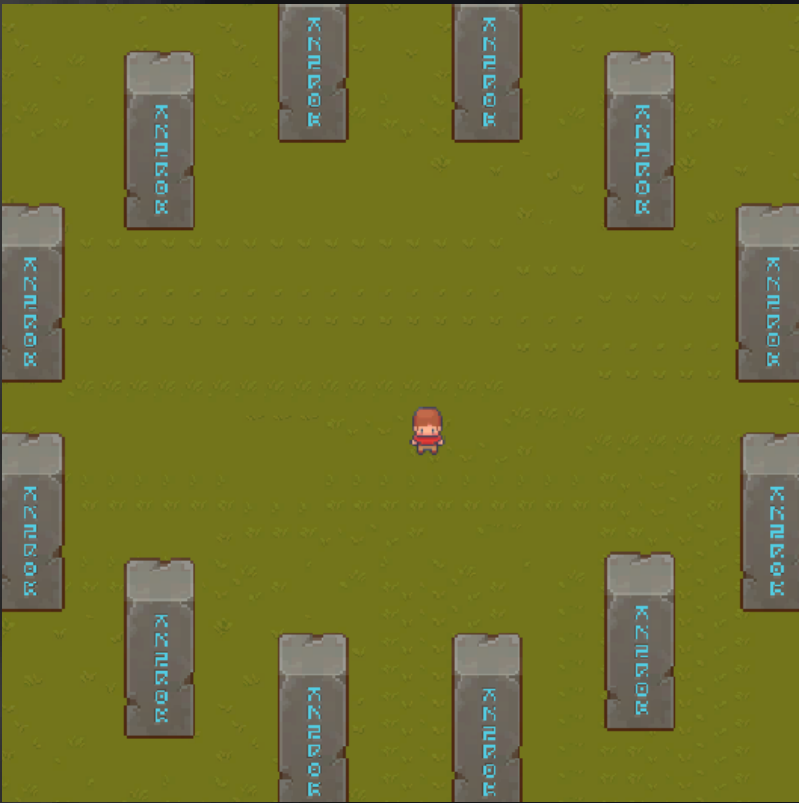
VARIEDAD DE NIVELES



SISTEMA DE ENEMIGOS Y COMBATE



EXPLORACION E INTERACCION HISTORIA Y TOMA DE DECISIONES



WEB

PRESENTACION - JUEGO -
ESTADÍSTICAS - API - CONTROLES



INTEGRANTES:
ANGEL AFONSO
JUAN PABLO CRUZ
DAVID MEDINA
DANIEL SOULT

NUESTRA EXPERIENCIA

DURANTE UN PERIODO DE 10 SEMANAS CUMPLIMOS UNA LISTA DE TAREAS TÉCNICAS QUE PERMITIERON EL DESARROLLO FLUIDO DE NUESTRO VIDEOJUEGO. CREAMOS UN VIDEOJUEGO EN UNITY, EL CUAL LO CONECTAMOS CON UNA PAGINA WEB Y UNA BASE DE DATOS GRACIAS A UNA API. UTILIZAMOS VARIOS LENGUAJES DE PROGRAMACION PARA CREAR LOS METODOS QUE NOS PERMITIERON LA EJECUCION DEL PROYECTO.