
Evaluación de la exposición de Alfonso Rodríguez y Emilia Arriaga: «Manejo de recursos en la NES»

Results

Survey 523349

Number of records in this query:	14
Total records in survey:	14
Percentage of total:	100.00%

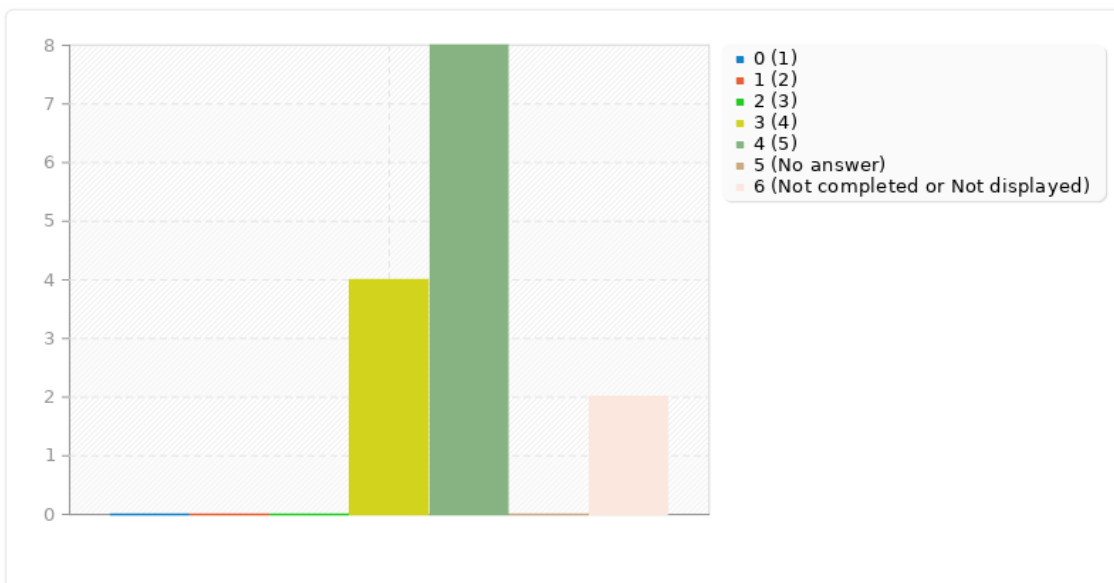
Summary for G01Q01(SQ002)[Originalidad del tema]

¿Cómo evalúas la exposición en los siguientes aspectos? 1 = muy malo, 2 = malo, 3 = regular, 4 = bueno, 5 = excelente

Answer	Count	Percentage	Sum
1 (1)	0	0.00%	0.00%
2 (2)	0	0.00%	
3 (3)	0	0.00%	0.00%
4 (4)	4	33.33%	
5 (5)	8	66.67%	100.00%
No answer	0	0.00%	0.00%
Not completed or Not displayed	2	14.29%	0.00%
Arithmetic mean	4.67		
Standard deviation	0.49		
Sum (Answers)	12	100.00%	100.00%
Number of cases		0%	

Summary for G01Q01(SQ002)[Originalidad del tema]

¿Cómo evalúas la exposición en los siguientes aspectos? 1 = muy malo, 2 = malo, 3 = regular, 4 = bueno, 5 = excelente



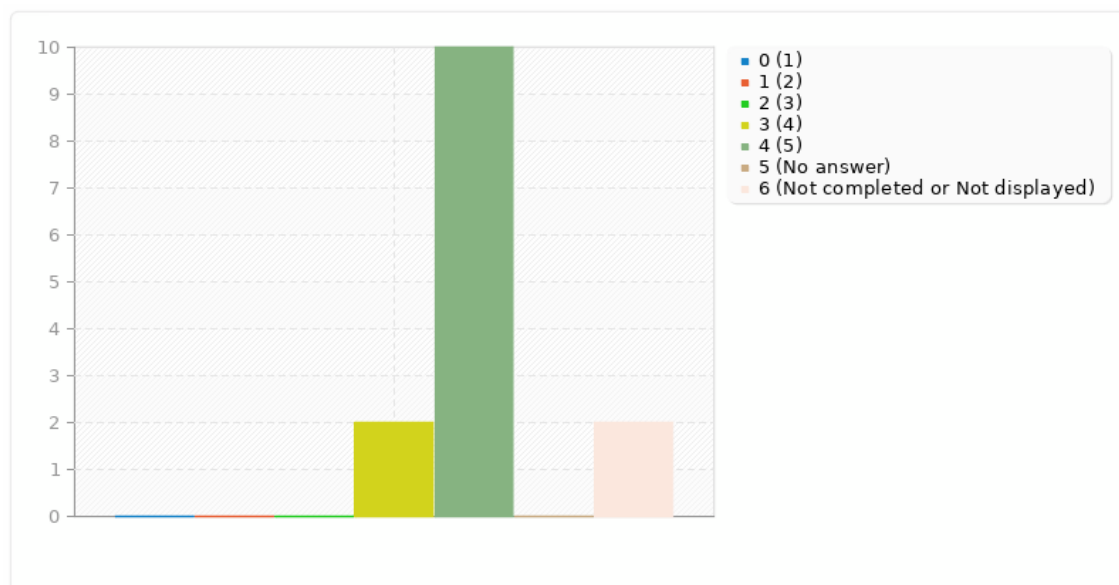
Summary for G01Q01(SQ003)[Nivel adecuado para la clase]

¿Cómo evalúas la exposición en los siguientes aspectos? 1 = muy malo, 2 = malo, 3 = regular, 4 = bueno, 5 = excelente

Answer	Count	Percentage	Sum
1 (1)	0	0.00%	0.00%
2 (2)	0	0.00%	
3 (3)	0	0.00%	0.00%
4 (4)	2	16.67%	
5 (5)	10	83.33%	100.00%
No answer	0	0.00%	0.00%
Not completed or Not displayed	2	14.29%	0.00%
Arithmetic mean	4.83		
Standard deviation	0.39		
Sum (Answers)	12	100.00%	100.00%
Number of cases		0%	

Summary for G01Q01(SQ003)[Nivel adecuado para la clase]

¿Cómo evalúas la exposición en los siguientes aspectos? 1 = muy malo, 2 = malo, 3 = regular, 4 = bueno, 5 = excelente



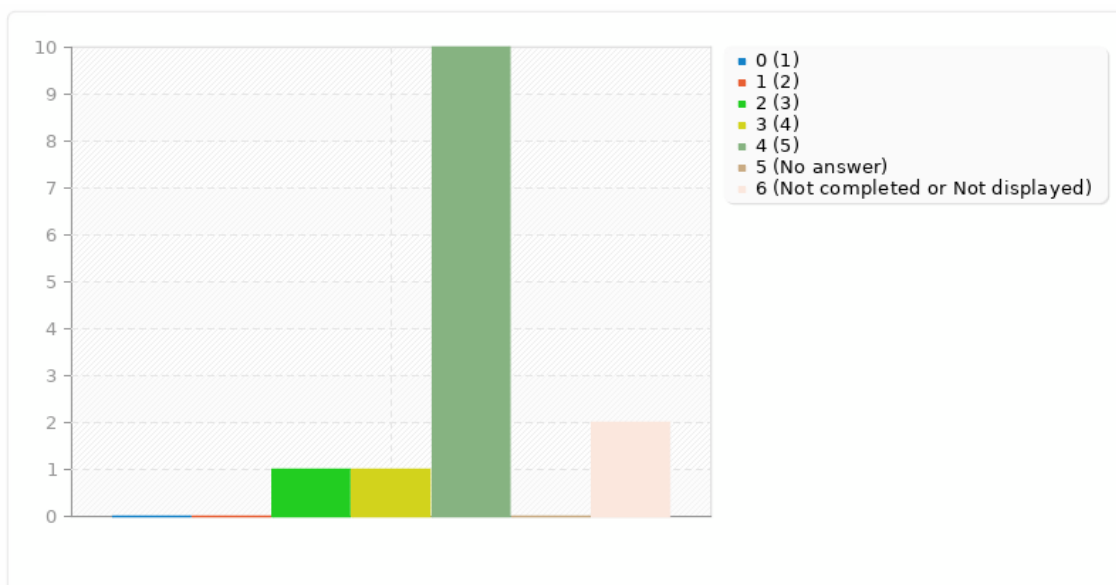
Summary for G01Q01(SQ004)[Relevancia para la materia]

¿Cómo evalúas la exposición en los siguientes aspectos? 1 = muy malo, 2 = malo, 3 = regular, 4 = bueno, 5 = excelente

Answer	Count	Percentage	Sum
1 (1)	0	0.00%	0.00%
2 (2)	0	0.00%	
3 (3)	1	8.33%	8.33%
4 (4)	1	8.33%	
5 (5)	10	83.33%	91.67%
No answer	0	0.00%	0.00%
Not completed or Not displayed	2	14.29%	0.00%
Arithmetic mean	4.75		
Standard deviation	0.62		
Sum (Answers)	12	100.00%	100.00%
Number of cases		0%	

Summary for G01Q01(SQ004)[Relevancia para la materia]

¿Cómo evalúas la exposición en los siguientes aspectos? 1 = muy malo, 2 = malo, 3 = regular, 4 = bueno, 5 = excelente



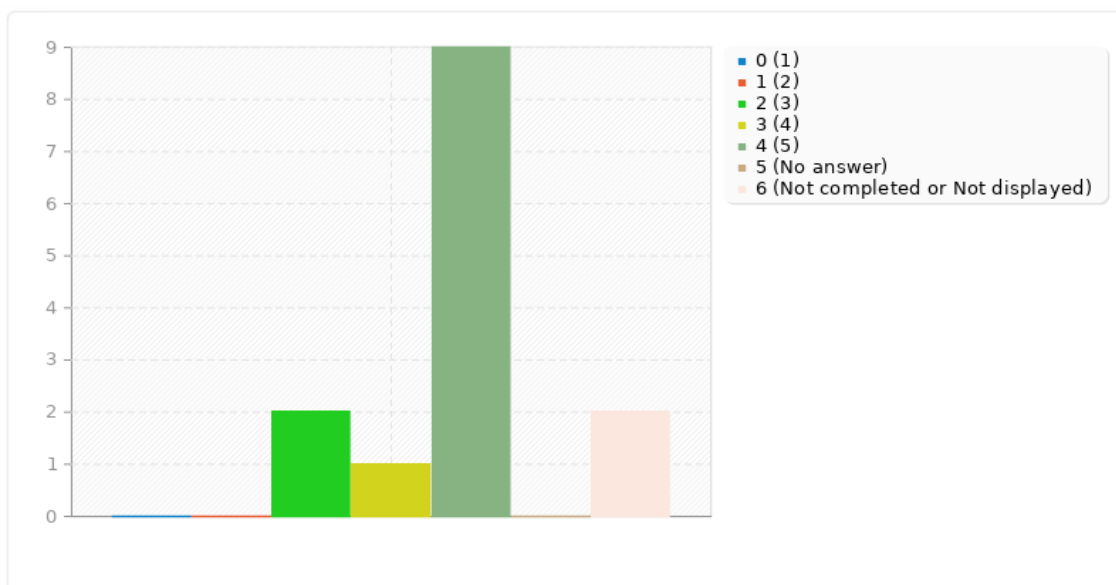
Summary for G01Q01(SQ005)[Claridad en la presentación]

¿Cómo evalúas la exposición en los siguientes aspectos? 1 = muy malo, 2 = malo, 3 = regular, 4 = bueno, 5 = excelente

Answer	Count	Percentage	Sum
1 (1)	0	0.00%	0.00%
2 (2)	0	0.00%	
3 (3)	2	16.67%	16.67%
4 (4)	1	8.33%	
5 (5)	9	75.00%	83.33%
No answer	0	0.00%	0.00%
Not completed or Not displayed	2	14.29%	0.00%
Arithmetic mean	4.58		
Standard deviation	0.79		
Sum (Answers)	12	100.00%	100.00%
Number of cases		0%	

Summary for G01Q01(SQ005)[Claridad en la presentación]

¿Cómo evalúas la exposición en los siguientes aspectos? 1 = muy malo, 2 = malo, 3 = regular, 4 = bueno, 5 = excelente



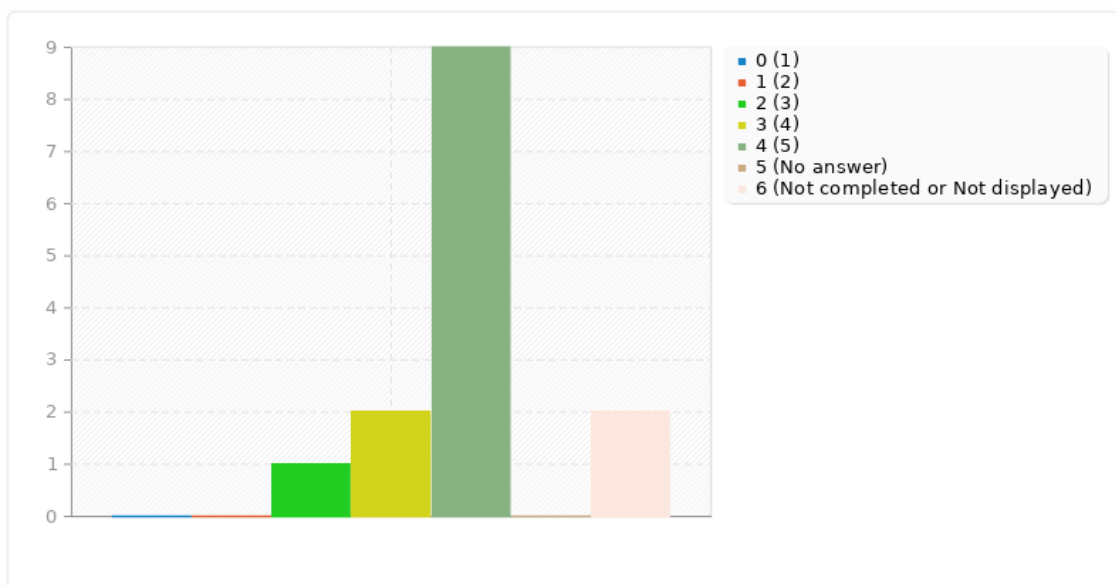
Summary for G01Q01(SQ006)[Presencia como expositor]

¿Cómo evalúas la exposición en los siguientes aspectos? 1 = muy malo, 2 = malo, 3 = regular, 4 = bueno, 5 = excelente

Answer	Count	Percentage	Sum
1 (1)	0	0.00%	0.00%
2 (2)	0	0.00%	0.00%
3 (3)	1	8.33%	8.33%
4 (4)	2	16.67%	16.67%
5 (5)	9	75.00%	91.67%
No answer	0	0.00%	0.00%
Not completed or Not displayed	2	14.29%	0.00%
Arithmetic mean	4.67		
Standard deviation	0.65		
Sum (Answers)	12	100.00%	100.00%
Number of cases		0%	

Summary for G01Q01(SQ006)[Presencia como expositor]

¿Cómo evalúas la exposición en los siguientes aspectos? 1 = muy malo, 2 = malo, 3 = regular, 4 = bueno, 5 = excelente



Summary for G01Q02

¿Tienes algún comentario adicional que hacerle?

Answer	Count	Percentage
Answer	3	21.43%
No answer	9	64.29%
Not completed or Not displayed	2	14.29%

ID	Response
1	Es una exposición que llama la atención desde el principio, el tema visual es increíble, se agradece que se hayan tomado el tiempo de preparar un material tan elaborado. Además lo acompaña un buen contenido donde se ve que se empaparon de información, adicional tiene un gran ritmo, ¡felicidades! ^^
4	Como alumno de una carrera donde muy probablemente a la mayoría le gusten los videojuegos, siento que este tema fue muy interesante, apesar de no haber tenido la oportunidad de crecer en la era de la NES, el echo de poder saber un poco mas del manejo de recursos en la consola NES fue interesante. Lo unico que podria decir seria la fatla de diagramas para visualziar flujos como PPU y OAM, o profundizar mas en como juegos de la epoca solucionaron estos problemas, pero encantando con el trabajo de mis compañeros.
10	Dar más ejemplos visuales.

Summary for G01Q02

¿Tienes algún comentario adicional que hacerle?

