# Cooking Academy

## **Abschluss Projekt**

Katharina Binder - Stella Brettschneider - David Praschak

## **Inhaltsverzeichnis**

•	Inhaltsverzeichnis	2
•	Projektdefinition für die Kochkurs-Plattform	3
•	Zielgruppendefinition	4
•	Anforderungsanalyse	5
•	Allgemein	5
•	Muss - Ziele	5
•	Admin Dashboard	5
	<ul> <li>Kursverwaltung</li> </ul>	5
	<ul> <li>Userverwaltung</li> </ul>	6
•	User Dashboard	6
	<ul> <li>Profilverwaltung</li> </ul>	6
	<ul> <li>Kursverwaltung</li> </ul>	6
•	Soll - Ziele	6
	o Admin	6
	o User	6
	o Optionale Ziele	7
•	Modellierung	7
•	Muss - Ziele	8
•	Aktivitätsdiagramm Admin	9
•	Aktivitätsdiagramm User	10
•	Timeline inkl.Meilensteine	11
_	Tochnical Stack	12

## Projektdefinition für die Cooking Academy-Plattform

Im Rahmen dieses Projekts wird eine innovative, webbasierte Plattform für die Kochkurse -Branche entwickelt. Es wird Administratoren ermöglicht, Kochkurse effizient zu verwalten und zu erstellen. Gleichzeitig erhalten Benutzer die Möglichkeit, sich für Kurse anzumelden, ihre Daten per Formular an das System weiterzugeben und nach erfolgreichem Kursabschluss auf die zugehörigen Rezepte zuzugreifen.

Das übergeordnete Ziel besteht darin, eine zeitgemäße Website mit einem Responsive Design zu schaffen. Diese soll nicht nur die Arbeitsabläufe der Verwaltung optimieren, sondern auch eine ansprechende und benutzerfreundliche Erfahrung für die Endnutzer bieten. Durch die Kombination von Effizienz im Verwaltungsbereich und einer modernen Benutzeroberfläche streben wir an, sowohl für das Verwaltungspersonal als auch für die Kurs-Teilnehmer ein optimales Nutzungserlebnis zu gewährleisten.

## Zielgruppendefinition

Die Zielgruppe für die Kochkurs-Plattform besteht aus Menschen, die ein Interesse an Kochkursen haben und ihre kulinarischen Fähigkeiten verbessern möchten. Die Plattform richtet sich an eine vielfältige Gruppe von Teilnehmern, die unterschiedliche Bedürfnisse und Erfahrungsniveaus im Kochen haben. Zusätzlich dazu, wird eine Plattform entwickelt, um das Verwaltungspersonal bei der effizienten Organisation und Durchführung von Kochkursen zu unterstützen. Die Implementierung von leistungsstarken Verwaltungstools ermöglicht es dem Personal, Kurse einfach zu erstellen, zu überwachen und den Überblick über Kursteilnehmer sowie den Fortschritt der Nutzer zu behalten. Diese Funktionalitäten sollen die Arbeitsabläufe optimieren und dem Verwaltungspersonal eine intuitiv bedienbare Plattform bieten, um den Fokus auf die Bereitstellung hochwertiger Kocherlebnisse zu legen.

#### Zielgruppen:

- 1. TeilnehmerInnen der Kochkurse von Cooking Academy
- 2. TrainerInnen/Administratoren von Cooking Academy

## **Anforderungsanalyse**

#### **Allgemein**

Die Plattform Cooking Academy soll aus folgenden Ansichten mit verschiedenen Funktionen bestehen:

- Welcome Page
- About Us
- Kochkurse View
- Admin Dashboard
- User Dashboard

#### Muss - Ziele

Ziel ist es, ein funktionstüchtiges Frontend und Backend mit einer persistenten Datenbank mittels Apache Derby zu erstellen. Im Zuge des Entwicklungsprozesses wurde diese durch eine HSQLDB ersetzt.

#### **Admin Dashboard**

#### Kursverwaltung

- Der Admin soll Kochkurse erstellen, updaten, anzeigen und löschen können.
- Der Admin soll TeilnehmerInnen zu Kursen zubuchen können.

#### Userverwaltung

 Der Admin soll TeilnehmerInnen anzeigen, bearbeiten und löschen können.

#### Rezeptverwaltung

 Der Admin soll Rezepte erstellen, bearbeiten, anzeigen und löschen können.

#### **User Dashboard**

#### **Profilverwaltung**

 Der User soll sein Profil erstellen, updaten, anzeigen und löschen können.

#### Kursverwaltung

- Der User soll Kochkurse buchen können.
- Übersicht über vergangene und zukünftige Kurse im Benutzerprofil.
- Bei Buchung eines Kurses soll der User eine Bestätigungsmail erhalten.

#### Rezeptverwaltung

• Einsicht in die freigeschalteten Rezepte für gebuchte Kurse.

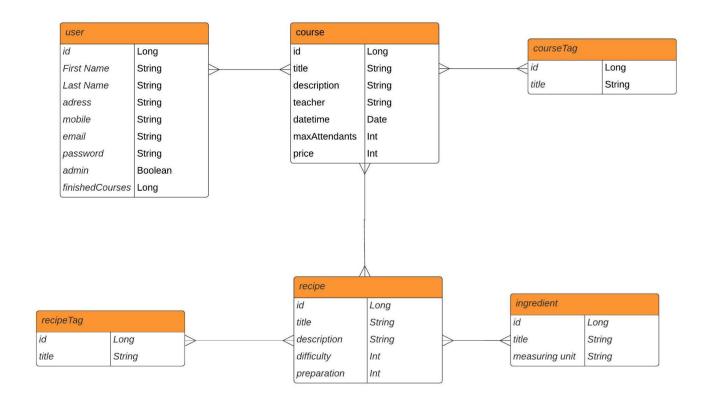
#### Soll - Ziele

- Möglichkeit für Benutzer, ihre gesammelten Rezepte herunterzuladen.
- Rezepte und Kurse nach Tags sortieren oder vorschlagen.
- Bewertungen der Kurse

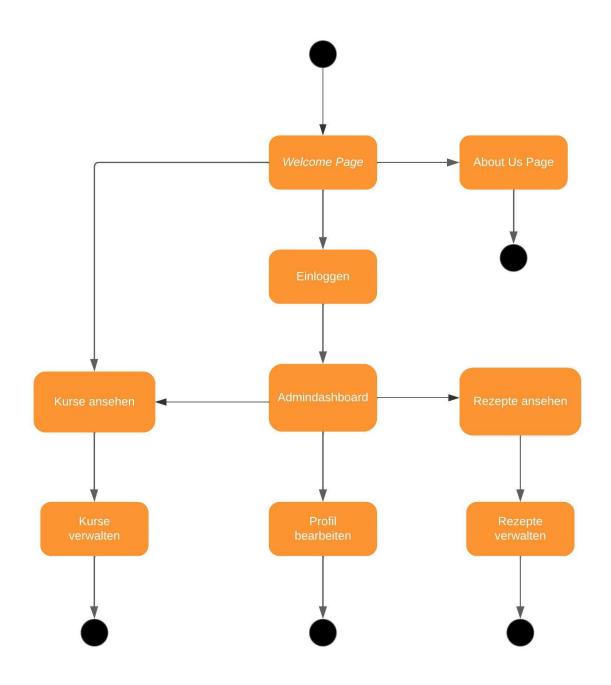
#### **Optionale Ziele**

- Die Implementierung eines Webshops, in dem User Merchandise-Artikel kaufen können.
- Möglichkeit, einen Gutschein für einen Kurs zu erwerben und diesen per Gutscheincode einzulösen.
- Rezepte skalierbar auf x Personenanzahl

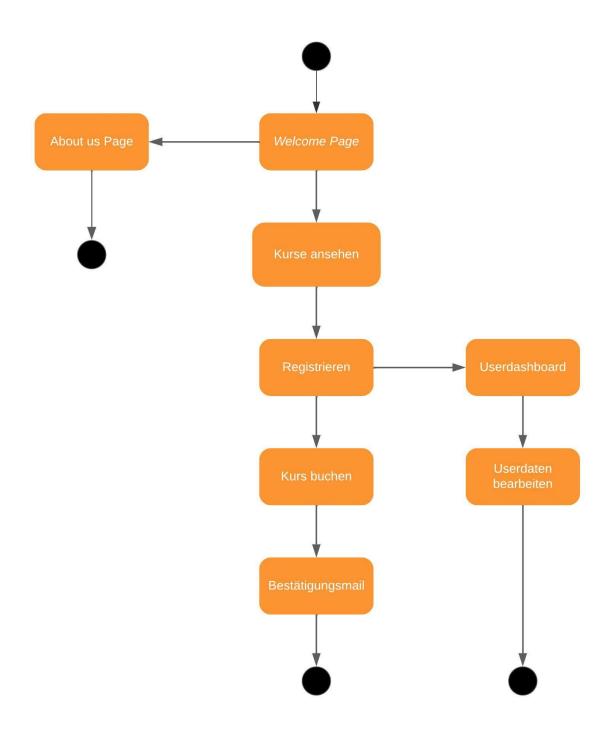
## Modellierung



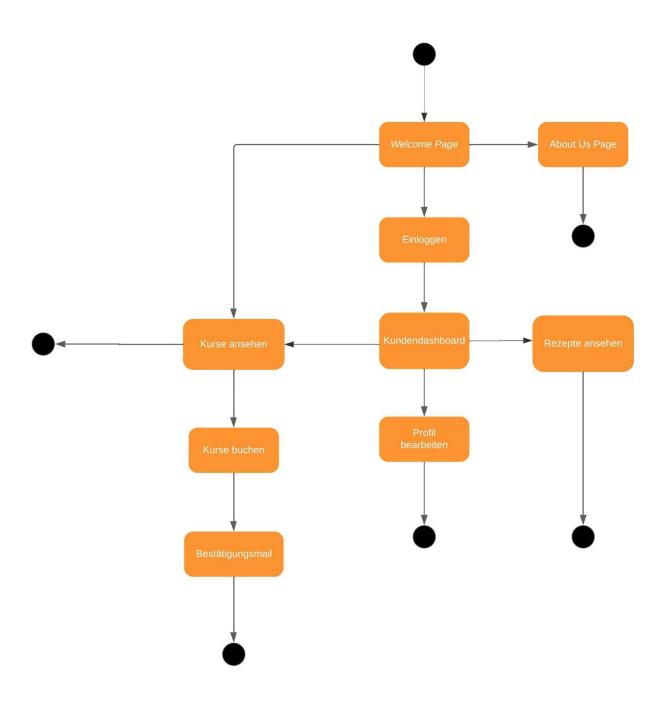
## Aktivitätsdiagramm Admin



## Aktivitätsdiagramm User



## Aktivitätsdiagramm eingeloggter User



## **Timeline inkl.Meilensteine**

Meilen- stein	Beschreibung	Plantermin	angepasster Termin	lst- Termin
M1	- Projekt Report Abgabe	25.11.2023		
M2	Backend Entwicklungsumgebung aufsetzen - Spring Boot - Spring Security - Hibernate - Derby DB  Frontend Entwicklungsumgebung aufsetzen - Vue3.js - Vuetify  API Endpunkte Liste	29.11.2023		
M3	Admin Bereich implementiert  - Frontend fertig  - Schnittstellenanbindung  - Business Logic Admin fertig  - Security	6.12.2023		
M4	User Bereich implementieren - Frontend fertig - Schnittstellenanbindung - Business Logic User fertig	20.12.2023		
M5	Course Bereich implementieren  - Frontend fertig  - Schnittstellenanbindung  - Business Logic Course fertig	8.01.2024		
M6	Recipes/ Soll Ziele	15.1.2024		

M7	Frontend perfektionieren	22.01.2024	
M6	Testphase & Dokumentation	29.01.2024	
M7	Präsentation erstellen	02.02.2024	
M8	Präsentation		03.02.2024

### **Technical Stack**

- Backend: Maven, Java Spring Boot mit Hibernate für die Datenbank Interaktion, Postman
- Frontend: Vue3.js und Vuetify für eine interaktive und reaktive Benutzeroberfläche.
- Datenbank: Verwendung einer relationalen Datenbank (z. B. Apache DerbyDB) für die Speicherung von Benutzer-, Kurs- und Rezeptdaten.
- GitLab