



# Organización del equipo

## Integrantes:

- ☐ Alan Rene Garza Orellana (Representante)
- ☐ Tello Luna David
- ☐ Jabal Covarrubias Salgado
- ☐ Juárez Reynoso Jesús Alejandro
- ☐ Martínez Díaz Josué

# Indice

01.

## Integrantes

Se describe detalladamente la información de los miembros del equipo

02.

## Comunicación →

Se ahonda en la forma de comunicación del equipo

03.

## Organización →

Se ahonda en la forma de organización del equipo

04.

## Justificación →

¿En que se diferencia nuestra forma de trabajo con respecto al nivel de eficiencia promedio?

05.

## Conclusiones →





01.

## Integrantes

Se describe detalladamente la información de los miembros del equipo

# Información de los integrantes del equipo

NOMBRE	TELÉFONO	CORREO	NUM.CUENTA
Alan Rene Garza Orellana	5550324531	skeleton1353@gmail.com	420068464
Tello Luna David			
Jabal Covarrubias Salgado			
Juárez Reynoso Jesús Alejandro			
Martínez Díaz Josué			



# 02.

## Comunicación

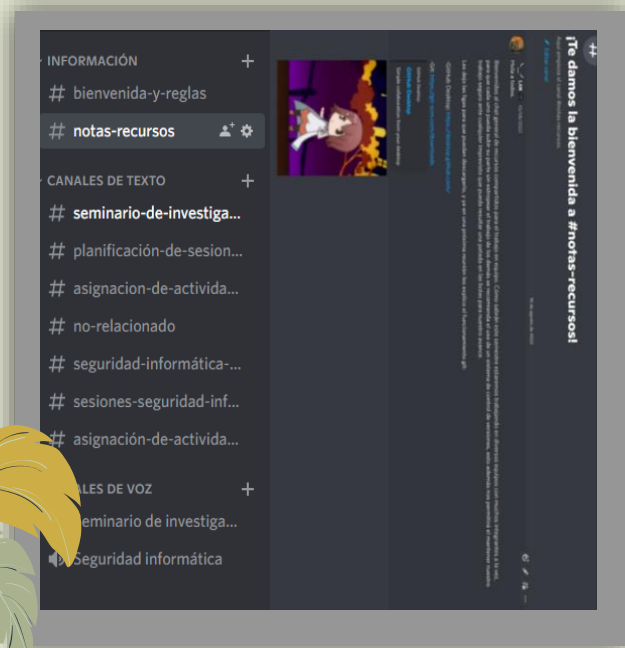
Se ahonda en la forma de comunicación del equipo



## Comunicación en el grupo de trabajo

Nuestro sistema de comunicación será llevado a cabo a través de un canal de discord dedicado, y dividido particularmente en tres sectores de importancia: General, Planificación de sesiones y asignación de actividades. Además de tener un canal de voz y un Bot de ambientación.

En cuestión de la toma de decisiones se consultará con todos los integrantes del grupo de trabajo y se decidirá de forma democrática la decisión más conveniente para llevar a cabo.



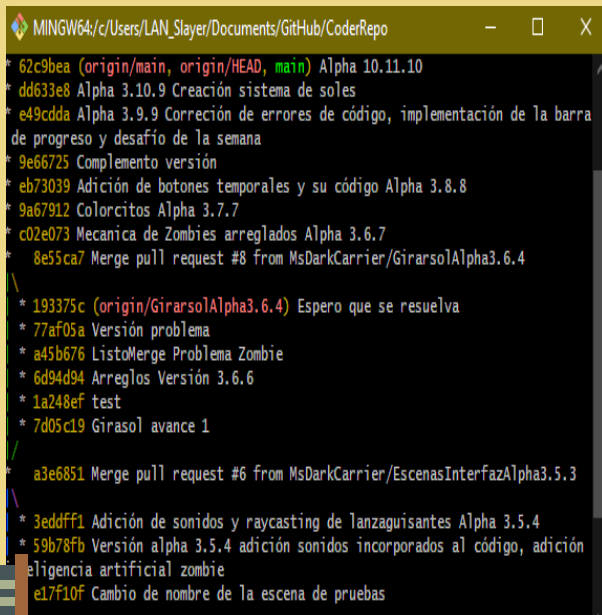


03.

## Organización

Se ahonda en la forma de  
organización del equipo

# Sistema gestor de versiones



```
62c9bea (origin/main, origin/HEAD, main) Alpha 10.11.10
dd633e8 Alpha 3.10.9 Creación sistema de soles
e49cdda Alpha 3.9.9 Corrección de errores de código, implementación de la barra
de progreso y desafío de la semana
9e66725 Complemento versión
eb73039 Adición de botones temporales y su código Alpha 3.8.8
9a67912 Colorcitos Alpha 3.7.7
c02e073 Mecanica de Zombies arreglados Alpha 3.6.7
8e55ca7 Merge pull request #8 from MsDarkCarrier/GirarsolAlpha3.6.4
193375c (origin/GirarsolAlpha3.6.4) Espero que se resuelva
77af05a Versión problema
a45b676 ListoMerge Problema Zombie
6d94d94 Arreglos Versión 3.6.6
1a248ef test
7d05c19 Girarsol avance 1
a3e6851 Merge pull request #6 from MsDarkCarrier/EscenasInterfazAlpha3.5.3
3eddff1 Adición de sonidos y raycasting de lanzaguisantes Alpha 3.5.4
59b78fb Versión alpha 3.5.4 adición sonidos incorporados al código, adición
de inteligencia artificial zombie
e17f10f Cambio de nombre de la escena de pruebas
```

Un sistema gestor de versiones es una forma eficiente de trabajar para grupos organizados. Prácticamente permite subir y respaldar todos los archivos gestionados por git, de tal forma que se puede regresar a una versión anterior si el archivo o el programa en el que se trabaja sufre algún imprevisto. También permite que los integrantes trabajen en bifurcaciones separadas de la línea principal, de tal forma que todos pueden trabajar al mismo tiempo, pero generar versiones diferentes y unirlos en una misma versión (además de muchas otras cosas).







# Sistema de control de versiones





02.

## Justificación

¿En que se diferencia nuestra forma de trabajo con respecto al nivel de eficiencia promedio?

# Justificación

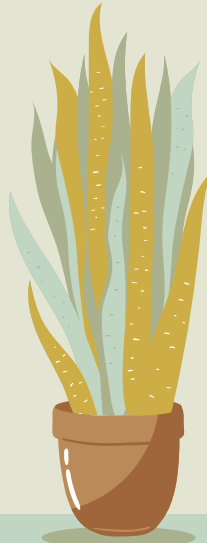


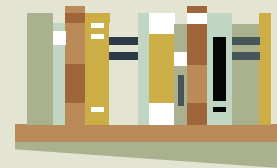
Sin git



Con git

Concideramos muy riesgoso el trabajar sin un sistema de control de versiones, es muy comun que a nivel empresarial haya perdidas de información y retraso en los tiempos de entrega por la falta de organización del equipo. Con estas herramientas podremos tener un respaldo y una organización intachable a hora de trabajar en equipos grandes.





# Conclusiones





# Conclusiones



**Alan Rene~** Aunque puede que resultemos con pequeños problemas de vez en cuando, tenemos una excelente comunicación y organización entre nosotros. Y con nuestras habilidades en el uso de las tecnologías nuestros trabajos están resguardados y asegurados de cualquier inconveniente que pueda retrasarnos.

