

## ГАРЫН АВЛАГА 1

МОНГОЛ УЛСЫН ИХ СУРГУУЛЬ

Хэрэглээний Шинжлэх Ухаан Инженерчлэлийн Сургууль

Лекц: Б.Батням маг.



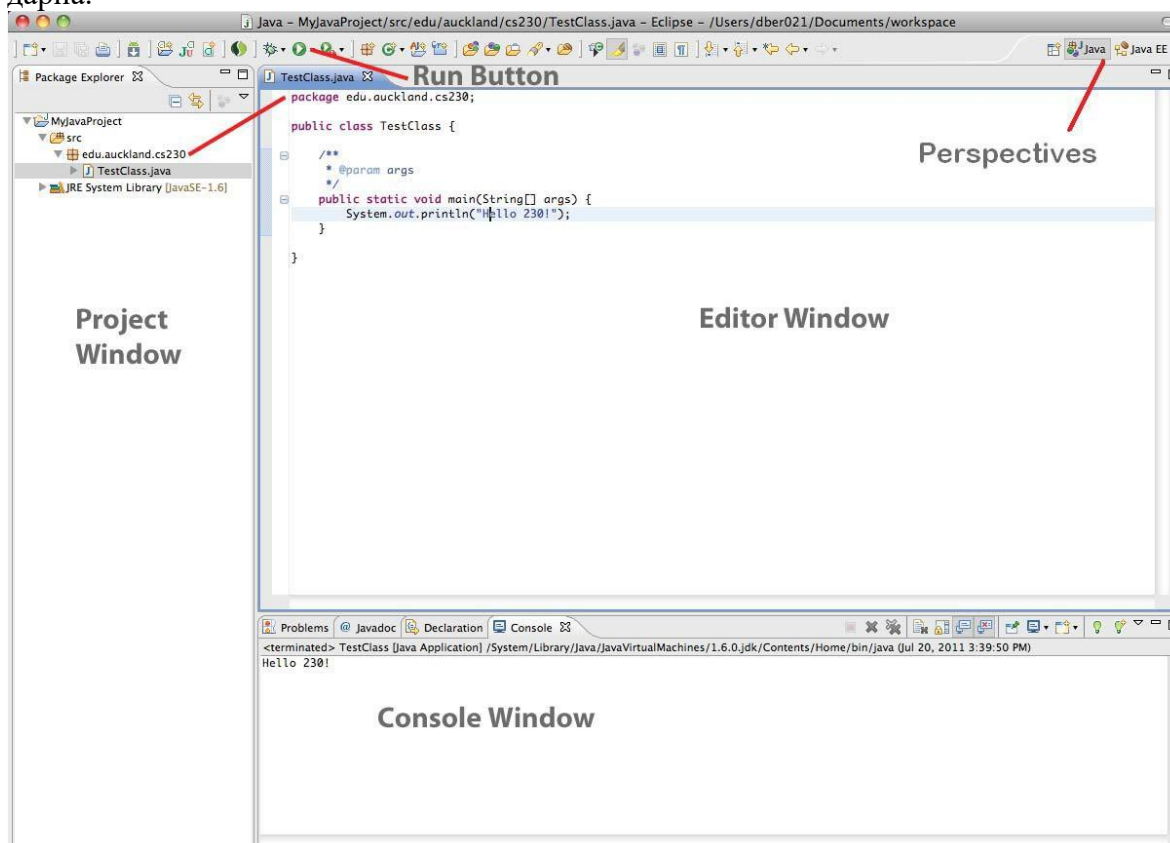
### Eclipse програмыг ашиглах заавар

Eclipse бол прожект үүсгэх, завсарлах, ажиллуулах боломж бүхий нэгтгэсэн хөгжүүлэлтийн програм юм. Тус програм нь програмчлах ажлыг хөнгөвчилдөг. Дараах онцлог шинж чанартай. Үүнд:

- Код үүсгүүртэй,
- Өгүүлбэр зүйн алдааны шалгууртай,
- Хэлбэржүүлэх, догол мөр авах боломжтой,
- Үг үсгийн алдааны шалгууртай,
- Алдааг илрүүлж засахад хялбар,
- Алдааг засварлах боломжуудыг санал болгодог гэх мэт.

### Шинэ прожект үүсгэх:

File>New>Java Project эсвэл File>New>Project>Java Project –г сонгоно. Прожект хадгалах байрлалыг сонгоод, прожектийн нэрийг зааж өгөөд Finish товч дарна.



### Шинэ класс үүсгэх:

Тохирох багц дотор хулганы 2-р товчийг дараад New>New Class -г сонгоно. Тохиромжтой сонголтуудыг хийж ойлгомжтой нэр өгч finish товч дарна.

***Прожект ажиллуулах:***

Прожектийг сонгон хулганы 2-р товчийг дарж Run As 'Java Application'. Сонголтыг сонгох эсвэл дэлгэцийн дээд хэсэгт байрлах ажиллуулах (ногоон гурвалжин) гэсэн товчийг дарна. Програмыг зогсоохдоо гаралтын талбарын дээд хэсэгт байрлах зогсоох товчийг (улаан дөрвөлжин) дарна.

***Багц:***

Багц нь жава програмын кодыг зохион байгуулах үүрэгтэй. Хэд хэдэн файлыг нэг багцад хадгална. Өөрөөр хэлбэл бидний мэддэг хавтас (folder) юм.

***Харагдац (Perspectives)***

Энэ нь eclipse –ийн ялгаатай орчнуудыг харуулдаг. Жишээлбэл: Java, Debugging ...

***Алдаа илрүүлэн засах (Debugging)***

Алдаа илрүүлэн засах хэрэгсэл нь санах ой дах тухайн програмын төлвийн агуулгыг харуулж өгөх боломжийг олгодог.

***Дасгал ажил (10 оноо)***

**Дасгал ажил 1:** Энэ хичээлийн дасгалд зориулсан шинэ прожектыг үүсгэнэ үү.

**Дасгал ажил 2.** Шинэ үүсгэсэн прожект дотор нэг шинэ классыг үүсгэнэ үү. Утга төгөлдөр нэр өгөөд, java.lang.Object -оос удамшихаар сонгож, дараа нь main аргыг тэр класст оруулж өгнө үү. Өөрийн нэрийг хэвлэж гаргадаг нэг мөр кодыг класс дотор нэмж өгнө үү. Код нэмж байх үед Eclipse хэрхэн зохистойгоор тусалж байгааг анхаарна уу.

Алдаатай нэг мөр кодыг нэмж өгөөд, хэрхэн алдааг олж, дэлгэцэнд гаргаж байгааг анзаарна уу. Дэлгэцэд харуулах алдаа дээр хоёр товшиход юу хийж буйг судална уу.

**Дасгал ажил 3.** Прожектыг ажиллуулаарай. Юу хэвлэж байна, хаана?

**Дасгал ажил 4.** Алдаа илрүүлэн засах харагдац руу шилжээд, хэрхэн ажиллаж буйг програм бичиж туршина уу.

**Дасгал ажил 5.** Алдаа илрүүлэн засах (***Debugging***) –ийн аргачлалыг гүнзгийрүүлэн судалж, бүх аргачлалыг харуулсан програм бичиж туршина уу.

Дээрх дасгалын үр дүнг харуулсан дэлгэцийн зургийг өөрийн прожектийн хамт илгээнэ үү. Прожектийг **импортлоод**, **бүрэн** ажиллавал **оноо** авна.