

超级计算机富岳 性能解决方案

富士通 Linux开发部 张雷 zhang.lei@fujitsu.com 2021.10.24

目录



- ■自我介绍
- ■富岳系统简介
- ■富岳软件系统简介
- ■性能解决方案的介绍

自我介绍



- ■中国 北京出生。 2005年来日留学
- 2008年进入富士通公司
- 2011年11月 参与PRIMEHPC FX10/FX100/富岳的 开发工作。主要负责富士通芯片的驱动开发





富岳系统简介

为什么需要富岳超级计算机



- 为解决现代社会的各种各样 的问题和科学技术方面的重 要问题提供支持
- 为大数据和人工智能等需要 海量计算的技术提供支持

e. g. 富岳为T0KY02020奥运会的实时天气预报和新冠肺炎的研究都做出了积极的贡献



Design targets and approaches for Fugaku

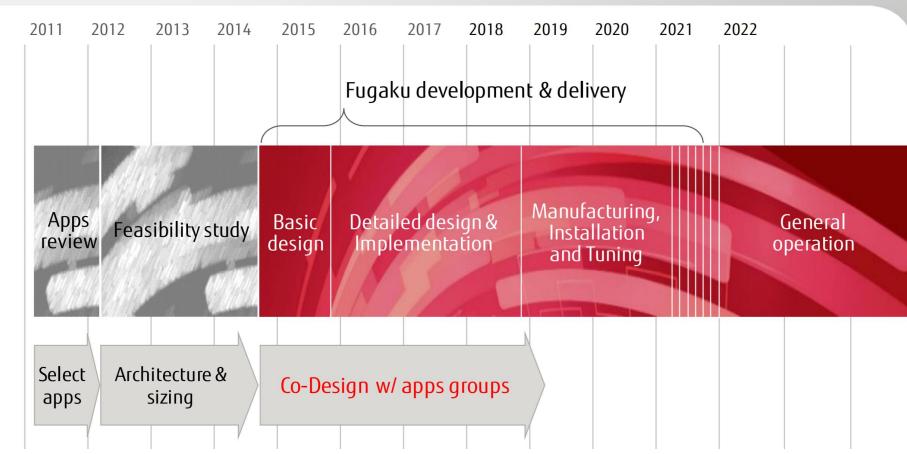


■ 富岳名字的由来 富岳是理化学研究所面向全世界募集的名字 富岳是富士山的别名。富士山是日本第一高山, 并且山麓很广。所以这个命名包含高性能和广泛 的应用两个意思。

Target Approach Co-design w/ application developers and Fujitsu-designed CPU core w/ high memory bandwidth utilizing HBM2 Leading-edge Si-technology, Fujitsu's proven low power & high performance logic design, and "Power Knobs" Armv8-A ISA with Scalable Vector Extension ("SVE"), and Arm standard Linux

富岳开发计划



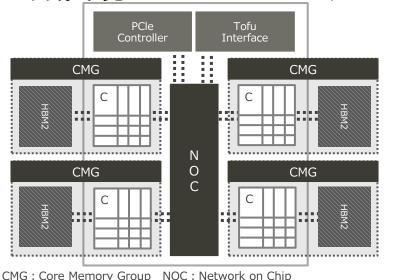


富岳采用的A64FX CPU的介绍



- A64FX是Arm架构, 首次采用SVE(Scalable Vector Extension)技术的高性能, 高效率的CPU
 - 双精度计算性能 >2.7 TFLOPS, >90%@DGEMM

■ 内存带宽 1024 GB/s, >80%@STREAM Triad



	A64FX
ISA (Base, extension)	Armv8.2-A, SVE
Process Technology	7 nm
双精度峰值性能	>2.7 TFLOPS
SIMD长度	512-bit
核数	48 + 4/2
内存容量	32 GiB (HBM2 x4)
内存带宽	1024 GB/s
PCle	Gen3 16 lanes
网络连接	TofuD integrated

获奖经历



- T0P500 (LINPACK)
 - 442.01PFLOPS(2021年6月) 1位
 - 约是第2位的Summit (148. 6PFLOPS) 的3倍性能
- HPCG
 - 16.00PFL0PS(2021年6月) 1位
 - 约是第2位のSummit(2.93PFLOPS)的5.5倍性能
- HPL-AI
 - 2.004EFLOPS(2021年6月) 1位
 - 约是第2位的Summit(1.15EFLOPS)的1.7倍性能
- Graph500
 - 102,955GTEPS(traversed edges per second)(2021年6月) 1位
 - 第2位的Sunway TaihuLight (23,756GTEPS)的4倍性能





从2020年6月开始TOP500、HPCG、HPL-AI、Graph500连续三期获得世界第一



富岳系统软件介绍

如何使用超级计算机



- 如何使用超级计算机
 - 为了让多个用户,共同的高效的使用超级计算机,我们采用批处理系统。批处理是大多数HPC大规模集群的程序执行方式。
 - 批处理系统是各个用户把自己要执行的程序(job)投入到执行队列里面,然后依次执行。
- JoB管理软件的构成
 - 管理服务器:Job Manager(master)
 - Job执行要求的处理
 - Job调度管理。
 - 向计算用集群的Job Manager(slave)发出执行Job的命令
 - 計算用集群:Job Manager(slave)
 - 根据Job Manager(master)发出的指令,分配Job所需要的计算资源(cpu, core, memory), 然后启动job



富岳系统软件的特征



■ 对应用户多样的需求

- 采用RHEL8(ARM), 使得各种各样的ISV/OSS应用程序可以执行
- 支持LWK(Light Weight Kernel)/docker的Job执行环境

■ <u>支持大规模集群管理,Job管理的各种需求</u>

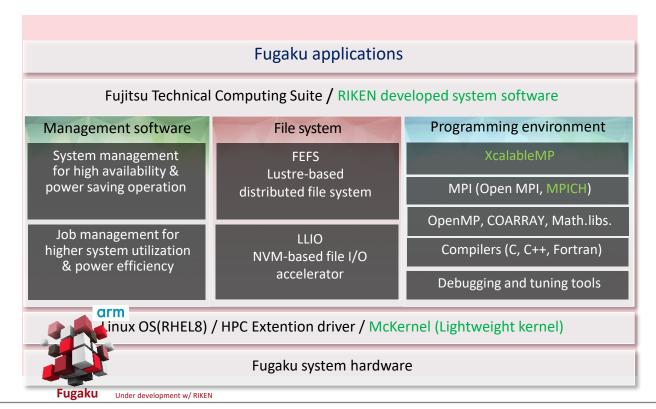
- 可根据电力最大使用量进行Job调度
- 支持Job执行状态下的滚动升级(rolling update)

■ <u>支持Job高速运行的各种机能</u>

- 稳定高速的共享文件系统
- 可以最大化发挥系统性能的HPC扩张技能, Compiler, MPI执行环境等

富岳的Software Stack







性能解决方案的介绍

性能解决方案的介绍



提高性能

- 提高Job的大页 (hugepage) 使 用率
- 提升进程间通信性能

提高性能稳定性

- 防止内存碎片的 生成
- 抑制系统噪音

提高Job的大页(hugepage)使用率:前提知识



■ 使用大页为什么可以提升性能

- TLB(Translation Lookaside Buffer)是存储虚拟地址和其映射的物理地址(pte)的缓存。当对虚拟地址进行读写操作时,如果pte不存在tlb中(tlb miss),为了取得保存在内存中的pte,就会产生内存访问。如果内存访问频繁发生,就会降低Job的性能。
- A64FX的t1b缓存可以存储1000个虚拟地址和物理地址的映射。
 - 2MiB大页可以保证对2GB(2MiB*1000)以内内存的读写不会发生tlb miss。
 - 64KiB (normal page)的普通页只可以保证对64MB(64KiB*1000)以内的内存读写不会发生tlb miss。
 - 在A64FX上面对2GiB内存进行随机的写操作,使用2MiB大页的性能约是64KiB普通页的2.2倍。

■ 分配大页的方式

- hugetlbfs
 - 需要用户自己调用mmap(2),并且对flag参数指定MAP_HUGETLB来实现
 - 支持contiguous bit
 - ARM体系结构, normal page是64KiB的情况下,支持的大页有2MiB(contiguous bit), 512MiB, 16GiB(contiguous bit), 4TiB
- Transparent HugePage (THP)
 - 用户自己不需要考虑大页,调用malloc(3)内核会自动分配大页给用户。但是分配多少大页由内核决定(虚拟地址是2MiB对齐(alignment)并且申请分配的size是2MiB的倍数)

15

- 不支持contiguous bit
- ARM体系结构, normal page是64KiB的情况下,支持的大页有512MiB, 4TiB

为何hugetlbfs支持2MiB的大页



■ 不同的granule size= (normal page size) 所支持的大页 (granule size 在kernel编译时由kernel config决定。RHEL为64KiB)

granule size	page table段数	PAGE_SHIFT	PMD_SHIFT	PUD_SHIFT	PGDIR_SHIFT
4KiB	4	12	21	30	39
64KiB	3	16	29	42	-

granule size	page table段数	Available page size			
4KiB	4	4KiB(=2^12)	2MiB(=2^21)	1GiB(=2^30)	-
64KiB	3	64KiB(=2^16)	512MiB(=2^29)	4TiB(=2^42)	-

- ARM体系结构的Contiguous bit机能
 - 把左右相邻的页结合成一个大页

granule size	可结合页数	
4KiB	16	
64KiB	32	

granule size	page table段数	Available page size					
4KiB	4	4KiB	64KiB=(4KiB × 16)	2MiB	32MiB=(2MiB × 16)	1GiB	-
64KiB	3	64KiB	2MiB=(64KiB × 32)	512MiB	16GiB=(512MiB × 32)	4TiB	-

※红色是在可以利用contiguous bit机能的条件下可以使用的大页

提高Job的大页(hugepage)使用率



■课题

■ 标准的glibc库提供的分配内存的函数,因为只能使用THP的方式来获取大页,所以不能最大限度,最大效率的分配到大页

■解决方案

■ 提供一个hugepage库,这个库置换glibc里面分配内存的函数(malloc等)。 hugepage库实现的malloc通过利用mmap(2),以hugetlbfs的方式获得大页。

■结果验证

- 链接hugepage库,并用malloc(3)分配20GiB的内存。通过确认获得的大页数量(/sys/kernel/mm/hugepages/hugepages-2048kB/surplus_hugepages)来进行结果验证
- →結果 一共获得10264枚大页。也就是说分配的20GiB内存全都是大页。

提高(单一节点)进程间通信性能



■ 进程间通信的重要性

- 并行计算中MPI (Message Passing Interface) 被广泛利用。一般情况下一个核(core) 对应一个MPI进程。
- 随着处理器的核数越来越多,在一个处理器上面会存在越来越 多的MPI进程,所以说单一节点内的进程间通信的性能也就越来 越重要

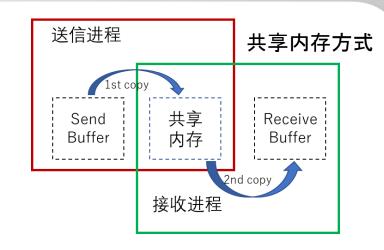
■ 典型的进程间通信

- 共享内存方式、pipe、FIFO、socket、CMA(Cross Memory Attach)
- RHEL里面自带的功能
- 一般需要进行两次copy

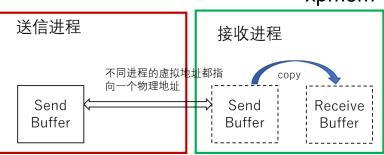
Xpmem

- 不是RHEL自带的功能,是OSS的内核模块(Kernel Module)
- 面向用户的接口简单
- 只需要一次copy

接收进程在进行缺页处理(page fault)的时候,通过把虚拟地址指向送信进程的物理地址来实现进程间通信。显然这种方法比典型的进程间通信所要进行的内存copy的次数要少,所以可以期待其通信性能的提高



xpmem



共享内存方式和xpmem方式的通信性能比较



■ 执行环境

■ Hardware: A64FX

■ OS : RHEL8.3

■ Middleware: TCS V4.0L20(富士通的系统软件的名称)

Benchmark: Intel MPI Benchmarks (IMB) 2018 Update 1

■ 测试项目テスト項目

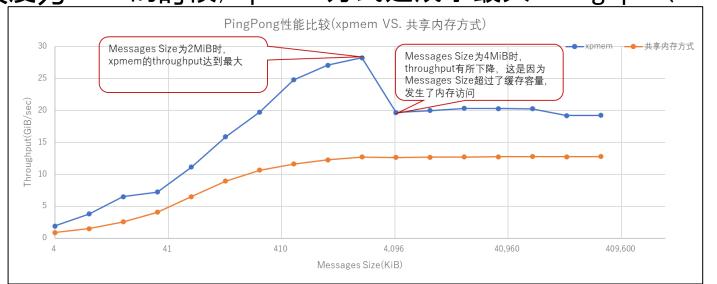
■ PingPong: 一对一通信

■ Allreduce: 多对多通信

共享内存方式和xpmem方式的通信性能比较 (PiongPong)



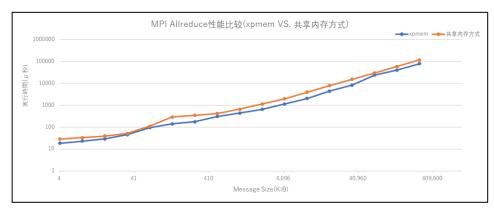
- 对每个通信长度(Messages Size)进行1000次测试。通过计算每秒进行通信的量(Throughput)来进行性能比较
- ■对所有通信长度, xpmem方式的性能都要超过共享内存方式。其中通信长度为2MiB的时候, xpmem方式达成了最大Thoughput(2.8GiB/sec)

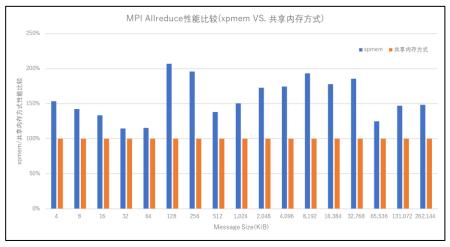


共享内存方式和xpmem方式的通信性能比较 (Allreduce)



- 对每个通信长度(Messages Size)进行1000次测试。通过计算平均 执行时间来进行性能比较。
- 对所有通信长度, xpmem方式的性能都要超过共享内存方式。



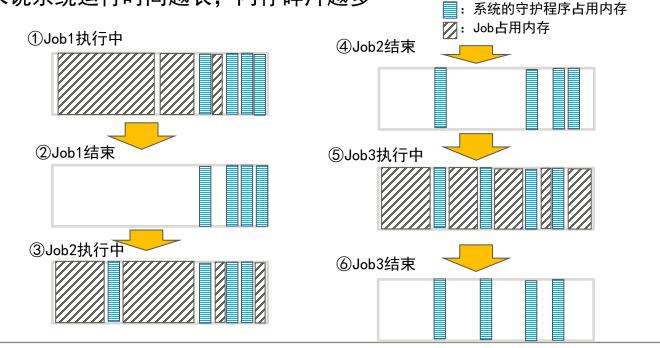


防止内存碎片的生成



- ■课题:内存碎片的生成,会使大页减少,从而使大页的分配变得困难,影响 Job性能
 - 在Job运行的同时,系统的守护程序所分配的内存不会在Job结束后释放

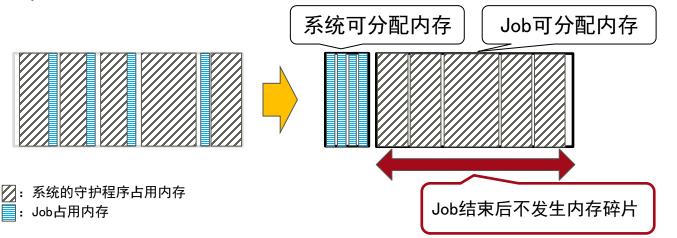
■ 在300运行时间时,系统的守护性序所为配的内存不会在300结果后样放 ■ 一般来说系统运行时间越长,内存碎片越多



防止内存碎片的生成



- ■解决方案:利用虚拟NUMA技术+cgroup机能,分离Job可以使用的内存和系统可以使用的内存。
 - 根据富岳设计, Job可分配内存允许占到内存总量的大约90%。单纯分离物理NUMA的话会使Job可以使用的资源减少, 所以我们采用修改NUMA构成,构建虚拟NUMA的方法
 - 利用cgroup绑定系统使用的内存和Job使用的内存



防止内存碎片的生成 具体实现



- 虚拟NUMA的生成
 - A64FX共有4个物理NUMA, 把它分割成8个虚拟NUMA。
 - 通过cpufw来修改ACPI Table的SRAT(描述各个NUMA Node的构成要素)/SLIT(描述各个NUMA Node之间访问内存的性能)达到分割NUMA的目的

```
关闭虚拟NUMA的numactl -H
node 0 cpus: 0 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
node 0 size: 8068 MB
node 1 cpus: 1 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
node 1 size: 8174 MB
node 2 cpus: 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47
node 2 size: 8174 MB
node 3 cpus: 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59
node 3 size: 8162 MB
利用cgroup分割内存
```

- /sys/fs/cgroup/cpuset下分别建立供系统使用和Job使用的slice
- system. slice/cpuset. mems: 0-3
- iobs. slice/cpuset. mems: 4-7

```
开启虚拟NUMA的numaclt -H
node 0 cpus: 0
node 0 size: 595 MB
node 1 cpus: 1
node 1 size: 637 MB
                              系统可分配内存
node 2 cpus:
node 2 size: 637 MB
node 3 cpus:
node 3 size: 631 MB
noae 4 cpus: 12 13 14 15 16 1/ 18 19 20 21 22 23
node 4 size: 7473 MB
node 5 cpus: 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
node 5 size: 7537 MB
node 6 cpus: 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47
node 6 size: 7537 MB
node 7 cpus: 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59
node 7 size: 7531 MB
                               Job可分配内存
```

防止内存碎片的生成 结果验证



- ■测试环境
 - Intel(R) Xeon(R) CPU E5520
- ■测试方法
 - 反复执行模拟系统守护程序,保证系 统用内存的使用率达到95%
 - 连续执行Job。保证Job用内存使用率 达到95%
 - 12小时后,查看物理内存的状态
- ■测试结果
 - 256MB以上物理连续的内存的比率从 57%上升到88%

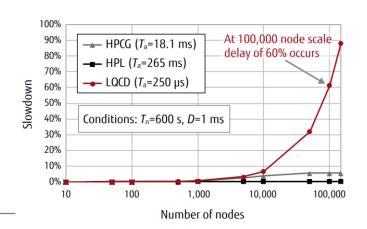


抑制系统噪音



■前提知识

- 跟Job执行不相关的系统守护进程,内核线程,中断等会抢占Job的cpu资源,从而引起性能不稳定和性能的降低。系统的规模越大系统噪音带来的影响越明显
- 10万台计算集群组成的系统,由系统噪音带来的性能低下可高达60%



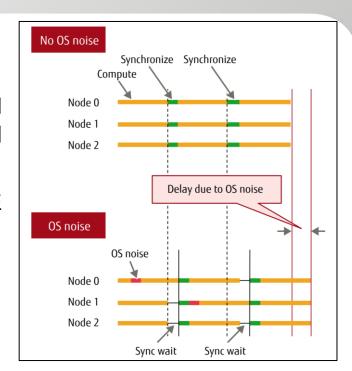
Slowdown =
$$\left(1 - \left(1 - \frac{T_a}{T_n}\right)^N\right) \times \frac{D}{T_a}$$

D: Maximum noise length

 T_n : Noise generation interval

 T_a : Application synchronization interval

N: Number of nodes



抑制系统噪音



■解决方案

- 利用cgroup把OS运行所必须的处理(系统守护进程,内核线程,中断)交给 Assistant Core
- 在内核的启动参数中添加nohz_full参数来减少时钟中断的次数
 - 如果设置了nohz_full参数那么在各个cpu (core)的runqueue里面如果没有或者仅 有一个任务(task)的情况下,时钟中断的 频率从CONFIG_HZ回/秒降到0回/秒
 - cat /proc/cmdline nohz_full=12-59

```
开启虚拟NUMA的numaclt -H
node 0 cpus: 0—
node 0 size: 595 MB Assistant Core
node 1 cpus: 1
node 1 size: 637 MB
                              系统可分配内存
node 2 cpus:
node 2 size: 637 MB
node 3 cpus:
node 3 size: 631 MB
noae 4 cpus: 12 13 14 15 16 1/ 18 19 20 21 22 23
node 4 size: 7473 MB
node 5 cpus: 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
node 5 size: 7537 MB
node 6 cpus: 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47
node 6 size: 7537 MB
node 7 cpus: 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59
node 7 size: 7531 MB
                               Job可分配内存
```

抑制系统噪音 结果验证



执行环境

: A64FX Hardware : RHEL8.3

Middleware: TCS V4.0L20(富士通的系统软件的名称)

FWQ (Fixed Work Quanta) Benchmark

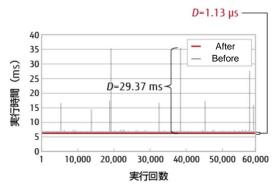
规模 1node

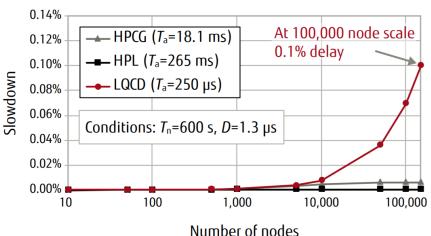
実行結果

	最大噪音长度
「富岳」	1.13 μs
「京」(参考)	85 μs

- 富岳规模的系统噪音预测
 - 10万计算集群规模可以把系统噪音带来的性能低下降到0.1%
 - 在富岳上面运行的结果将在SC21(Supercomputer Conference)21上发表

Linux vs. Lightweight Multi-kernels for High-Performance Computing: **Experiences at Pre-Exascale**







shaping tomorrow with you