Ein Bild, das Grafiken, Schrift, Text, Logo enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Diplomarbeit in höherer Abteilung für Informatik

Green Crypto Mining

## Überschussbasierte Crypto-Mining Software für eine Photovoltaik-Anlage und Speicher mit InfluxDB und MongoDB

Diplomarbeitsnummer:

Autoren:

Alessandro Davare

Sarah Hagenhofer

Betreuer:

Dipl.-Ing. Raimund Eigner

Prof. Mag. Robert Gröbl

Ausgeführt im Jahr 2023/24

Vorwort

Die Aufgabe dieses Projektes besteht darin, eine Software für unseren Auftraggeber Raimund Eigner zu entwickeln, welche Daten einer geplanten PV-Anlage mit dazugehörigem Stromspeicher erfasst und anhand der ausgelesenen Daten eine automatische Steuerung der für uns bereitgestellten Mining Asics der Marke Whatsminer und Antminer bietet. Ebenfalls soll es eine Möglichkeit geben, die Rechner manuell zu konfigurieren und die Hashrate von jeden einzelnen sowie von allen Geräten gleichzeitig verändern zu können

…

Abstracts

The goal of this project is the development of a software for our partner Raimund Eigner, which records data from a planned PV system with associated electricity storage and based on the data read, offers automatic control of the mining asics from Whatsminer and Antminer provided to us. here should also be an option to configure the miners manually and to be able to change the hashrate of each individual and all devices at the same time…

# Kurzfassung/Aufgabenstellung

## 5AHINF – Reife und Diplomprüfung 2023/24

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Thema | Entwicklung einer Software zum überschussbasierten Crypto-Mining für eine Photovoltaik-Anlage mit Speicher | |
| Aufgabenstellung(Kurzfassung) | Ziel ist die Planung und Programmierung einer Software, welche auf einem handelsüblichen RasPi zur Steuerung von Crypto-Mining-Hardware umgesetzt werden soll. Das System soll Daten aus einer Photovoltaik-Anlage zur optimier­ten Steuerung nutzen. Einerseits die Momentan Produktionsleistung der An­lage sowie die Momentan Kapazität des Speichers.  Die intelligente und adaptive Steuerung der Hashrate der Mining-Hardware ba­siert auf momentan produzierter und gespeicherter Energie, der aktuellen Ta­ges- und Jahreszeit sowie die momentan betrieblich benötigte Leistung (saiso­nal starke Schwankungen). Dadurch soll lediglich Überschussenergie sowie nicht benötigte Speicherkapazität des Systems (über Nacht) für Mining zur Ver­fügung gestellt werden. | |
| Kandidaten / Kandidatinnen | | Betreuer / Betreuerin |
| Sarah Hagenhofer | | Dipl.-Ing. Raimund Eigner  Prof. Mag. Robert Gröbl |
| Alessandro Davare | | Dipl.-Ing. Raimund Eigner  Prof. Mag. Robert Gröbl |

|  |
| --- |
| Externe Kooperationspartner |
| Firma / Institution: - |
| Betreuer / Kontaktperson: Raimund Eigner |
| Schriftliche Kooperationsvereinbarung liegt vor: / |
| **Budget:** 10.000 € |
| Bedeckung durch: Dipl.-Ing. Raimund Eigner |
| **Geplante Verwertung der Ergebnisse:**  Inbetriebnahme der Software |

Erklärung

Die unterfertigten Kandidaten haben gemäß § 34 (3) SchUG in Verbindung mit § 22

(1) Zi. 3 lit. b der Verordnung Uber die abschließenden Prüfungen in den

berufsbildenden mittleren und höheren Schulen, BGBl. II Nr. 70 vom 24.02.2000

(Prüfungsordnung BMHS), die Ausarbeitung einer Diplomarbeit mit der umseitig

angeführten Aufgabenstellung gewählt.

**Die Kandidaten / Kandidatinnen nehmen zur Kenntnis, dass die Dip­lomarbeit in eigenständiger Weise und außerhalb des Unterrichtes zu bearbeiten und anzufertigen ist, wobei Ergebnisse des Unterrich­tes mit einbezogen werden können.**

**Die Abgabe der vollständigen Diplomarbeit hat bis spätestens**

**05.04.2024**

**beim zuständigen Betreuer zu erfolgen.**

**Die Kandidaten nehmen weiters zur Kenntnis, dass gemäß § 9 (6) der Prüfungsordnung BMHS nur der Schulleiter bis spätestens Ende des vorletzten Semesters den Abbruch einer Diplomarbeit an­ordnen kann, wenn diese aus nicht beim Prüfungskandidaten (bei den Prüfungskandidaten) gelegenen Gründen nicht fertiggestellt werden kann.**

|  |  |
| --- | --- |
| Kanditaten / Kandidatinnen | Unterschrift |
| Alessandro Davare |  |
| Sarah Hagenhofer |  |

# Inhaltsverzeichnis

[Überschussbasierte Crypto-Mining Software für eine Photovoltaik-Anlage und Speicher mit InfluxDB und MongoDB 1](#_Toc157678168)

[1.1.1. Kurzfassung/Aufgabenstellung 3](#_Toc157678169)

[5AHINF – Reife und Diplomprüfung 2023/24 3](#_Toc157678170)

[Thema 3](#_Toc157678171)

[Entwicklung einer Software zum überschussbasierten Crypto-Mining für eine Photovoltaik-Anlage mit Speicher 3](#_Toc157678172)

[Aufgabenstellung 3](#_Toc157678173)

[(Kurzfassung) 3](#_Toc157678174)

[Kandidaten / Kandidatinnen 3](#_Toc157678175)

[Betreuer / Betreuerin 3](#_Toc157678176)

[Externe Kooperationspartner 4](#_Toc157678177)

[Inhaltsverzeichnis 6](#_Toc157678178)

[1. [ Planung ] 12](#_Toc157678179)

[1.1.1. Aufgabenstellung 12](#_Toc157678180)

[1.1.2. Projektfindung 12](#_Toc157678181)

[1.1.3. Ausgangslage 12](#_Toc157678182)

[1.1.4. Ziele 13](#_Toc157678183)

[1.1.5. Funktionale Anforderungen 13](#_Toc157678184)

[Muss-Ziele 13](#_Toc157678185)

[ Recherche: Hersteller APIs der einzelnen Komponenten 13](#_Toc157678186)

[ Kommunikationsfähigkeit: RasPi-GCMC-Controller / Mining-Hardware / PV-Controller / Stromspeicher-Controller 13](#_Toc157678187)

[ GCMC Maintenance-App mobile und Browser Webapp 13](#_Toc157678188)

[Soll-Ziele 14](#_Toc157678189)

[ Adaptive Logik für prädikative Stromproduktion und Verbrauch auf Basis historischer Daten 14](#_Toc157678190)

[ Einbindung von ROI (return of investment) Daten in die App auf Basis von Crypto-Kursen und Strompreisen 14](#_Toc157678191)

[1.1.6. Nichtfunktionale Anforderungen 14](#_Toc157678192)

[1.2. Projektorganisation 14](#_Toc157678193)

[1.2.1. Rollenverteilung 14](#_Toc157678194)

[1.2.2. Aufgabenverteilung 15](#_Toc157678195)

[Alessandro Davare 15](#_Toc157678196)

[Sarah Hagenhofer 15](#_Toc157678197)

[1.2.3. Zeitplan 15](#_Toc157678198)

[2. Projektrecherche 15](#_Toc157678199)

[2.1. Anwendungen 15](#_Toc157678200)

[2.1.1. Programmierumgebungen (Davare) 15](#_Toc157678201)

[2.1.1.1. Visual Studio (Davare) 16](#_Toc157678202)

[2.1.1.2. Visual Studio Code 16](#_Toc157678203)

[2.1.1.3. Jetbrains PyCharm 16](#_Toc157678204)

[2.1.2. Microsoft Office Produkte 17](#_Toc157678205)

[2.1.3. Weitere Anwendungen 17](#_Toc157678206)

[2.1.3.1. Figma 17](#_Toc157678207)

[2.1.3.2. Draw.io 17](#_Toc157678208)

[2.1.3.3. MongoDB Compass 17](#_Toc157678209)

[2.1.3.4. Postman 17](#_Toc157678210)

[2.1.3.5. Discord 17](#_Toc157678211)

[2.1.3.6. Google Chrome 17](#_Toc157678212)

[2.1.3.7. Microsoft Edge 17](#_Toc157678213)

[2.1.3.8. OpenVPN 17](#_Toc157678214)

[2.1.3.9. Google Suchmaschine 18](#_Toc157678215)

[2.1.3.10. Oracle VM Virtual Box 18](#_Toc157678216)

[2.1.3.10.1. EndeavourOS „Galileo“ 18](#_Toc157678217)

[2.1.4. Projekt Verwaltung 18](#_Toc157678218)

[2.1.4.1. Git 18](#_Toc157678219)

[2.1.4.2. GitHub 18](#_Toc157678220)

[2.2. Programmiersprachen 18](#_Toc157678221)

[2.2.1. Python 18](#_Toc157678222)

[2.2.2. C# 18](#_Toc157678223)

[2.2.3. JavaScript 18](#_Toc157678224)

[2.3. Datenbanken 18](#_Toc157678225)

[2.3.1. MongoDB 18](#_Toc157678226)

[2.3.2. InfluxDB 18](#_Toc157678227)

[2.4. Frameworks 18](#_Toc157678228)

[2.4.1. .NET 18](#_Toc157678229)

[2.4.2. Blazor 18](#_Toc157678230)

[2.4.3. MudBlazor 18](#_Toc157678231)

[2.5. Systemkomponenten 18](#_Toc157678232)

[2.5.1. Stromkomponenten 19](#_Toc157678233)

[2.5.2. Miner 19](#_Toc157678234)

[2.5.2.1. Whatsminer 19](#_Toc157678235)

[2.5.2.2. Antminer 19](#_Toc157678236)

[2.5.3. Weitere Komponenten 19](#_Toc157678237)

[2.5.3.1. OpenVPN Verbindung 19](#_Toc157678238)

[2.5.4. Revolution Pi 19](#_Toc157678239)

[2.5.5. Umsetzung 19](#_Toc157678240)

[2.5.7. [ Einleitung ] 20](#_Toc157678241)

[2.5.8. Motivation und Zielsetzung 21](#_Toc157678242)

[2.5.9. Arbeitsdokumentation 22](#_Toc157678243)

[Recherche 22](#_Toc157678244)

[ PV-Paneele / Hagenhofer 22](#_Toc157678245)

[ Speicher / Hagenhofer 22](#_Toc157678246)

[ Miner APIs / Davare 25](#_Toc157678247)

[ Bitmain Whatsminer 25](#_Toc157678248)

[2.5.10. Zusammenfassung 26](#_Toc157678249)

[2.5.11. Literaturverzeichnis 27](#_Toc157678250)

[2.5.12. Anhänge 28](#_Toc157678251)

[2.5.13. [ Selbstständigkeitserklärung ] 29](#_Toc157678252)

**NOTES AN UNS WÄHREND WIR SCHREIBEN:**

* **Umbrüche, Schriften etc. vor Abgabe noch einmal korrigieren**
* **Überschriften 1. Ordnung Arial 16, fett, Abstand** 🡪 **12 Pt. links (0,42 cm) und 5 Pt. rechts (0,18 cm)**
* **Überschriften 2. Ordnung Arial 14 fett, Abstand 🡪 12 Pt. links und 5 Pt. rechts**
* **Standard-Schrift: Arial 12, Blocksatz, Zeilenabstand 1.5,**

[ Abbildungsverzeichnis ]

# [ Planung ]

# Aufgabenstellung

# Projektfindung

Das Interesse an Kryptowährungen jeglicher Art als Geldanlage oder generell als sichere sowie verschlüsselte digitale Währung ist heute auf einem All-Time-High und immer mehr und mehr Menschen wollen sich damit auseinandersetzen, genauso wie unser Auftraggeber Raimund Eigner.

Die Idee hinter dieser Diplomarbeit ist die alternative Verwertung von PV-produzierten Überstrom. Nachdem die Einspeisetarife wieder gefallen sind und die Crypto-Adoption im Vormarsch ist, kann diese alternative Verwertung von Überstrom durchaus als ein interessantes Pilotprojekt gesehen werden.

# Ausgangslage

Der Auftraggeber plant derzeit eine PV-Anlage für einen bestehenden Ferienhauskomplex. Der Strombedarf des Betriebes schwankt saisonal sehr stark, wobei die PV-Anlage den Großteil des nötigen Strombedarfs decken soll. Die Anlage liefert eine Engpassleistung von ca. 70 kWp und wird über einen Stromspeicher von ca. 60 Ah verfügen.

In den Wintermonaten zwischen Dezember und März wird ein zusätzlicher Stromzukauf aufgrund der wenigen Sonnenstunden und des niedrigen Sonnenstandes notwendig sein. In diesen Monaten beträgt der Verbrauch im Schnitt 140 kWh. In den Zwischensaisonen im Frühjahr und im Herbst sink der tägliche Verbrauch auf ca. 11 kWh, was zu einer Überkapazität von geschätzten 340 kWh pro Tag führt. Der Verbrauch in der Sommersaison beträgt 130 kWh. Mit den Überkapazitäten soll in erster Instanz der Stromspeicher gefüllt werden und folglich die Restkapazität für Mining-ASICs zur Verfügung stehen.

# Ziele

Das Projektziel ist es, über einen Raspberry Pi 4 den Controller umzusetzen, welcher folglich im Headless-Mode (ohne Maus, Tastatur, Bildschirm) im 24/7 Betrieb läuft und über entsprechende APIs der Hersteller (PV-Steuermodul sowie Batterie-Speicher-Steuermodul) die nötigen Daten bzgl. Verfügbarer Leistung – sowie über die APIs der Mining-ASICs die nötigen Steuerbefehle bzgl. Anpassung der Hashrate – auswertet bzw. absetzt

Der Zugriff soll über eine Mobile-App sowie über den Browser auf eine Maintenance Page zur Einstellung und zum Monitoring des Systems umgesetzt werden. Es sollen auch Status-Meldungen von den Minern als auch der PV-Anlage sowie des Stromspeichers angezeigt werden

# Funktionale Anforderungen

## Muss-Ziele

Diese Ziele müssen nach Fertigstellung des Projektes erfüllt sein, damit es als gelungen betrachtet werden kann.

### Recherche: Hersteller APIs der einzelnen Komponenten

Es muss eine umfangreiche Recherche über die verfügbaren APIs der Hersteller durchgeführt und dokumentiert werden.

### Kommunikationsfähigkeit: RasPi-GCMC-Controller / Mining-Hardware / PV-Controller / Stromspeicher-Controller

Es muss der Softwarecontroller mit den nötigen Interfaces zu den Systemkomponenten voll funktionsfähig auf dem RasPi umgesetzt werden.

### GCMC Maintenance-App mobile und Browser Webapp

Es muss eine App mit responsivem Design für mobile Endgeräte und Browser umgesetzt werden, über welche diverse Einstellungen vorgenommen- und das Monitoring des Systems dargestellt werden kann (Verbrauchskurve, geminte Crypto Tokens, Produktionsleistung, Ladestand Stromspeicher, etc.)

## Soll-Ziele

Diese Ziele sind optional, an ihnen wird nur gearbeitet, wenn nach der Bearbeitung der Muss-Ziele noch Zeit zur Verfügung steht.

### Adaptive Logik für prädikative Stromproduktion und Verbrauch auf Basis historischer Daten

Es soll eine Logik integriert werden, welche auf Basis von Jahreszeit (Produktionsleistung aufgrund des Sonnenstandes und der Sonnenstunden) und saisonaler Auslastung (Verbrauchsdaten im saisonalen Betrieb) einen Stellwert für eine optimale Wahl der Hashrates definiert. Es werden daher historische Daten verwendet um eine Vorhersage (predictive algorithm) über Produktion und Verbrauch treffen zu können.

### Einbindung von ROI (return of investment) Daten in die App auf Basis von Crypto-Kursen und Strompreisen

Es soll eine Rentabilitätsdarstellung in der App umgesetzt werden.

# Nichtfunktionale Anforderungen

…

# Projektorganisation

# Rollenverteilung

Auftraggeber Dipl.-Ing. Raimund Eigner

Hauptbetreuer Dipl.-Ing. Raimund Eigner

Nebenbetreuer Prof. Mag. Robert Gröbl

Projektleiter Alessandro Davare

Projektteam Alessandro Davare, Sarah Hagenhofer

# Aufgabenverteilung

## Alessandro Davare

* Recherche und Dokumentation: Mining Asics bzw. deren APIs
* Aufsetzung und Konfiguration Raspberry Pi
* Miner Controller
* Webapp für Monitoring sowie Maintenance Page
* Möglichkeit mehrere Asics hinzuzufügen
* Einstellungsseite User
* Return of Investment (Soll Ziel)

## Sarah Hagenhofer

* Recherche und Dokumentation: PV-Anlage und Speicher
* PV Controller
* Speicher Controller
* Mobile App für Monitoring sowie Maintenance Page
* Vergangene Wetterdaten in Datenbank (Soll Ziel)
* Vorhersage für „beste“ Einstellungen anhand Wetterdaten (Soll Ziel)

# Zeitplan

…

# Projektrecherche

# Betriebssysteme (Davare)

Ein Betriebssystem bringt die grundlegenden Funktionalitäten in die unterschiedlichsten Geräte, sodass die Hardware überhaupt laufen kann und wir Menschen weitere Funktionalitäten in die Maschinen bringen können. Diese Funktionalitäten gehen von Ressourcenverwaltung, also der Nutzung eingebauter Hardware wie Speicherplatz, RAM-Speicher, CPU-Cache-Speicher, etc. zu einer Benutzeroberfläche bzw. einem einfachen Terminal, um mit der Maschine interagieren zu können, sowie einer Dateiverwaltung um Dateien geordnet zu speichern.

Bei unserem Projekt ist es notwendig mehrere Betriebssysteme zu nutzen, da unter Windows 10 bzw. Windows 11 programmiert, auf einer Linux Distribution für Raspberry PI (Raspbian) deployed und durch Apps auf mobilen Android Geräten angesehen wird.

# Windows 10/11 (Hagenhofer)

Windows 10 und Windows 11 stammen vom US-Unternehmen Microsoft und sind die neusten Mitglieder der Windows-Reihe, letztere ist die aktuell neuste Version der Reihe. Von insgesamt drei Geräten, auf denen wir hauptsächlich am Projekt arbeiten, laufen zwei auf Windows 10, während eines bereits auf Windows 11 upgegradet wurde.

…

# Linux (Davare)

Im Gegensatz zu Windows spricht man, wenn man über Linux redet ein Betriebssystem an, sondern Betriebssysteme, die auf dem Linux „Kernel“ basieren. Der Kernel ist in diesem Fall das Herzstück einer jeden Linux Distribution und bietet die Hauptfunktionen des Systems. Linux ist durch die die Open Source Entwicklung des Linux „Kernels“ mit einer riesigen Anzahl von freiwilligen Programmierern bekannt, da es dieses Betriebssystem sehr sicher sowie Personalisierbar macht. Theoretisch ist es so möglich, sich seine optimale Distribution je nach Nutzen, Design, und Oberfläche zu bauen.

Eine Linux Distribution (abgekürzt Distro.) ist ein richtiges Betriebssystem, dass von einem Menschen benutzt werden kann. Jede Distro wurde rund um den Linux Kernel gebaut und je nach Zielgruppe, deren Bedürfnisse und Zweck entwickelt. Grundlegend benutzt Linux ein Command Line Interface (Kurz. CLI), um Befehle entgegenzunehmen, wobei es auch Distros gibt, welche ein „Graphical User Interface“ (Kurz. GUI) anbieten.

Das GUI ist an diesem Punkt aber auch nicht einheitlich und wird durch sogenannte Desktop Environments geregelt. Das sind zusammengebundene Pakete von einfachen UI-Komponenten wie Icons, Tool Bars und auch meistens Window-Manager. Diese können wiederum auch wieder je nach Bedarf konfiguriert und installiert werden, wobei dies für diese Arbeit nicht relevant ist.

Beispiele für bekannte Linux Distributionen sind:

* Debian: Relativ altes, aber noch sehr aktive Distro, welches als sehr stabil gilt. Sie wird für PCs, Server, Embedded Systems, etc. bis heute von Erfahreneren Menschen verwendet.
* Ubuntu: Ein auf Debian basiertes Betriebssystem, dass dafür entwickelt wurde Linux für die breite Masse zugänglicher zu machen. Wird ebenfalls für Personal Computer und Server Systeme benutzt.
* Kali Linux: Das „Hacker-Linux“ basiert wie Ubuntu ebenso auf Debian und wird hauptsächlich von Profis für Penetration Tests und digitale Forensik benutzt.
* Linux Mint: Auf Ubuntu basierend wurde „Mint“ damals als attraktive Alternative zu Microsoft XP entwickelt. Sie wurde extra so entwickelt, dass es Windows Nutzern leichter viel, auf Linux umzusteigen und mehr und mehr Menschen mit Linux vertraut zu machen.
* Arch Linux: An sich ist „Arch“ nur eine minimalistische Linux Distro, welche die nötigsten Tools mit sich bringt, aber es sticht mit seiner Möglichkeit von Individualisierung hervor. Der Nutzer kann sich das Betriebssystem genau so zusammenstellen, wie er es braucht und wie genau er es möchte.

# EndeavourOS „Galileo“ (Davare)

EndeavourOS ist eine relativ neue Linux Distribution welche regelmäßige Updates bekommt. Sie basiert auf Arch Linux und erleichtert es dem Benutzer Arch zu installieren. Mit Galileo bekommt man ein bereits fertiges System geliefert, welches nach der Installation direkt benutzt werden kann, im Gegensatz zu Arch Linux.

Dieses Betriebssystem wurde nach einer gescheiterten Arch Linux Installation ausgewählt, da es ein ansprechendes Design bzw. eine angenehme User Experience bietet, ohne viele Konfigurationen tätigen zu müssen.

# Android (Hagenhofer)

Android ist eines der gängigsten Betriebssysteme für mobile Geräte, es wird vom Unternehmen Google vertrieben. Zum Stand 2024 trägt Android unter Mobile-Betriebssystemen einen Marktanteil von über 70% [Demandsage, Zugriff: 14.02.2024]. Technisch basiert Android auf einem Linux-Kernel, die verwendete Laufzeitumgebung ist Android Runtime, kurz ART. Die meisten Anwendungen werden in den Sprachen Java, C oder auch C++ geschrieben, auch bietet Android selbst Ressourcen an, die bei der App-Entwicklung für Android-Geräte helfen [Android Developer, Zugriff: 14.02.2024; Wikipedia Android, Zugriff: 14.02.2024].

# Anwendungen (Davare)

Für die Umsetzung dieser Arbeit werden einige externe Softwares benutzt, um die genannten Ziele zu erreichen. Die folgenden Programme werden hauptsächlich für das Programmieren unserer Software, Planung bzw. Design der Software sowie Datenaustausch und Projektumsetzung benutzt.

# Programmierumgebungen (Davare)

Da die Hauptaufgabe dieses Projekts darin besteht, eine Anwendung zur Steuerung von sogenannten Mining-Asics zu programmieren, sind mehrere Anwendungen erforderlich, die für die Programmierung genutzt werden können. Integrated Development Environments (IDEs) bieten Entwicklern eine Vielzahl von Tools, die ihnen direkt oder indirekt bei der Programmierung helfen. Beispiele für solche Tools sind Texteditoren mit Code-Autovervollständigung und Syntaxhervorhebung, Compiler für die Code-Übersetzung, Projekt- und Dateiverwaltung sowie viele weitere nützliche Funktionen. Diese Tools erleichtern die Entwicklung und Optimierung des Programmcodes, was zu einer effizienteren Entwicklung und einem besseren Endprodukt führt.

In diesem Projekt werden IDEs wie Visual Studio, Visual Studio Code oder JetBrains PyCharm verwendet, um die benötigten Anwendungen zu entwickeln. Diese IDEs bieten eine umfassende Entwicklungsumgebung, die alle erforderlichen Tools und Funktionen bereitstellt, um die Entwicklungsziele zu erreichen.

# Visual Studio (Davare)

Die von Microsoft entwickelte Integrated Development Environment (IDE) ist die erste Anlaufstelle für die Umsetzung von C++, C#, J#, Visual Basic und .NET-Projekten. Im Gegensatz zu anderen bereits vorhandenen Programmierumgebungen bietet Visual Studio nicht nur einen Compiler, sondern auch Codeabschluss-Tools, grafische Designer und viele weitere Quality-of-Life (QoL)-Funktionen, die Entwickler dabei unterstützen, die Projektentwicklung so einfach wie möglich zu gestalten. Durch die Möglichkeit, zusätzliche Pakete zu Visual Studio hinzuzufügen, eröffnen sich viele weitere Möglichkeiten, die mit der Standardversion nicht verfügbar sind. Dies umfasst unter anderem die Entwicklung für Azure, Python und Node.js, Desktop- oder Mobile-Entwicklung mit C++, sowie Spieleentwicklung mit Unity oder anderen ähnlichen Engines.

In diesem Projekt wird die Software für die Umsetzung der Webanwendung in .NET MudBlazor verwendet.  
[VS Seite]

# Visual Studio Code

…

# Jetbrains PyCharm

…

# Microsoft Office Produkte

# Microsoft Word (Hagenhofer)

Microsoft Word ist ein Textverarbeitungsprogramm und Teil des „Microsoft Office“-Pakets. Es bietet zahlreiche hilfreiche Funktionen und erlaubt einfaches Arbeiten mit Texten und Berichten. Auch für die gänzliche Dokumentation unserer Diplomarbeitsdokumentation haben wir Microsoft Word gewählt, hauptsächlich weil wir damit bereits jahrelang gearbeitet haben, aber auch aufgrund der anpassbaren und wiederverwendbaren Formatvorlagen und Möglichkeiten der Absatzgliederung und -nummerierung. Für das eigene Mitschreiben und Dokumentieren von Notizen und Ideen haben wir genauso das Programm verwendet.

# Microsoft Powerpoint (Hagenhofer)

Microsoft Powerpoint ist das Microsoft-Office-Produkt zur Erstellung von Präsentationen. Es erlaubt das Gestalten von verschiedenen Folien, sowie deren Übergänge, auch gibt es zahlreiche hilfreiche Funktionen und Textbearbeitungsmöglichkeiten. Während unserer Arbeit haben wir das Programm für alle Diplomarbeitspräsentationen verwendet.

# Microsoft Excel (Hagenhofer)

Mit Microsoft Excel lassen sich Tabellen erstellen und mit Daten befüllen. Man kann die Daten auch beispielsweise in Graphen darstellen, Rechenaktionen mit ihnen durchführen und vieles mehr. Grundsätzlich haben wir im Rahmen der Diplomarbeit nur für private Zwecke Microsoft Excel verwendet, beispielsweise für das eigene Projekttagebuch oder die Ideensammlung zu Beginn.

# Microsoft OneDrive

… brauchn wir des? :c

# Weitere Anwendungen

# Figma (Hagenhofer)

Das Programm Figma ermöglicht das einfache und vollständige Designen von Prototypen für verschiedene Apps. Geboten werden verschiedenste Tools, unter anderem um Bereiche zu füllen oder Steuerelemente einzufügen, mit denen der User später interagieren können soll, auch lassen sich beispielhaft Abläufe definieren. Online gibt es außerdem von Communitymitgliedern Designvorlagen und -ideen, an denen man sich inspirieren und ein Beispiel nehmen kann [Figma, Zugriff: 15.02.2024]. In unserer Planungsphase haben wir für Mobile-App und Web-App unsere ersten Design-Mock-Ups erstellt und damit grundlegende Dinge wie beispielsweise die Farbwahl oder den Aufbau festgelegt.

# Draw.io (Hagenhofer)

Draw.io, auch Diagrams.net genannt, ist ein Tool, mit dem verschiedene Diagramme für das eigene Projekt erstellt werden können [Wikipedia Diagrams.net, Zugriff: 15.02.2024]. Es gibt viele Vorlagen, um Komponenten und deren Verbindungen darzustellen, die verschiedenen Abschnitte können außerdem beispielsweise farblich gestaltet werden, was die Darstellung umso übersichtlicher macht. Für zahlreiche unserer Diplomarbeitspräsentationen haben wir das Programm für Ablauf-Diagramme und Aufbau-Darstellungen verwendet.

# Adobe Photoshop (Hagenhofer)

… ????

Das Bildbearbeitungsprogramm auf dem Hause Adobe bietet eine Vielzahl von Funktionen, mit denen man Bilder editieren kann. Beispielsweise lassen sich Filter anwenden, Bilder zuschneiden oder erweitern, Bereiche ausschneiden oder ersetzen, aber auch Bereiche retuschieren [Adobe Photoshop, Zugriff: 15.02.2024]. Für die kreative Gestaltung des Diplomarbeitsposters war das Programm ideal.

# MongoDB Compass (Hagenhofer)

…

# Postman (Hagenhofer)

…

# Discord (Hagenhofer)

…

# Google Chrome (Hagenhofer)

…

# Microsoft Edge

Der vorinstallierte Webbrowser auf jedem Windows 10- oder Windows 11-Gerät stellt einen würdigen Nachfolger des legendären Internet Explorer dar. Da er nun auf dem Open-Source-Chromium-Framework von Google basiert, ist er erheblich schneller und sicherer als sein Vorgänger, der IE. Wie andere Browser bietet er Tools zur einfachen Navigation im Internet. Ein herausragendes Merkmal ist die integrierte KI Microsoft Copilot, die ähnlich wie andere bekannte KIs eine "Chat"-Funktion bietet. Der Unterschied besteht darin, dass sie durch das DALL-E-3-Modell auch in der Lage ist, Bilder zu generieren. Da der Browser von Microsoft entwickelt wurde, ist er perfekt auf Windows und andere Office-Produkte abgestimmt, weshalb eine reibungslose Zusammenarbeit und Interaktion mit den anderen Anwendungen entsteht.

# OpenVPN

OpenVPN ist eine freie VPN (Virtual Private Network) Software, die in diesem Projekt verwendet wird, um eine sichere Verbindung zwischen einem Zweitnetzwerk, in dem die Hardware des Ferienhauskomplexes eingerichtet ist, und unseren Endgeräten herzustellen. Diese Open-Source-Software zeichnet sich durch ihre plattformübergreifenden Releases aus und läuft auf jedem gängigen Betriebssystem, sodass sie auch problemlos auf Netzwerkgeräten wie Routern installiert werden kann, was bei uns der Fall ist. Um eine Verbindung herzustellen, wird eine Konfigurationsdatei benötigt, die wichtige Einträge wie die Ziel-IP, die Verschlüsselungsmethode, ein Zertifikat und den privaten Schlüssel enthält.

Der Auftraggeber hat uns die Konfigurationsdatei bereitgestellt und sich für diese Art der Datenübertragung entschieden, da sie einen hohen Sicherheitsstandard bietet und keine permanente Anwesenheit an den Geräten erforderlich ist, da der Netzwerkzugriff aus diesem Netzwerk eingeschränkt ist.

# Google Suchmaschine

…

# Oracle VM Virtual Box

…

# Projekt Verwaltung

…

# Git

…

# GitHub

…

# Programmiersprachen

…

# Python

…

# C#

…

# JavaScript

…

# Datenbanken

…

# MongoDB

…

# InfluxDB

…

# Frameworks

…

# .NET

…

# Blazor

…

# MudBlazor

…

# Swagger

…

# Nuget’s

…

# Newtonsoft.Json

…

# MongoDB Driver

…

# Asp.Net.Cors

…

# InfluxDB Client

…

# Systemkomponenten

…

# Stromkomponenten

…

# Miner

…

# Whatsminer

…

# Antminer

…

# Weitere Komponenten

…

# OpenVPN Verbindung

…

# Revolution Pi

…

# Umsetzung

# [ Einleitung ]

# Motivation und Zielsetzung

# Arbeitsdokumentation

## Recherche

### PV-Paneele / Hagenhofer

Für eine funktionierende PV-Anlage werden natürlich Paneele benötigt. Für unser Projekt war es zunächst unklar, ob mit Paneelen der Marke „Fronius“ oder „Huawei“ gearbeitet wird.

Fronius ist ein seit 1945 existentes österreichisches Unternehmen, das unter anderem seit 1992 auf Solarenergie spezialisiert ist. Das Unternehmen ist innovativ, hochqualitativ und wurde von Dun & Bradstreet, dem größten Dienstleister für B2B-Wirtschaftsinformation weltweit, mit dem höchsten Sicherheitsfaktor ausgezeichnet [Fronius, Zugriff: 22.01.2024]. Zudem wurde Fronius mit zahlreichen Leistungen wie dem Österreichischen Staatspreis für Umwelt- und Energietechnologie (2007) und dem Intersolar Award (Symo GEN24 Plus, 2020) ausgezeichnet [Fronius, Zugriff: 22.01.2024].

Huawei ist ein ursprünglich chinesisches Unternehmen, das sich seit mehreren Jahren auch auf Solarenergie spezialisiert hat. Inzwischen ist es führend in mehreren verwandten Bereichen, unter anderem auch bei der Innovation von Energie-Speichersystem-Architekturen. Das Unternehmen hat zum aktuellen Stand 997 Mrd. kWh grüne Energie erzeugt und damit 431 Mio. Tonnen CO2 Emissionen reduziert [Huawei, 22.01.2024].

### Speicher / Hagenhofer

Der Stromspeicher ist wohl das Herz einer hoch-funktionalen PV-Anlage. Wenn der Bedarf an Haushaltsstrom gedeckt ist, wird dieser Stromspeicher von dem überschüssigen PV-Strom aufgeladen wie ein Akku. Sobald der Bedarf des Hauses höher ist als der aktuell produzierte Strom, wird der Speicher wieder entladen.  
Obwohl PV-Anlagen grundsätzlich auch ohne Stromspeicher funktionieren, steigert er den Eigenverbrauch des eigenproduzierten Stroms enorm. Die Energiekosten werden dadurch gesenkt und weniger sonnige Zeiten überbrückt [Bundesverband Photovoltaic Austria, Zugriff: 18.12.2023].

Grundsätzlich sind zum aktuellen Stand zwei Batteriearten auf den Markt verbreitet. Sowohl Lithium-Ionen-Batterien, als auch Natrium-Ionen-Batterien werden zum Großteil verwendet. Beide Arten haben verschiedene Vorteile, die durchaus verglichen werden müssen, um die bessere Option für den eigenen Bedarf aussuchen zu können.

* Lithium-Ionen-Batterien:

Lithium-Ionen-Akkus werden schon seit einigen Jahren in elektronischen Gegenständen wie beispielsweise Smartphones verwendet. Sie haben einen hohen Wirkungsgrad und können sehr oft geladen werden, bevor sie ausgetauscht werden müssen. Außerdem sind sie immer noch voll im Trend der Forschung und werden fortlaufend modernisiert und verbessert. Ein potenzielles Problem stellt eine mögliche Überhitzung da, zu der es potentiell bei Speicherüberladung kommen kann. In modernen Batterien wird mögliche Überhitzung allerdings schon aktiv durch intelligente Ladesysteme vorgebeugt [Verbund AG, Zugriff: 18.12.2023], [Bundesverband Photovoltaic Austria, Zugriff: 18.12.2023].

* Natrium-Ionen-Batterien:  
  Natrium-Ionen-Batterien funktionieren grundsätzlich sehr ähnlich wie Lithium-Ionen-Batterien. Natrium, einer der Grundbestandteile, ist allerdings um einiges leichter anzuschaffen als Lithium, weswegen diese Art in der Anschaffung umweltfreundlicher ist. Die Batterie stellt höhere Lade- und Entladeströme bereit, zusätzlich ist sie gegen Überhitzung und Explosion geschützt und deshalb sehr sicher. Ein Nachteil jedoch ist, dass Natrium-Ionen-Batterien recht groß und schwer sind, weswegen sie einen dementsprechend passenden Platz brauchen, um installiert zu werden [Bundesverband Photovoltaic Austria, Zugriff: 18.12.2023], [Energieheld Schweiz, Zugriff: 18.12.2023].

FEHLEND: Genaues Modell des Stromspeichers???

### Miner APIs / Davare

### Bitmain Whatsminer

Die „Whatsminer“ Geräte des weltweit agierenden chinesischen Herstellers Bitmain benutzen eine einheitliche API mit der aktuellen Version 2.0.5 [AWS, Zugriff: 18.12.2023].

Bevor die API vollständig benutzt werden kann, müssen erst ein paar wenige Schritte befolgt werden. Per Default ist nämlich das Schreibrecht deaktiviert und es muss über das Hersteller Tool „WhatminerTool“ aktiviert werden. Hierfür ist es notwendig das Standardpasswort des Admins zu ändern und die API per Knopfdrück und Bestätigung zu aktivieren.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Abbildung 1: Aktivierung API in Whatminer Tool

Bei Erfolgreicher Aktivierung wird bei dem jeweiligen Miner unter „API“ der Status „ON“ angezeigt.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Reihe enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Abbildung 2: API eingeschaltet

Nun sollte auf die API über die IP des Miners sowie dem Port 4028 zugegriffen werden können. Es ist zu beachten, dass wenn eine Verbindung zu dem Port aufgebaut wird und der Miner innerhalb von zehn Sekunden keine Daten erhält, dass die Verbindung automatisch geschlossen wird. Für die Write-Funktionen wird außerdem ein Token benötigt, welcher über den API-Endpoint „get\_token“ angefragt werden kann. Dieser hält für 30 Minuten und muss für weitere Anfragen nach Ablauf erneuert werden. Ein Miner kann gleichzeitig bis zu 16 IP-Clients gleichzeitig haben wobei jeder Client gleichzeitig bis zu 32 Tokens haben kann.

# Zusammenfassung

# Literaturverzeichnis

* [AWS, Zugriff 18.12.2023]:   
  <https://aws-microbt-com-bucket.s3.us-west-2.amazonaws.com/WhatsminerAPI%20V2.0.5.pdf>
* [Bundesverband Photovoltaic Austria, Zugriff: 18.12.2023]: <https://pvaustria.at/pv-speicher/>
* [Verbund AG, Zugriff: 18.12.2023]: <https://www.verbund.com/de-at/privatkunden/themenwelten/photovoltaik/lithium-ionen-akku>
* [Energieheld Schweiz, Zugriff: 18.12.2023]: <https://www.energieheld.ch/solaranlagen/stromspeicher/salzspeicher#:~:text=Salzwasserspeicher%2C%20welche%20auf%20die%20Natrium,Kilowattstunden%20(kWh)%20Kapazit%C3%A4t%20angeboten>
* [Fronius, Zugriff: 22.01.2024]:   
  <https://www.fronius.com/de-at/austria/solarenergie/ueber-uns/warum-fronius>  
  <https://www.fronius.com/de-at/austria/solarenergie/ueber-uns/geschichte>
* [Huawei, Zugriff: 22.01.2024]:  
  <https://solar.huawei.com/at>
* [Android Developer, Zugriff: 14.02.2024]:

<https://developer.android.com/>

* [Demandsage, Zugriff: 14.02.2024]:

<https://www.demandsage.com/android-statistics/#:~:text=There%20are%203.3%20billion%20Android,share%20globally%20as%20of%202024>.

* [Wikipedia Android, Zugriff: 14.02.2024]:

<https://de.wikipedia.org/wiki/Android_(Betriebssystem)#Architektur>

* [Figma, Zugriff: 15.02.2024]:

<https://www.figma.com/community>

* [Wikipedia Diagrams.net, Zugriff: 15.02.2024]:

<https://de.wikipedia.org/wiki/Diagrams.net>

* [Adobe Photoshop, Zugriff: 15.02.2024]

<https://www.adobe.com/at/products/photoshop/features.html>

# Anhänge

# [ Selbstständigkeitserklärung ]