**HTL Saalfelden**

**Systemplanung und Projektentwicklung**

****

**Projektdokumentation**

**2022 / 2023**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektbezeichnung** | TableCast |
| **Projektteam** | Cedric Broukx, Alessandro Davare, Jan Grassegger, Sarah Hagenhofer |
| **Erstellt am** | 11.01.2022 |
| **Letzte Änderung am** | 25.01.2022 |
| **Status** | In Bearbeitung [/fertiggestellt/pausiert/abgebrochen/Prüfung] |
| **Aktuelle Version** | 1.0 |

**Änderungsverlauf**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Datum** | **Version** | **Geänderte Kapitel** | **Art der Änderung** | **Autor** |
| 1 | 11.01.2023 | 1.0 | Deckblatt, Projektübersicht | Grundlegende Dinge anpassen und erste Informationen eintragen | Sarah Hagenhofer |
| 2 | 18.01.2023 20.01.2023 | 1.0 | Funktionale Anforderungen, Nichtfunktionale Anforderungen, Projektplanung | Ersteintragung der Anforderungen, Eintragung der Variantenbildung | Sarah Hagenhofer |
| 3 | 25.01.2023 | 1.0 | Projektdurchführung | Eintragen der Informationen zu Sprint 1 | Sarah Hagenhofer |

**Inhalt**

[1. Allgemeines / Projektübersicht 4](#_Toc965522712)

[1.1 Projektbeschreibung 4](#_Toc1040632592)

[1.2 Projektteam und Schnittstellen 4](#_Toc284604490)

[2. Funktionale Anforderungen 4](#_Toc521691458)

[2.1 Use Cases 4](#_Toc1840059643)

[2.1.1 <Name Use Case 1> 4](#_Toc1384425644)

[2.1.2 <Name Use Case 2> 4](#_Toc2131939576)

[2.1.3 <Name Use Case n> 4](#_Toc1332338971)

[3. Nichtfunktionale Anforderungen 4](#_Toc542409565)

[4. Projektplanung 5](#_Toc1181161558)

[4.1 Variantenbildung 5](#_Toc191553135)

[4.2 Machbarkeitsstudie 5](#_Toc729802831)

[4.3 Allgemeine Planungsinformationen 5](#_Toc2024584587)

[4.4 Projektumfeldanalyse 5](#_Toc502666407)

[5. Softwarearchitektur 5](#_Toc2079537197)

[5.1 Aktivitätsdiagramme 6](#_Toc659892040)

[5.1.1 Aktivitätsdiagramm 1 Name 6](#_Toc1701078734)

[5.1.2 Aktivitätsdiagramm n Name 6](#_Toc1952219604)

[5.2 Sequenzdiagramme 6](#_Toc452400050)

[5.2.1 Sequenzdiagramm 1 Name 6](#_Toc539048854)

[5.2.2 Sequenzdiagramm n Name 6](#_Toc1656117885)

[5.3 Komponentendiagramme 6](#_Toc1549670347)

[5.4 Verteilungsdiagramme 6](#_Toc1782933099)

[5.5 Softwarekomponenten / Programme 6](#_Toc863584749)

[5.5.1 SW Programme 6](#_Toc2059131748)

[5.5.2 SW Komponenten 6](#_Toc2020768912)

[6. Projektdurchführung 7](#_Toc1459545787)

[6.1 Sprint 1 7](#_Toc965912477)

[6.1.1 Sprintplanung 7](#_Toc1238068464)

[6.1.2 Sprint Demo 7](#_Toc1608356264)

[6.1.3 Sprint Retrospektive 7](#_Toc1207657317)

[6.1.4 Sprint Zusammenfassung 7](#_Toc56107529)

[6.2 Sprint 2 8](#_Toc501505208)

[6.2.1 Sprintplanung 8](#_Toc1492261807)

[6.2.2 Sprint Demo 8](#_Toc577798987)

[6.2.3 Sprint Retrospektive 8](#_Toc194081203)

[6.2.4 Sprint Zusammenfassung 8](#_Toc729203803)

[6.3 Sprint n 8](#_Toc562254915)

[7. Installation / Software deployment 8](#_Toc1526420175)

[8. Projektabschluß 8](#_Toc1271613368)

[8.1 Projektzusammenfassung 8](#_Toc1743416473)

[8.2 Attachments 8](#_Toc1717973310)

# Allgemeines / Projektübersicht

## Projektbeschreibung

Die HTL Saalfelden hat im Werkstätten-Unterricht der Mechatronikabteilung einen Präsentationsteller entworfen. Das Gerät wird von vier Seiten beleuchtet, ein Display zeigt an der Vorderseite einen Schriftzug und der Teller dreht sich durch einen Gleichstrommotor.

Bisher wurde eine Android App zur Steuerung verwendet, nun soll die bestehende Elektroniklösung durch einen Raspberry Pi Zero inklusive WLAN ersetzt werden, während die Steuerung nun durch eine Website erfolgen soll, sodass das Produkt mit beliebigen Geräten gesteuert werden kann. Die genauen Anforderungen an das Projekt werden im Kapitel Funktionale Anforderungen festgehalten.

## Projektteam und Schnittstellen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle(n)** | **Name** | **E-Mail** |
| Product Owner/Scrum Master | Sarah Hagenhofer | Sarah.hagenhofer@htl-saalfelden.at |
| Developer | Alessandro Davare | [Alessandro.davare@htl-saalfelden.at](mailto:Alessandro.davare@htl-saalfelden.at) |
| Developer | Jan Grassegger | [Jan.grassegger@htl-saalfelden.at](mailto:Jan.grassegger@htl-saalfelden.at) |
| Developer | Cedric Broukx | Cedric.broukx@htl-saalfelden.at |

# Funktionale Anforderungen

## Grundlegende Funktionalität

### Teller drehen, Text auf dem Display, LED Helligkeit

Der Teller soll sich drehen können, auf dem Display soll ein Text sichtbar sein und die LED Helligkeit soll sich einstellen lassen. Die Werte hierfür (Drehgeschwindigkeit, Text und Helligkeit) werden vom Benutzer gegeben und können jederzeit geändert werden. Außerdem soll der mögliche Text bis zu 10 Zeilen lang sein können und zwischen den einzelnen Zeilen hin- und herwechseln.

### 2.1.2 SSH Server

Der Zugriff auf den Raspberry Pi soll auch über einen SSH Server möglich sein.

### Sämtliche Steuerung durch Website, Datenspeicherung

Sämtliche Steuerung soll für den Benutzer über eine Website möglich sein. Die Website soll passwortgeschützt sein, um ungewollten Zugriff zu verhindern.

* 1. **Netzwerkverbindung**

Der Teller soll einen eigenen Hotspot darstellen, auf den sich andere Geräte einloggen können. Auch soll ein Zugang in ein bestehendes WLAN möglich sein. Eine Änderung zwischen bestehendem und neuem WLAN ist jederzeit möglich.

# Nichtfunktionale Anforderungen

Der Teller soll darauf vorbereitet werden, in Zukunft mit mehreren anderen Tellern zusammenzuarbeiten – hierbei soll eine Verbindung und Steuerung untereinander möglich sein. Der gesamte Code ist übersichtlich zu kommentieren.

# Projektplanung

## Variantenbildung

Ein Bild, das Tisch enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Die Variantenbildung wurde mit dem gesamten Team durchgeführt, gewählt wurde der grün markierte Pfad.

## Machbarkeitsstudie

Gab es einzelne Punkte, die vorher grob getestet wurden um zu Zeigen das die Umsetzung grundsätzlich möglich ist.

z.B. Kommunikation mit einem MQTT-Server mit Hilfe der Programmiersprache Python, ...

## Allgemeine Planungsinformationen

Andere Planungsinformationen welche nicht durch andere Kapitel abgedeckt sind werden hier eingetragen.

## Projektumfeldanalyse

Führen Sie eine Analyse des Projektumfeldes durch. Welche vergleichbaren Produkte gibt es bereits am Markt. Wie erfolgt die Abgrenzung zu diesen bereits bestehenden Produkten? Wer sind die relevanten Stakeholder des Projektes.

# Softwarearchitektur

In diesem Kapitel soll der Aufbau der Software/Hardware beschrieben werden.

aus welchen Komponenten besteht das SW-Produkt.

Wie interagieren die einzelnen Komponenten miteinander.

Auf welcher Hardware läuft das System bzw. handelt es sich vielleicht sogar um ein verteiltes System. Wie kommunizieren diese Komponenten miteinander.

## Aktivitätsdiagramme

### Aktivitätsdiagramm 1 Name

Beschreibung der entsprechenden Aktivität und einfügen des Aktivitätsdiagramm

### Aktivitätsdiagramm n Name

Beschreibung der entsprechenden Aktivität und einfügen des Aktivitätsdiagramm

## Sequenzdiagramme

### Sequenzdiagramm 1 Name

Beschreibung der entsprechenden Sequenz und Einfügen des Sequenzdiagramm

### Sequenzdiagramm n Name

Beschreibung der entsprechenden Sequenz und Einfügen des Sequenzdiagramm

## Komponentendiagramme

Aus welchen Komponenten besteht die Software und welche Schnittstellen bieten diese an.

## Verteilungsdiagramme

Zeigt an wie die einzelnen Teile der Software auf die Hardwarekomponenten verteilt sind und wie die Hardwarekomponenten miteinander verbunden sind.

Auf welchem Rechner läuft welcher Software. Wie sind diese über ein Netzwerk miteinander verbunden.

## Softwarekomponenten / Programme

### SW Programme

Auflistung aller verwendeten SW Programme die bei der Umsetzung des Projektes verwendet worden sind. inkl. Angabe der Versionsnummer

z.B.: Visual Studio 2022,...

### 5.5.2 SW Komponenten

Auflistung aller verwendeten SW Komponenten welche für den Betrieb der SW benötigt werden. z.B.: Java Version, Apache Webserver, DotNet Framework, SW Library XY

inkl. Versiosnummer, Hersteller, Bezugsquelle (Downloadlink, ...) und SW-Lizenz (GPL, LGPL, Apache License, ...

# Projektdurchführung

## Sprint 1

### Sprintplanung

Dauer: 25.01.2023 – 08.02.2023

Ausgewählte User Stories: Teller drehen – Steuerung durch Benutzer, Displaytext – Steuerung durch Benutzer, LED-Helligkeit – Steuerung durch Benutzer, Nachträgliche Änderungen an der Software – Zugang für den Administrator, Hotspot

Anzahl Story points: 27

Ausgewählte Punkte aus der Impediment Liste: <Geplante Punkte der Impediment Liste welche in diesem Sprint umgesetzt werden sollen>

### Sprint Demo

Kurze Beschreibung welche User Stories umgesetzt worden sind und welche Funktionen erfolgreich präsentiert worden sind.

Auflistung welche Punkte nicht umgesetzt werden konnten und warum.

### Sprint Retrospektive

Was lief gut/schlecht während des Sprints.

Gibt es neue Impediment Punkte die während des Sprints identifiziert worden sind.

Auflistung der Impediment Taskliste.

### Sprint Zusammenfassung

Kurze Zusammenfassung der Sprintdurchführung.

Wurden in diesem Sprint neue User Stories in das Product Backlog eingefügt und wenn ja, welche.

Wurden in diesem Sprint User Stories aus dem Product Backlog entfernt und wenn ja, welche und warum.

Burndownchart

Sprint Velocity

Auf Basis der Sprint Velocity, wie hat sich der geplante Endtermin verändert.

Durchschnittliche Sprint Velocity über alle bisherigen Sprints.

## Sprint 2

### Sprintplanung

### Sprint Demo

### Sprint Retrospektive

### Sprint Zusammenfassung

## Sprint n

# Installation / Software deployment

Anleitung welche Schritte notwendig sind um das fertige SW Produkt zu installieren und in Betrieb zu nehmen.

# Projektabschluß

## Projektzusammenfassung

Zusammenfassung der Projektdurchführung. Was lief gut/schlecht. Welche Erkenntnisse wurden während der Durchführung des Projektes gewonnen. Was würde man, nun anders machen bzw. wieder gleich machen?

## Attachments

Tabellarische Auflistung der Projektdateien.

z.B.: ZIP-File mit dem Quellcode, Projektpräsentationen, ...