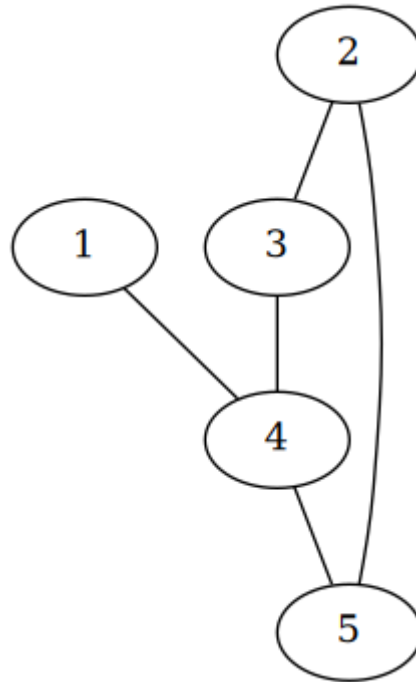




# TDA Grafo

El siguiente código haremos uso del siguiente grafo



**Se aplican las siguientes funciones**

- **Graph grafo** → Se crea un subgrafo vacío
- **setColumnsAndRows()** → seteamos el valor de las columnas y filas, traemos estos datos de un fichero.
- **printDot()** → Creación de nuestro .dot
- **insertVertex()** → Insertar vértice
- **insertEdge()** → Insertar una arista
- **removeVertex()** → Remover vértice
- **removeEdge()** → remover arista
- **isEmpty()** → ver si el nodo está vacío o no

```
la : zsh — Konsole <2>
Archivo Editar Ver Marcadores Preferencias Ayuda
~ ./a.out
Es un grafo vacio
Imprimiendo matriz
 1 2 3 4 5
1 0 0 0 1 0
2 0 0 1 0 1
3 0 1 0 1 0
4 1 0 1 0 1
5 0 1 0 1 0
Ingresando un nuevo vertice
Ingresar coordenadas para agregar una arista : 2 1
Añadiendo una nueva arista
0 0 0 1 0
0 0 0 1 0
1 0 0 1 0
1 0 0 1 0
1 0 1 0 0
Ingresar el vertice :3
Matriz con vertice eliminado 3 es :
0 0 1 0
0 0 0 1
1 0 0 1
0 1 1 0
Ingresar vertices : 4
2
0 0 1 0 0
0 0 0 0 1
1 0 0 1 1
0 0 1 0 0
0 1 0 1 0
Ingresar vertice : 2
Los vertices adyacentes a 2 son
El vertice 2 es adyacente con el vertice 4
El vertice 2 es adyacente con el vertice 5
```