

AE3 ANGULAR

Creación web videojuegos

Equipo y Github

David Menéndez

Jose San Pastor

Raúl Moreno

GITHUB: <https://github.com/Davasda/AE3-ANGULAR-GR>

Metodología:

Este trabajo ha sido más complicado de repartir ya que para hacerlo había que repartir los componentes y la funcionalidad se veía comprometida por el propio aprendizaje del temario. Al final hemos tenido que hacer casi la actividad por separado para luego ponerla en común y presentar una de ellas con las mejoras del resto.

TABLA DE CONTENIDO

| | |
|------------------------------|---|
| REQUERIMIENTO 1 | 3 |
| REQUERIMIENTO 2 | 4 |
| Componentes de la aplicación | 5 |
| Pantallazos de la web | 8 |

REQUERIMIENTO 1

Se pide realizar una aplicación en Angular que muestre un listado-detalle de Videojuegos. Los videojuegos tendrán un identificador, un título, una compañía, una imagen y una valoración media.

La web mostrará una página con nuestro nombre de usuario y el listado de videojuegos (tendremos algunos videojuegos ya dados de alta), pero solo se mostrará en el listado el identificador, el título y la valoración media.

Si pulsamos en un videojuego, nos llevará a su detalle, el cual podremos ver todos los atributos del videojuego. Esta página tendrá también un botón para volver.

La página web tendrá también una página que muestre los datos para contactarnos y otra página que hable sobre nosotros. A estas páginas accederemos mediante un menú de navegación (también en este menú tendremos el listado de videojuegos).

Se valorarán los estilos en la aplicación, aplicar "routing" y comunicación entre componentes.

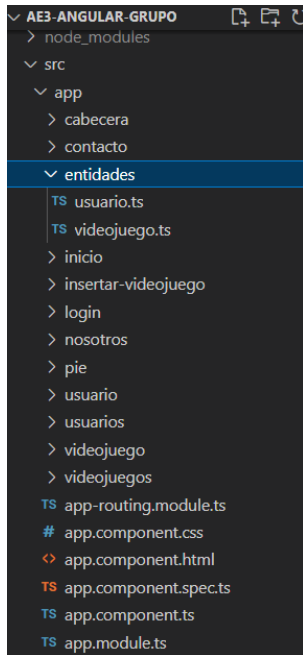
REQUERIMIENTO 2

Para entrar en la página deberemos de estar registrados, se mostrará una página de “login” al principio donde deberemos de poner nuestro nombre de usuario y nuestra contraseña.

La aplicación tendrá algunos usuarios por defecto.

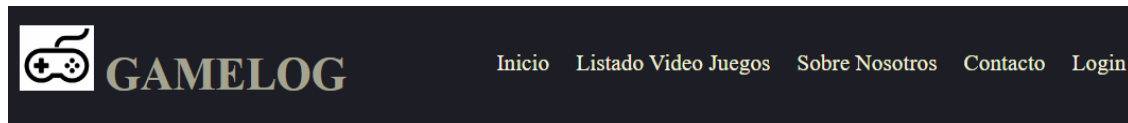
En caso de que no podamos entrar en la página, se nos mostrará otra vez la página de “login” diciendo que no hemos podido acceder.

Estructura de angular



Componentes de la aplicación

- Cabecera. Que contiene el menú de la aplicación.



- Contacto. Que contiene un formulario para contactar.

Contactanos a través del siguiente formulario:

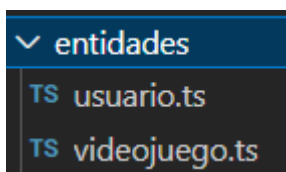
Nombre:

* E-mail:

Asunto:

* Mensaje:

- Entidades. Hemos creado una para los videojuegos y otra para los usuarios



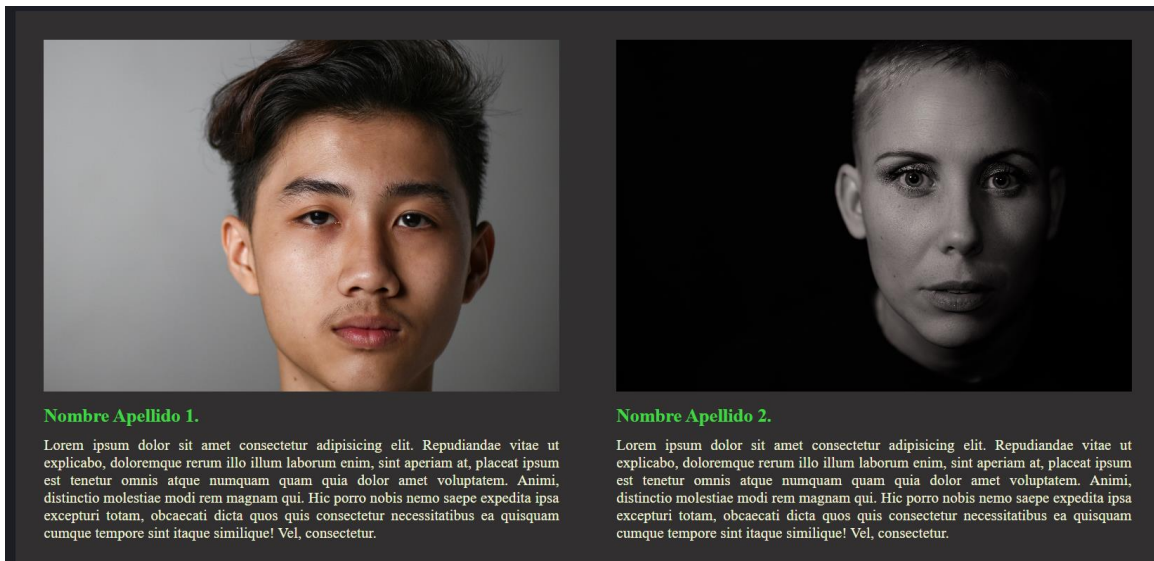
- Inicio. Que contiene la pagina principal al arrancar el servidor.

Tus videojuegos en un click

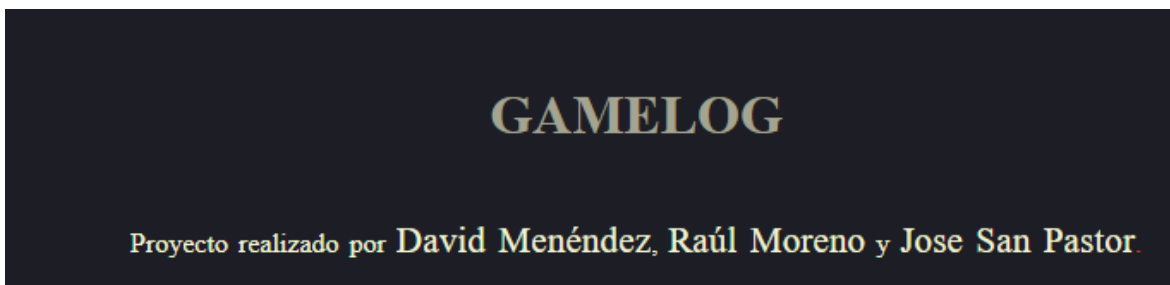
Bienvenid@ a la web donde podrás saber más sobre los videojuegos.
 Inicia sesión para poder ver el listado de videojuegos.

| Id | Título | Valoración Media | |
|----|-------------------|------------------|--|
| 1 | Tom Raider | 4 | <input type="button" value="Ver detalle"/> |
| 2 | Mario Bros | 3 | <input type="button" value="Ver detalle"/> |
| 3 | Rush Blood | 5 | <input type="button" value="Ver detalle"/> |
| 4 | Sonic | 3 | <input type="button" value="Ver detalle"/> |
| 5 | Alone in the Dark | 5 | <input type="button" value="Ver detalle"/> |
| 6 | Pac-Man | 4 | <input type="button" value="Ver detalle"/> |

- Nosotros. Que abre la página sobre nosotros



- Pie. Que contiene el pie de página.



- Usuarios. Que contiene una lista de usuarios y sobre la que se hace el login y se comprueba si existe en el array de usuarios.

Para probar la aplicación el usuario creado es: user y la password es: 123

Username: Password:

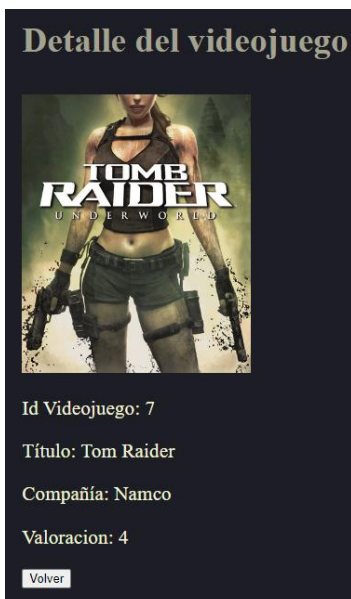
Si el usuario es correcto o incorrecto muestra el texto correspondiente.

| LOGIN INCORRECTO | LOGIN CORRECTO |
|---|---|
| <p>Para probar la aplicación el usuario creado es: user y la password es: 123</p> <p>Username: <input type="text"/> Password: <input type="password"/> <input type="button" value="Validar"/></p> <p>ERROR DE LOGIN</p> | <p>Para probar la aplicación el usuario creado es: user y la password es: 123</p> <p>Username: <input type="text"/> Password: <input type="password"/> <input type="button" value="Validar"/></p> <p>USUARIO LOGUEADO. AHORA PUEDES VER EL LISTADO DE VIDEOJUEGOS</p> |

- Videojuegos. Contiene una lista de videojuegos y es el que muestra el listado sin el detalle.

| Id | Título | Valoración Media | |
|----|-------------------|------------------|-----------------------------|
| 7 | Tom Raider | 4 | Ver detalle |
| 8 | Mario Bros | 3 | Ver detalle |
| 9 | Rush Blood | 5 | Ver detalle |
| 10 | Sonic | 3 | Ver detalle |
| 11 | Alone in the Dark | 5 | Ver detalle |
| 12 | Pac-Man | 4 | Ver detalle |

- Videojuego. Recibe de Videojuegos por parámetros el videojuego y muestra toda la información.



Archivo app-routing.module.ts

```
const routes: Routes = [
  { path: '', component: InicioComponent },
  { path: 'inicio', component: InicioComponent },
  { path: 'login', component: UsuariosComponent },
  { path: 'videojuegos', component: VideojuegosComponent },
  { path: 'nosotros', component: NosotrosComponent },
  { path: 'contacto', component: ContactoComponent },
  { path: 'videojuego/:imageUrl/:idVideojuego/:titulo/:compania/:valoracion', component: VideojuegoComponent },
  { path: 'usuarios/:username/:password', component: UsuariosComponent },
]
```

RouterLink que manda de Videojuegos a Videojuego

```
<td><button [routerLink]="['/videojuego',v.imageUrl, v.idVideojuego, v.titulo, v.compania, v.valoracion]">Ver detalle</button> </td>
```

Pantallazos de la web

1. Pantalla Inicio



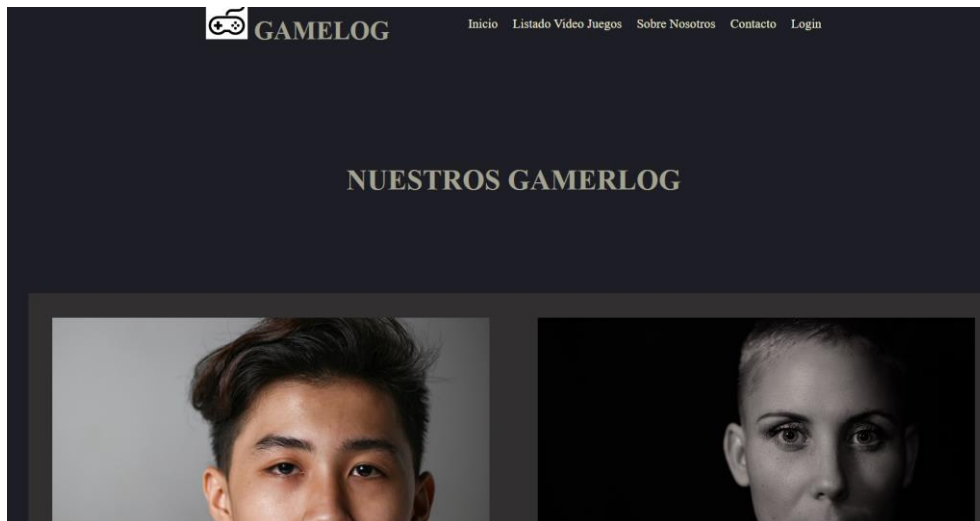
2. Listado Videojuegos



3. Detalle del VideoJuego



4. Sobre Nosotros



5. Contacto

6. Login