AE-3. Angular

Empezar tarea

* **Fecha de entrega** 4 de dic a las 23:59

* **Puntos** 3.4

* **Entregando** un cuadro de entrada de texto o una carga de archivo

* **Disponible** después de 14 de sep en 0:00

**Requerimiento 1**

Se pide realizar una aplicación en Angular que muestre un listado-detalle de Videojuegos.

Los videojuegos tendrán un identificador, un título, una compañía, una imagen y una valoración media.

La web mostrará una página con nuestro nombre de usuario y el listado de videojuegos (tendremos algunos videojuegos ya dados de alta), pero solo se mostrará en el listado el identificador, el título y la valoración media.

Si pulsamos en un videojuego, nos llevará a su detalle, el cual podremos ver todos los atributos del videojuego. Esta página tendrá también un botón para volver.

La página web tendrá también una página que muestre los datos para contactarnos y otra página que hable sobre nosotros. A estas páginas accederemos mediante un menú de navegación (también en este menú tendremos el listado de videojuegos).

Se valorarán los estilos en la aplicación, aplicar “routing” y comunicación entre componentes.

*Valoración: 7 puntos sobre 10*

**Requerimiento 2**

Para entrar en la página deberemos de estar registrados, se mostrará una página de “login” al principio donde deberemos de poner nuestro nombre de usuario y nuestra contraseña. La aplicación tendrá algunos usuarios por defecto.

En caso de que no podamos entrar en la página, se nos mostrará otra vez la página de “login” diciendo que no hemos podido acceder.

*Valoración: 3 puntos sobre 10*

**Consideraciones**

Para toda la actividad se valorará la claridad de código, la modularidad, la eficiencia de los algoritmos empleados y comentarios explicativos sobre los puntos clave de la aplicación (JavaDoc o normales, lo que se consideré más apropiado).

Se recomienda el uso de GITHUB para realizar el trabajo de grupo.

Para la entrega, se subirá el código fuente comprimido a la plataforma, **incluyendo un documento PDF con todo lo necesario para demostrar el correcto funcionamiento de la actividad** (resultados, capturas de pantalla, ficheros, fotos, etc.). No es necesario que el documento PDF sea muy extenso, pero SÍ que incluya, al menos, las capturas de los resultados obtenidos y la explicación de los puntos clave de la actividad realizada. También puede ser valido para la entrega subir el PDF con la URL de acceso al repositorio GITHUB sin necesidad de incluir el código fuente.