



Rapport individuel - Itération 2

Simulateur de système routier

DJILALI Célia

Département Sciences du Numérique - Première année
2020-2021

Suite de l'implantation de l'interface graphique

J'ai commencé par fusionner les codes que moi et Guohao avions implantés lors de la première itération. Nous avons finalement retenu sa classe `Windows.java` à laquelle j'ai ajouté les `Listener` aux boutons ainsi que les fenêtres de dialogue permettant d'ajouter des éléments au système routier que j'avais commencé à implanter.

On a rajouté des champs dans les boîtes de dialogue afin de permettre le lien avec les méthodes créatrices des autres packages.

J'ai travaillé sur l'affichage de la map lorsque l'utilisateur choisit de créer un élément dans son système. Il a donc fallu relier les classes des fenêtres de dialogue à la classe de la fenêtre principale `Windows.java` de sorte que lorsque l'utilisateur valide les paramètres entrés (clique sur OK), la map affichée sur la fenêtre principale soit mise à jour.

Pour les rond-points et intersections une image est affichée.

Pour représenter la route, j'ai implanté la classe `LigneRoute.java` permettant d'afficher une ligne droite grâce à la classe `Graphics2D`.