

Pouvoir annuler les opérations de l'éditeur

Préambule : Ce sujet est optionnel !

Objectifs

- Faire une synthèse des concepts objets présentés ;
- Compléter et étendre une application existante.

Exercice 1 : Éditeur avec annulation possible des opérations réalisées

Si griser les opérations non réalisables constitue une amélioration pour l'ergonomie d'une interface humain/système, donner la possibilité d'annuler la ou les dernières opérations réalisées est également un atout pour une application. Ceci permet à l'utilisateur de faire des essais sans risque puisqu'il pourra annuler. Aussi, on souhaite que l'éditeur orienté ligne permette de défaire (et refaire) les dernières opérations exécutées.

1.1. Formaliser la solution. Proposer une solution pour prendre en compte l'annulation (et seulement l'annulation) des opérations réalisées. Dessiner le diagramme de classes correspondant.

1.2. Lister les modifications. Lister les modifications à apporter à l'application existante.

1.3. Réaliser l'extension. Modifier l'application pour permettre d'annuler les opérations.

1.4. Ajouter la possibilité de rejouer les opérations annulées. Indiquer comment il serait possible de rejouer les opérations annulées. Après les avoir listées, réaliser les modifications nécessaires.