



Rapport individuel - Itération 1

Simulateur de système routier

DJILALI Célia

Département Sciences du Numérique - Première année
2020-2021

1 Partage avec l'équipe des différents points à aborder pour ce projet

Nous avons tous commencé par échanger sur la manière d'implanter et de modéliser les différents éléments de l'application, en particulier le lien entre les véhicules et les routes qui constituent le réseau. Cet échange s'est fait en créant une ébauche de diagramme de classe.

Grâce à celui-ci, nous avons réparti l'équipe en petits groupes de 2/3 personnes pour chaque catégorie.

2 Début de l'implantation de l'interface graphique

J'ai commencé avec Guohao à échanger sur la manière dont on allait implanter l'interface graphique. Le premier objectif est de construire la fenêtre permettant à l'utilisateur de construire le réseau en cliquant et glissant différents éléments d'un système routier sur une carte. Un point qui semble pour l'instant difficile est de relier chaque élément entre eux sur la carte.

J'ai commencé à chercher des textures permettant de créer les images que l'utilisateur pourra glisser sur la carte.

Enfin j'ai commencé à implanter la vue de l'interface (Fenetre.java) et plus précisément la structure de la fenêtre grâce à Java Swing et WindowBuilder.

Lors de la prochaine itération, il est donc prévu de mettre en commun avec mon coéquipier la structure de la fenêtre de l'application et de commencer l'implantation de la carte permettant à l'utilisateur de créer un réseau.