Simulateur de systèmes routiers

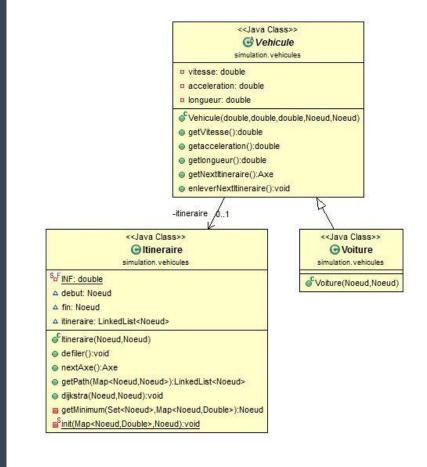
•••

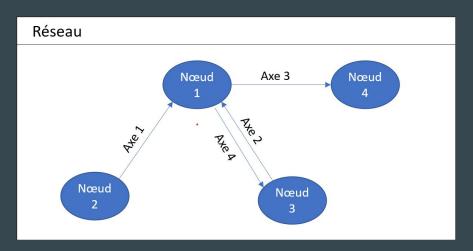
Groupe EF-05

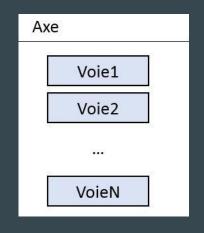
Présentation technique

000

Package Véhicules





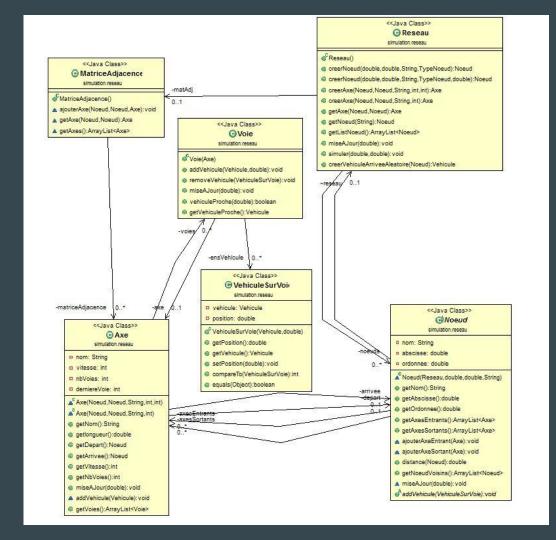


 Véhicule sur voie
 Voie

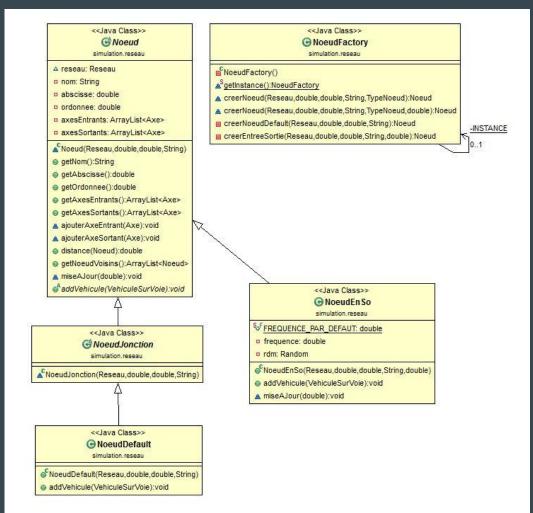
 Véhicule
 Position

 Véhicule1
 Véhicule2

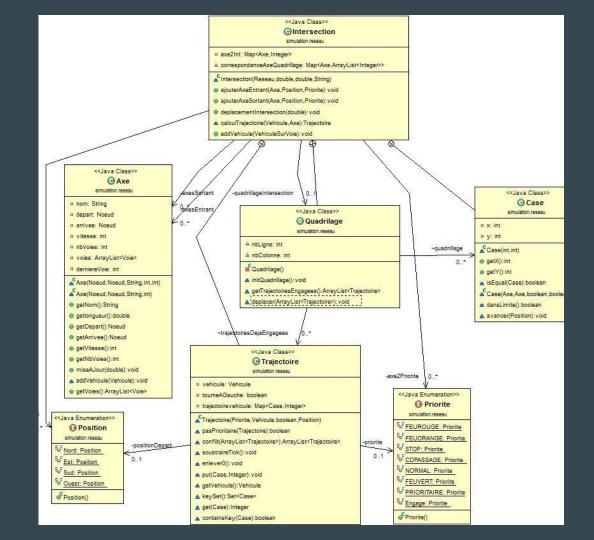
 WéhiculeN
 (Tree Set)



Fonctionnement des noeuds

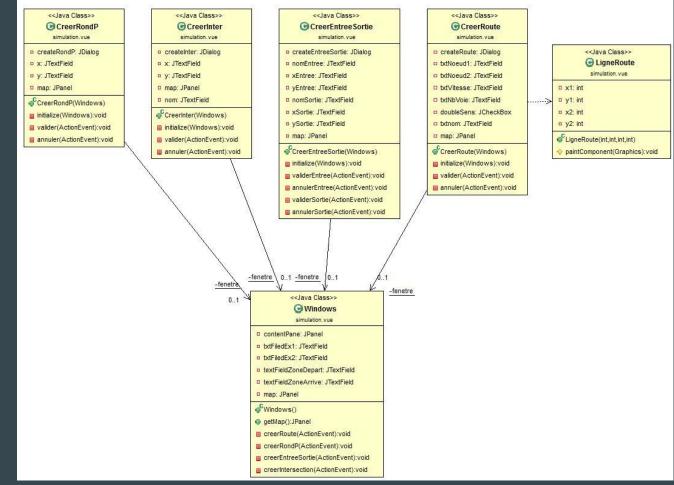


Ajout des intersections



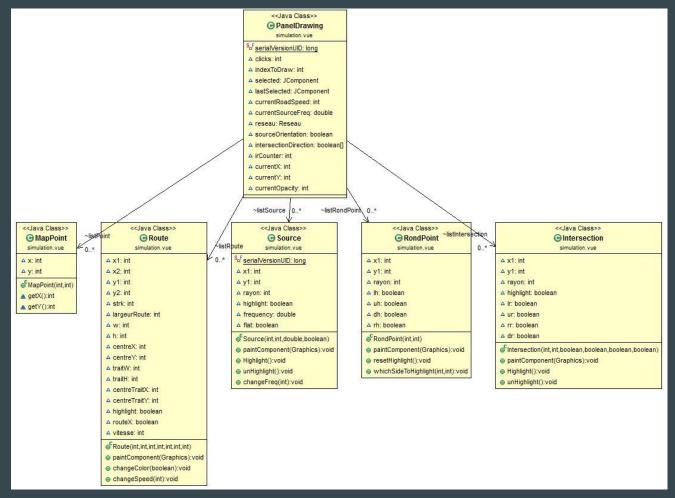
Interface graphique

lère version : création par entrée des coordonnées



Interface graphique

2ème version : création par clic



Méthodes agiles

Organisation

Task board	A faire absolument					
	En plus mais bien					
	Pas du tout prioritaire					
tâche	point métier	point d'effort (évaluée)	personne qui s'e	n occupe	tâche finie	importance
base de l'interface			Célia	Guohao	100%	
base du réseau			Adrien / Clément	/ Pierre-Louis	100%	
véhicule de base			Ahmed	Sylvain	100%	
gps			Ahmed	Sylvain	100%	
-uniformisation (interface <-> réseau)		3	Adrien		100%	
-uniformisation (réseau <-> véhicule)		2	Adrien	Sylvain	100%	
-simulation		7	Clément	Sylvain	70%	
- entrée / sortie		4	Pierre-Louis		100%	
-créer un main pour lancer tout		4	Adrien		100%	
-intersection de base(ex: carrefour)		8	Sylvain	Clément	90%	
-calcul et affichage du nombre de voiture passé par route (base)		2				
-création par coordonnées		5	Célia / Adrien	Guohao	100%	
-affichage de la map lors de la création		8	Célia	Guohao	70%	
-adaptation de la vitesse des voitures						
-affichage de la simulation						
-création par click			Ahmed	Guohao	70%	
-ajout des ronds points (base)						
-ajout des routes courbées						
-amélioration de l'analyse						
-Amélioration de la robustesse de l'application			Pierre-Louis		100%	

Capture d'écran du task board