

Projet Long TOB Rapport Général 2

Groupe EF-5

CHEGGAF Ahmed
CHEVALLEREAU Adrien
CONTET Clément
CROUZET Sylvain
GUILHE LA COMBE DE VILLERS Pierre-Louis
DAI Guohao
DJILALI Célia

Département Sciences du Numérique - Première année
2020-2021

Ce rapport décrit le travail effectué par le groupe EF-5 lors de la deuxième itération du projet long.

Cette seconde itération se situe dans le prolongement de la première au cours de laquelle nous avons posés les bases du projet en établissant son architecture globale et un grand nombre d'éléments sur lesquels nous appuyer par la suite. La seconde itération reprend donc l'architecture globale de l'itération 1 mais un grand nombre de détails ont été modifiés pour faire correspondre au mieux les différents organes du projet et implémenter une partie de la deuxième épic.

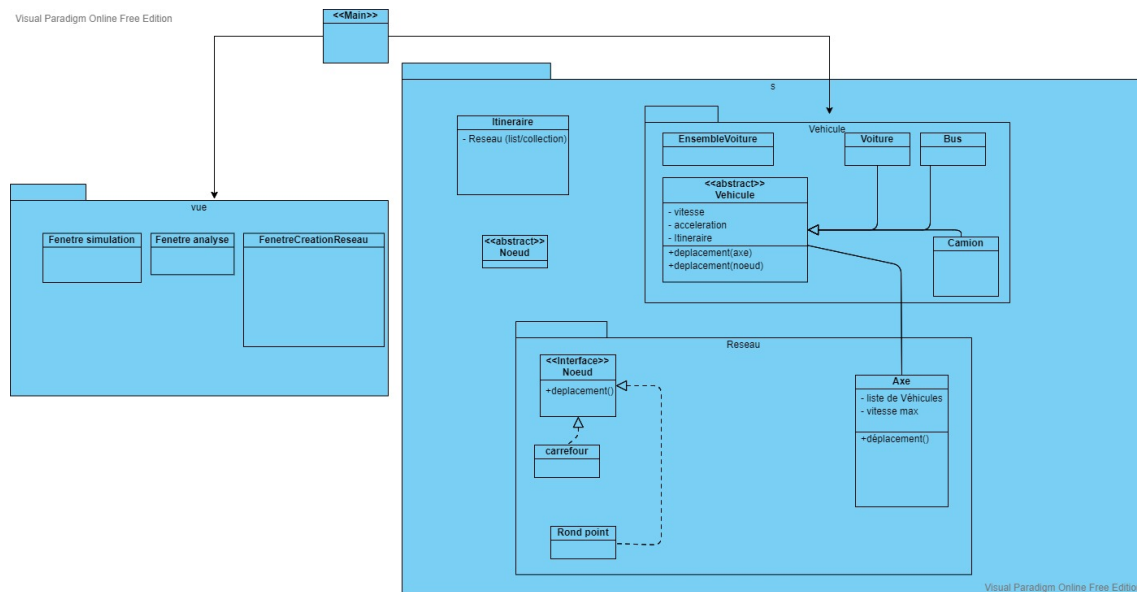


FIGURE 1 – Architecture globale de l'application

Du point de vue organisation les trois pôles établis lors de l'itération précédente ont été maintenus, interface utilisateur, vehicule et reseau (cf fig 1). Cependant, la transversalité des tâches effectuées a entraîné une collaboration beaucoup plus étroite entre les différents pôles.

Dans un premier temps nous avons pu faire une mise au point sur la itération où nous nous étions notamment consentrés sur la première épic, la création du réseau. Nous avons pu poser un regard critique sur notre travail pour établir la manière dont nous allons fonctionner pour cette nouvelle itération. Ainsi, nous avons établi la liste des tâches de cette itérations avec une plus grande précision dans la répartition des point d'efforts et de la valeur métier de chacune en accordant une attention toute particulière à la valeur métier que nous allons livrer.

Après avoir pu obtenir un premier retour sur notre travail au retour des vacances, nous avons poursuivi dans cette direction et avons affiné notre travail pour aboutir à l'interface actuelle. Nous avons pu l'implanter et établir le lien entre cette interface et la machinerie qui permet de gérer le réseau. De ce fait nous avons pu rédiger un manuel utilisateur décrivant précisément le fonctionnement de dette dernière. Tout n'est pas encore mise en place, notamment pour les intersections car nous sommes encore en train d'établir la meilleure façon de les intégrer, ce qui dépend grandement de la manière dont la simulation est effectuée.

Comme expliqué précédemment, en parallèle nous nous sommes proprement attaqué à la deuxième épic du projet, la simulation trafic. En effet, nous avons pu finir d'établir pleinement le lien entre les véhicules et le réseau notamment en ce qui concerne leur guidage. Nous avons aussi travaillé sur la manière dont nous allons simuler leurs déplacements sur le réseau. Dans le cas des axes, la mécanique est implantée mais pour ce qui est des noeuds malgré un travail important, il reste encore énormément de choses à établir du fait de la complexité de la tâche.