



# Projet Long Rapport personnel - Itération 2

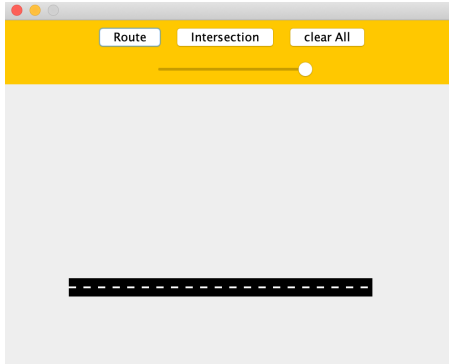
CHEGGAF Ahmed

Département Sciences du Numérique - Première année  
2020-2021

Creation d'un resaux en utilisant la souris :

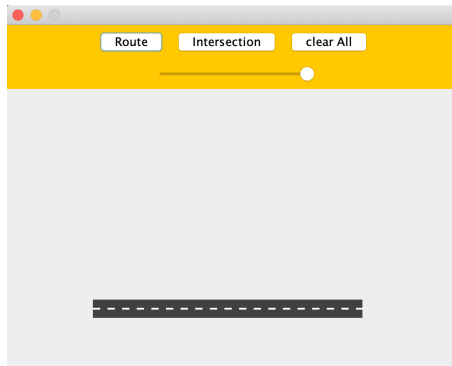
**Remarque** : pour l'instant cette partie du code n'est pas encore intégrée dans le GUI car elle ne fait qu'afficher les routes et les intersections dessinées, cependant il ne reste que quelques petites modifications à effectuer et elle sera prête.

- Création d'une route : pour créer une route l'utilisateur doit cliquer sur un premier endroit qui sera considéré comme le point original et un deuxième qui définira la longueur de la route.



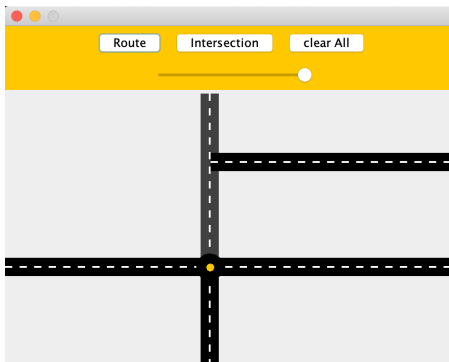
Comportement d'une route :

- Une route est un JComponent
- Hover : quand la souris est sur une route, elle change de couleur pour bien indiquer qu'elle était bien sélectionnée.



- Supprimer une route : un clique droit sur une route doit la supprimer.

- Création d'une intersection : pour créer une intersection il faut cliquer sur le bouton Intersection puis sélectionner ou sur le JPanel vous voulez la positionner. une route possède le même comportement qu'une route.



### *Option*

- Clear All : enleve tous les éléments dans le JPanel
- JSlider (à implanter) : représente l'échelle de notre map.

