

Les réponses aux questions de du TP Exclusion mutuelle

Guohao DAI, Groupe L-2

Deuxième année - Département Sciences du Numérique
2021-2022

Exclusion mutuelle

 La classe Peterson fournie dans l'archive propose une implémentation du protocole d'exclusion mutuelle de Peterson vu en cours. Vérifiez et complétez éventuellement cette implémentation.

Solution : Veuillez-vous référer à l'implémentation spécifique dans le fichier de retour Peterson.java

2. L'ordre des deux premières affectations de la méthode *entrer()* (lignes 29 et 30 : Peterson.demande[id] = true; et Peterson.tour = di;) est-il important? Pourquoi?

Solution : L'ordre des deux premières affectations est important. Le premier affectation signifie "le thread actuel veut accéder à la ressource". Le second signifie "laisser les ressources du thread actuel vers l'autre thread". Si la commande est échangée, le thread qui veut actuellement accéder à la ressource attend longtemps car il donne la ressource à l'autre processus

- 3. La classe *java.util.concurrent.atomic.AtomicBoolean* propose une implantation logicielle de primitives de type *TestAndSet*, *CompareAndSwap...*
 - a) Implanter le protocole d'exclusion mutuelle pour N processus utilisant la primitive *TestAndSet* présentée en cours (planche 23)
 - b) Réaliser une version vivace du protocole, garantissant que toute demande d'entrée en section critique finira par être servie.
 - c) Comparer les performances des deux versions, entre elles et par rapport à une version utilisant un bloc *synchronized* pour assurer l'exclusion mutuelle.
 - d) Comparer, pour 2 processus, ces versions à une version utilisant le protocole de Peterson

Solution : Dans la version rendu, j'utilise *AtomicBoolean* pour rendre le booléen atomique, et j'utilise des blocs synchronisés pour modifier *entrer()* et *sortir()* pour assurer l'exclusion mutuelle.

Schéma producteurs consommateurs

4. Compléter la classe TamponBorné fournie, qui ne comporte aucune synchronisation, afin de gérer convenablement les accès concurrents.

Solution : Dans ce fichier *ProdConso.jave*, j'ai modifié le contenu de la sortie d'affichage pour rendre le programme plus lisible lorsqu'il est en cours d'exécution.

Pour les producteurs, lorsque *nbOccupé* >= capacité tampon, le processus du producteur ne peut pas continuer, mais une instruction *this.wait()* doit être exécutée :

```
1. while (nbOccupé >= taille) {
2.    try {
3.         System.out.println("Productor: The buffer is full, please wait...");
4.    this.wait();
```

Pour les consommateurs, lorsque $nbOccup\acute{e} <= 0$, le processus du consommateur ne peut pas continuer, mais une instruction this.wait() doit être exécutée :

Selon l'affichage dans le terminal, nous pouvons voir :

(1) Initialement, les consommateurs doivent attendre, car le tampon est vide (comme le montre la figure 1).

```
java ProdConso <nbProd> <nbConso> <nbCases>
-> choix par défaut : 5/10/10
nbProd (arg1) : 5 /nbConso (arg2) : 10 /nbCases) (arg3) : 10
Customer: nbOccupé (before) = 0
Customer: The buffer is empty, please wait...

Customer: nbOccupé (before) = 0
Customer: The buffer is empty, please wait...

Customer: nbOccupé (before) = 0
Customer: The buffer is empty, please wait...

Figure 1
```

(2) Les consommateurs retirent des entiers différents, dans l'ordre croissant, sans trous dans la numérotation (comme le montre la figure 2).

```
Customer: nb0ccupé (before) = 5
Customer: Tampon[5] = 75
Costumer: nb0ccupé (after) = 4
Customer: nb0ccupé (before) = 4
Customer: Tampon[6] = 76
Costumer: nb0ccupé (after) = 3
Customer: nb0ccupé (before) = 3
Customer: Tampon[7] = 77
Costumer: nb0ccupé (after) = 2
Customer: nb0ccupé (before) = 2
Customer: nb0ccupé (before) = 2
Customer: Tampon[8] = 78
Costumer: nb0ccupé (after) = 1
```