

Examen: DB_2016

Normalisation relationnelle

Liste des attributes:

```
Relation {  
  // Info of Player. PrimaryKey: [pseudonyme_joueur]  
  [pseudonyme_joueur], mot_de_passe_joueur, nom_joueur, prenom_joueur, nationality_joueur,  
  address_internet_joueur, score_joueur  
  // Other Info  
  address_postal, numero_de_tele,  
  // Subscribe  
  final_date_d_echeance, date_de_paiement,  
  
  // Info of Games. PrimaryKey: [nom_badge]  
  note_jeu, [nom_badge], val_badge, intitule_badge, date_de_badge, nom_jeu, date_jeu,  
  
  // Info of Comments. PrimaryKey: [date_commentaire]  
  texte_commentaire, note_commentaire, [date_commentaire]  
}
```

$\mathcal{R}_{relation}$:

- pseudonyme_joueur
- mot_de_passe_joueur
- nom_joueur
- prenom_joueur
- nationality_joueur
- address_internet_joueur
- : address_postal, numero_de_tele
- final_date_d_echeance
- date_de_paiement
- point_joueur
- note_jeu
- nom_badge
- val_badge
- intitule_badge
- date_de_badge
- nom_jeu
- date_jeu
- texte_commentaire
- note_commentaire
- date_commentaire

Liste des DFs

- (a) pseudonyme_joueur → mot_de_passe_joueur, nom_joueur, prenom_joueur, nationality_joueur, address_internet_joueur, final_date_d_echeance, date_de_paiement, scole_joueur
- (b) nom_badge → nom_jeu, date_jeu, val_badge, intitule_badge
- (c) nom_badge, pseudonyme_joueur → date_badge
- (d) nom_jeu, date_jeu, pseudonyme-joueur → note_jeu
- (e) date_commentaire, pseudonyme_joueur → texte_commentaire, note_commentaire, nom_jeu, date_jeu

Decamp. au FNBC (2-范式)

$\mathcal{R} +$

- Joueurs(mot_de_passe_joueur, nom_joueur, prenom_joueur, nationality_joueur, address_internet_joueur, scole_joueur, final_date_d_echeance, date_de_paiement)
- Xxxx([nom_badge], [pseudonyme_joueur], date)
- Note([nom_jeu], [date_jeu], [pseudonyme_joueur], note)
- Badge([nom_badge], nom_jeu, date_jeu, val_bagde, intitule_badge)
- Commantaire([date], [pseudonyme_joueur], texte, note, nom_jeu, date_jeu)
- Reste([pseudonyme_joueur], [nom_badge], [date_commantaire])

(f) pseudonyme_joueur → nom_badge | date_commentaire

Decamp. au 4FN (4-范式)

2. Validation en SQL

a.

```
SELECT * FROM Joueurs WHERE final_date_d_echeance > SYSDATE;;
```