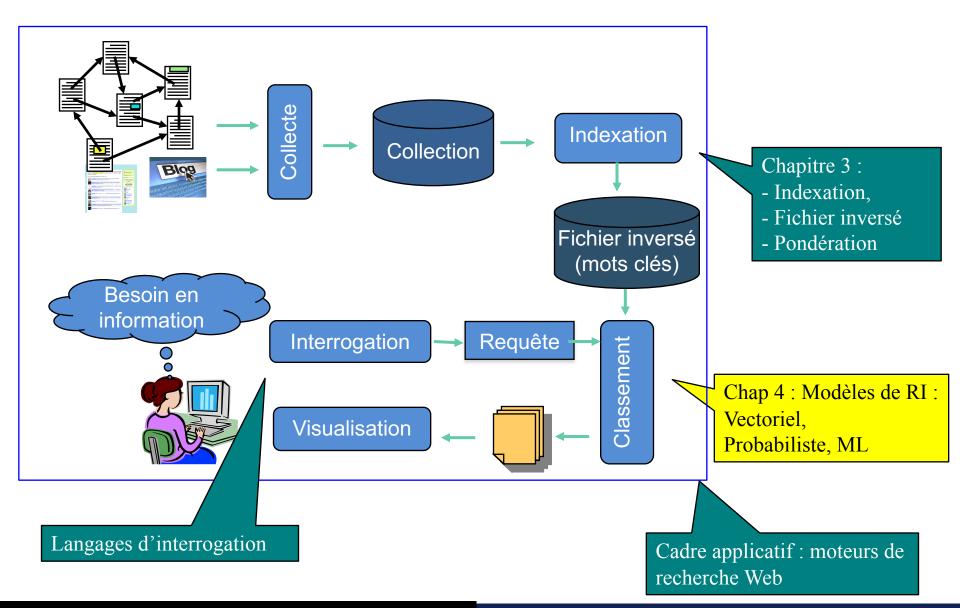
# Chapitre 3 : Modèles de RI : booléen, vectoriel

### Plan du cours



Cours RI M. Boughanem

## Qu'est ce qu'un modèle de RI?

- But : formalisation de la fonction de pertinence
- Les modèles de RI se distinguent par le principe d'appariement (matching) : appariement exact /approché (Exact /Best matching)
  - Appariement exact
    - Requête spécifie de manière précise les critères recherchés
    - L'ensemble des documents respectant exactement la requête sont sélectionnés, mais pas ordonné
  - Best matching (Ranking based models)
    - Requête décrit les critères recherchés dans un document
    - Les documents sont sélectionnés selon un degré de pertinence (similarité/ probabilité ) vis-à-vis de la requête et sont ordonnés

### IR models

- Appariement exact :
  - Théorie des ensembles :
    - Boolean model ( $\pm 1950$ )
- Modèle de tri de documents : Ranked models
  - Algèbre
    - Vector space model ( $\pm 1970$ )
    - Spreading activation model ( $\pm 1989$ )
    - LSI (Latent semantic Indexing)( $\pm$  1994)
  - Probabilité
    - Probabilistic model (±1976)
    - Inference network model ( $\pm 1992$ )
    - Language model (±1998)
    - DFR (Divergence from Randomness model) ( $\pm 2002$ )
  - Learning to rank

# Appariement exact/Exact matching : Modèle booléen/Boolean Model

### Le Modèle Booléen

- Le premier modèle de RI
- Basé sur la théorie des ensembles
- Un document est représenté un ensemble de termes
  - Ex : d1(t1,t2,t5); d2(t1,t3,t5,t6); d3(t1,t2,t3,t4,t5)
- Une requête est un ensemble de mots avec des opérateurs booléens : AND (∧), OR(∨), NOT (¬)
  - $\operatorname{Ex}: q = t1 \wedge (t2 \vee \neg t3)$
- Appariement Exact basé sur la présence ou l'absence des termes de la requête dans les documents
  - Appariement (q,d) = RSV(q,d)=1 ou 0

### Le Modèle Booléen

• 
$$q = t1 \wedge (t2 \vee \neg t3)$$

• d1(t1,t2,t5); d2(t1,t3,t5,t6); d3(t1,t2,t3,t4,t5)

$$Rsv(q,d1) = Rsv(q,d2) = Rsv(q,d3) =$$

### Inconvénient du Modèle Booléen

• La sélection d'un document est basée sur une décision binaire

• Pas d'ordre pour les documents sélectionnés

- Formulation de la requête difficile pas toujours évidente pour beaucoup d'utilisateurs
- Problème de collections volumineuses : le nombre de documents retournés peut être considérable

## Modèles de tri/ Rank-based models

### Modèles de tri

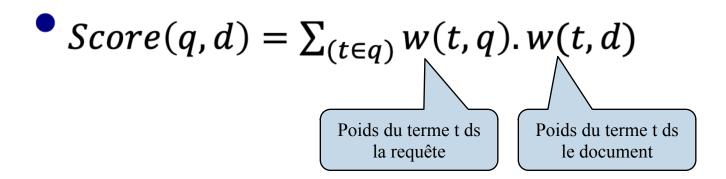
- Plutôt que de renvoyer un ensemble de documents satisfaisant une requête booléenne, les modèles de tri retournent les documents dans un ordre trié censé représenter la pertinence de la requête vis-àvis du document.
- Requêtes en texte libre: l'utilisateur exprime son besoin en fournissant au moteur de recherche une liste de mots clés
- Dans ces modèles on calcule un score de pertinence: RSV (requête, document).

## Modèles de tri: score de pertinence

- Comment classer/trier les documents de la collection susceptibles de répondre à la requête?
- Attribuer un un score disons dans [0, 1] à chaque document
- Ce score mesure dans quelle mesure le document et la requête «correspondent» (« match »).

### Modèles de tri: score de pertinence

- Assigner un poids à chaque terme du document (le poids est censé représenter l'importance du terme dans le document)
- Assigner (éventuellement) un poids à chaque terme de la requête (censé représenté l'intérêt que porte l'utilisateur au terme)



### Modèle de tri : pondération des termes

- Le modèle tf.idf
- tf: Idée sous jacente : plus un terme est fréquent dans un document plus il est importan document  $\begin{bmatrix}
  freq(t,d) \\
  1 + \log(freq(t,d))
  \end{bmatrix}$ tion de ce
  - Exemple de *tf*:

Taille (longueur) - "Okapi tf": K introduit pour tenir / (K+tf)  $= \frac{freq(t,d)}{k1.(1-b+b*-dt^2)+freq(t,d)}$ 

Cours RI, M. Boughanem

### Modèle de tri : pondération tf.idf

 IDF: (Inverse Document Frequency) la frequence du terme dans la collection

$$idf(t) = \begin{cases} \log\left(\frac{N}{n_t}\right) \\ \log\left(\frac{N - n_t}{n_t}\right) \end{cases}$$

avec

N : le nombre de documents de la collection,

n<sub>t</sub>: le nombre de documents contenant le terme t

### tf.Idf

### - Quelques formules répandues en RI

$$w(t,d) = tf * idf = \begin{cases} \frac{(1 + \log(freq(t,d)) * \log \frac{N}{n_t}}{\sum_{\forall t' \in d} (1 + \log(freq(t',d)) * \log \frac{N}{n_{t'}}} \\ \frac{freq(t,d)}{k1.(1 - b + b * \frac{dl}{avgdl}) + freq(t,d)} * \log \frac{N - n_t}{n_t} \end{cases}$$

Cours RI, M. Boughanem

## Modèle de tri Modèle Vectoriel/Vector Space Model (VSM)

### Modèle Vectoriel (Vector Space Model) (VSM)

- Proposé par Salton dans le système SMART (Salton, G. 1970)
- Idée de base :
  - Représenter les documents et les requêtes sous forme de vecteurs dans l'espace vectoriel engendré par tous les termes de la collection de documents :

$$T < t_1, t_2, ..., t_M >$$
 (un terme = une dimension)

- Document :  $dj = (w_{1j}, w_{2j}, ..., w_{Mj})$
- Requête :  $q = (w_{1q}, w_{2q}, ..., w_{Mq})$

 $w_{ij:}$  poids du terme  $t_i$  dans le document  $d_j \rightarrow tf^*idf$ 

### Modèle sac de mots

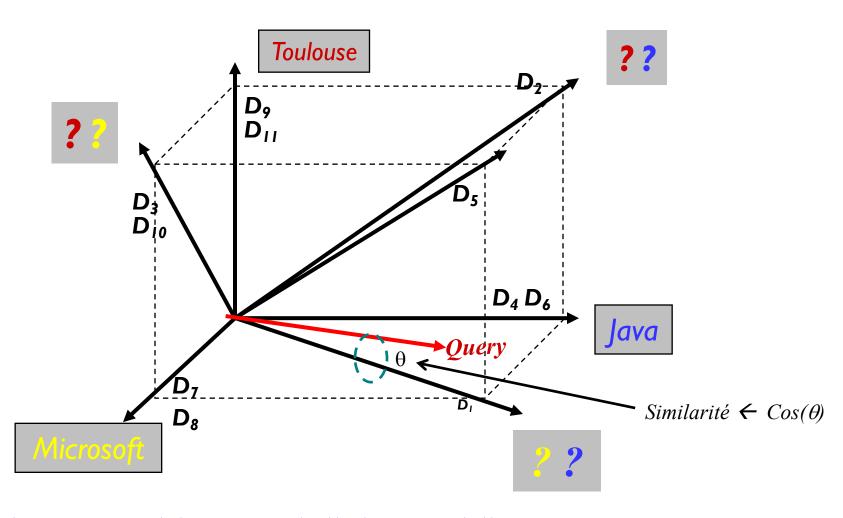
- La représentation vectorielle ne tient pas compte de l'ordre des mots
  - « Un garçon manque une pomme » est représenté par le même vecteur que « une pomme mange un garçon »
  - → c'est ce que l'on appelle « Sac de mots » (Bag of words)

## Modèle Vectoriel

• Une collection de *n* documents et *M* termes distincts peut être représentée sous forme de matrice

La requête est également représentée par un vecteur.

### illustration



La pertinence est traduite en une similarité vectorielle : un document est d'autant plus pertinent à une requête que le vecteur associé est similaire à celui de la requête.

## Similarité requête, document -> Cosine(q,d)

$$\cos(\vec{q}, \vec{d}) = \frac{\vec{q} \cdot \vec{d}}{|\vec{q}||\vec{d}|} = \frac{\vec{q}}{|\vec{q}|} \cdot \frac{\vec{d}}{|\vec{d}|} = \frac{\sum_{i=1}^{|V|} q_i d_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^{|V|} q_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^{|V|} d_i^2}}$$

q<sub>i</sub> est le poids du terme t<sub>i</sub> dans la requête d<sub>i</sub> est le poids du terme t<sub>i</sub> dans le document

# Le Modèle Vectoriel mesure de similarité

Inner product

$$||X \cap Y||$$

$$\sum x_i * y_i$$

Coef. de Dice

$$\frac{2*||X \cap Y||}{||X|| + ||Y||}$$

$$\frac{2*\sum x_i*y_i}{\sum x_i^2 + \sum y_j^2}$$

Mesure du cosinus

$$\frac{\|X \cap Y\|}{\sqrt{\|X\|} * \sqrt{\|Y\|}}$$

$$\frac{\sum x_i * y_i}{\sqrt{\sum x_i^2 * \sum y_j^2}}$$

Mesure du Jaccard

$$\frac{\|X \cap Y\|}{\|X\| + \|Y\| - \|X \cap Y\|}$$

$$\frac{\sum x_i * y_i}{\sum x_i^2 + \sum y_j^2 - \sum x_i * y_i}$$

# Retour sur la pondération The transfer of the surface of the surf

Term frequency		Docum	ent frequency	Normalization			
n (natural)	$tf_{t,d}$	n (no)	1	n (none)	1		
I (logarithm)	$1 + \log(tf_{t,d})$	t (idf)	$\log \frac{N}{\mathrm{df_t}}$	c (cosine)	$\frac{1}{\sqrt{w_1^2 + w_2^2 + \ldots + w_M^2}}$		
a (augmented)	$0.5 + \frac{0.5 \times tf_{t,d}}{max_t(tf_{t,d})}$	p (prob idf)	$\max\{0,\log \frac{N-\mathrm{df}_t}{\mathrm{df}_t}\}$	u (pivoted unique)	1/u		
b (boolean)	$\begin{cases} 1 & \text{if } \operatorname{tf}_{t,d} > 0 \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$			b (byte size)	$1/\mathit{CharLength}^{lpha}, \ lpha < 1$		
L (log ave)	$\frac{1 + \log(\operatorname{tf}_{t,d})}{1 + \log(\operatorname{ave}_{t \in d}(\operatorname{tf}_{t,d}))}$						

Une variante est identifiée par un nom d'attribut pour chaque colonne (un tf, un idf, une normalisation)

Une pondération de type Inc → logarithme pour tf, pas d'idf, normalisation cosine Une pondération de type Itc → logaritme pour tf, idf et cosine

Dans le modèle vectoriel on aura ce type de notation : ddd.qqq (ddd pour le document, qqq pour la requête)

$$score(q,d) = \sum_{t \in q} w(t.q).w(t,d)$$

### Exemple Inc.ltc

Document: car insurance auto insurance Query: best car insurance

Terme	Req (Itc)						Document(Inc)				Prod
	freq	tf	nd	idf	w(t,q)	Nor.li satio n	freq	tf-	w(t,d)	n' lisa tion	
auto	0	0	5000				1	1			
best	1	1	50000				0	0			
car	1	1	10000				1	1			
insurance	1	1	1000				2	1.3			

N=10^6 documents

*Score* (q,d) = 0.8

## Suite exemple

• ddd.qqq=lnc.ltc.

$$score(q,d) = \sum_{t \in q} \frac{(1 + \log(t,q)) * idf(t) * (1 + \log(t,d))}{\sqrt{\sum_{t \in q} ((1 + \log(t,q)) * idf(t))^2} \cdot \sqrt{\sum_{t \in d} (1 + \log(t,d))^2}}$$

### Le Modèle Vectoriel

### Avantages:

- La pondération améliore les résultats de recherche
- La mesure de similarité permet d'ordonner les documents selon leur pertinence vis à vis de la requête

### • Inconvénients:

 La représentation vectorielle suppose l'indépendance entre termes (?)

## Modèles de tri : Extension du modèle Booléen

### Introduction

- Prendre en compte l'importante des termes dans les documents et/ou dans la requête
- Possibilité d'ordonner les documents séléctionnés
- Comment étendre le modèle booléen?
  - Interpréter les conjonctions et les disjonction
- Deux modèles :
  - Modèle flou- fuzzy based model (basé sur la logique floue)
  - Modèle booléen étendu- extended boolean model

# Modèle booléen étendu (extended Boolean Model)

### Modèle booléen étendu

- Combinaison des modèles booléen et vectoriel
  - Document : liste de termes pondérés
  - Requête booléenne
  - Utilisation des distances algébriques pour mesurer la pertinence d'un document vis-à-vis à d'une requête

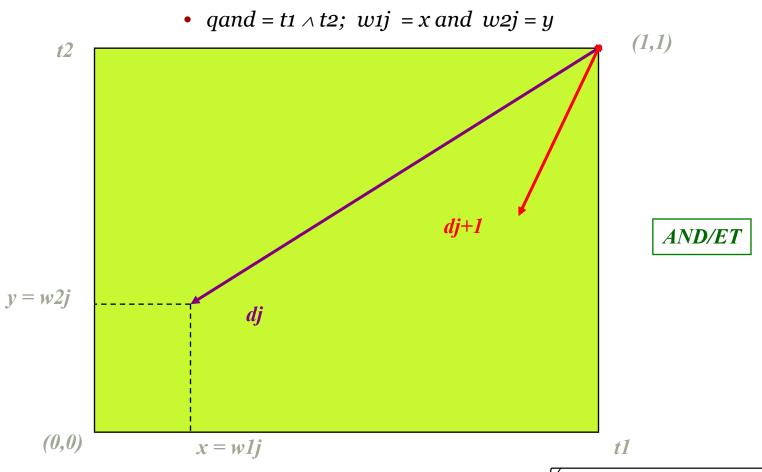
# Modèle booléen étendu appariement

### Considérons

$$- d_j (w_{1j}, w_{2j}, \dots w_{tj})$$

- q : requête à deux termes
  - $-q_{and} = t_1 \text{ et } t_2$
  - $q_{or} = t_1 \text{ ou } t_3$

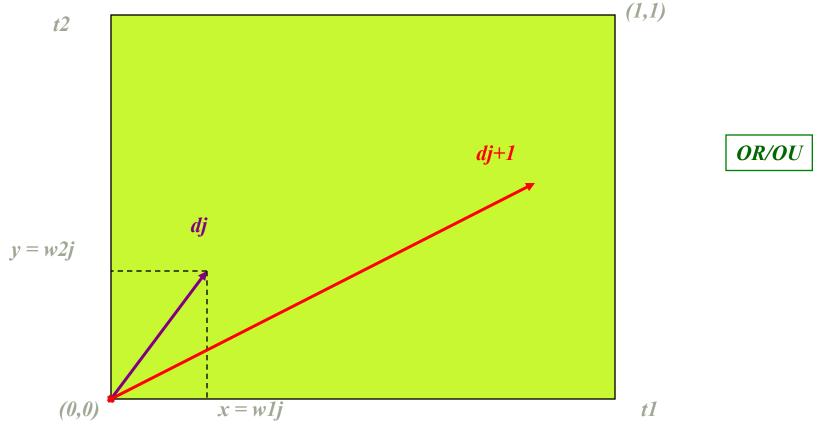
### Intuition



On veut se rapprocher du point (1,1) 
$$RSV(d_j, t_1 \wedge t_2) = 1 - \frac{\sqrt{((1-w_{1j})^2 + (1-w_{2j})^2)}}{\sqrt{2}}$$

## Intuition

•  $qor = t1 \lor t2$ ; wt1 = x and wt2 = y



On veut être le plus loin de (0,0)

$$RSV(d_j, t_1 \lor t_2) = \frac{\sqrt{(w_{1j}^2 + w_{2j}^2)}}{\sqrt{2}}$$

# Modèle booléen étendu appariement

#### Considérons

- $d_j (w_{1j}, w_{2j}, \dots w_{tj})$
- q : requête à deux termes

$$RSV(d_j, t_1 \lor t_2) = \frac{\sqrt{(w_{1j}^2 + w_{2j}^2)}}{\sqrt{2}}$$

$$RSV(d_j, t_1 \wedge t_2) = 1 - \frac{\sqrt{(1 - w_{1j})^2 + (1 - w_{2j})^2}}{\sqrt{2}}$$

# Modèle booléen (*pnorm*)étendu appariement

- Généralisation
  - Distance euclidienne à plusieurs dimensions
  - Utilisation de la p-norm
- Considérons :
  - un document dj  $(w_{1j}, w_{2j}, ..., w_{tj})$  et  $q(t_1, t_2, ...t_m)$ : une requête composée de m termes

$$RSV(dj,qor) = \left(\frac{w_{1j}^{p} + w_{2j}^{p} + ... + w_{mj}^{p}}{m}\right)^{\frac{1}{p}}$$

$$RSV(d_{j},qand) = 1 - \frac{\left((1 - w_{1j})^{p} + (1 - w_{2j})^{p} + ... + (1 - w_{mj})^{p}\right)^{1/p}}{m^{1/p}}$$

$$RSV(dj,qnot) = 1 - RSV(dj,qnot)$$

# Modèle booléen(*pnorm*) étendu appariement

- Si p = 1 alors (on retrouve le modèle vectoriel)
  - -RSV(dj,qor) = RSV(dj,qand)
- Si  $p = \infty$  alors (modèle booléen)
  - $RSV(d_i,qor) = max(wxj)$
  - $RSV(d_i,qand) = min(wxj)$
- p=2 correpond à la distance euclidienne, semble être le meilleur choix

# Modèle booléen (*pnorm*) étendu appariement

#### Généralisation :

- Si la requête et les documents sont pondérés
  - $q(q_1, q_2, ..., q_m)$
  - $d_j(w_{1j}, w_{2j}, \dots w_{tj})$

$$RSV(dj,qor) = \frac{\sum_{q_i^p * w_{ij}^p} \sum_{q_i^p} q_i^p}{\sum_{q_i^p} q_i^p}$$

$$RSV(dj, qand) = 1 - (\frac{\sum q_i^p * (1 - w_{ij})^p}{\sum q_i^p})^{1/p}$$

## Modèle booléen étendu

- Modèle puissant
- Calcul complexe
- Problème de distributivité
  - $q_I = (t_I OU t_2) ET t_3$
  - $q2 = (t_1 ET t_3) OU (t_2 ET t_3)$
  - $RSV(q_1,d) \Leftrightarrow RSV(q_2,d)$

#### Exercice

## • Exemple :

T(document, web, information,
 recherche,image,contenu): ensemble des termes
 d'indexation

- d1(document 0.3, web 0.5, image 0.2)
- q1 (document OU web); q2(web ET document)q3((web OU document) ET image)

#### Fin

Pour ceux qui veulent aller plus loin(?), la suite porte sur des modèles basés sur la logique floue, très pe, voire, pas utilisés dans le domaine de la RI.

## Ensembles flous (1.)

#### Théorie des ensembles flous

- Un cadre pour représenter les ensembles dont les bornes ne sont pas bien définis
- L'objectif principal est l'introduction de la notion de degré d'appartenance d'un élément à un ensemble
- Contrairement à la théorie des ensembles ou un élément est dans l'ensemble ou ne l'est pas,
- ...dans les ensembles flous, l'appartenance est mesurée par un degré variant entre 0 et 1
  - $0 \rightarrow \text{non appartenance}$
  - $1 \rightarrow$  appartenance complète

#### Ensembles flous (2.)

#### Définition

- Un sous ensemble A d'un univers de discours U est caractérisé par une fonction d'appartenance
  - $\mu_A: U \to [0,1]$
  - qui associe à chaque élément u de U un nombre  $\mu_A(u)$  dans [0,1]
- Soient A et B deux sous-ensembles flous de U
  - Complément  $\mu_A(u)$   $\mu_{\overline{A}}(u) = 1 \mu_A(u)$
  - Union  $\mu_{A \cup B}(u) = \max(\mu_A(u), \mu_B(u))$
  - Intersection  $\mu_{A \cap B}(u) = \min(\mu_A(u), \mu_B(u))$

#### Modèle flou de RI

- Un document est un ensemble de termes
- chaque terme à un poids qui mesure à quel point le terme caractérise le document
- Ces poids sont dans [0, 1]. (dans le booléen standard un terme est soit présent 1 ou absent 0 dans un document)
- On pourrait écrire :  $\mu_d(t) = w_{dt}$

## Modèle flou de base, requête non pondérée

- Soient:
  - Termes:  $t_1, t_2, \ldots, t_n$
  - Document:  $d(w_1, w_2, \ldots, w_n)$
- Requête disjonctive :  $q_{or} = (t_1 \lor t_2 \lor \ldots \lor t_n)$ 
  - RSV(q<sub>or</sub>,d): =  $\max(w_1, w_2,..., w_n)$
- Requête conjonctive :  $q_{and} = (t_1 \wedge t_2 \wedge ... \wedge t_n)$ 
  - $RSV(q_{and}, d) = min(w_1, ..., w_n)$
- Généralisation
  - $-RSV(d,q1 \land q2) = min(RSV(d,q1), RSV(d,q2)),$
  - $-RSV(d,q1 \lor q2) = max(RSV(d,q1), RSV(d,q2)),$

## Modèle flou requête pondérée

• Requête à avec un terme unique

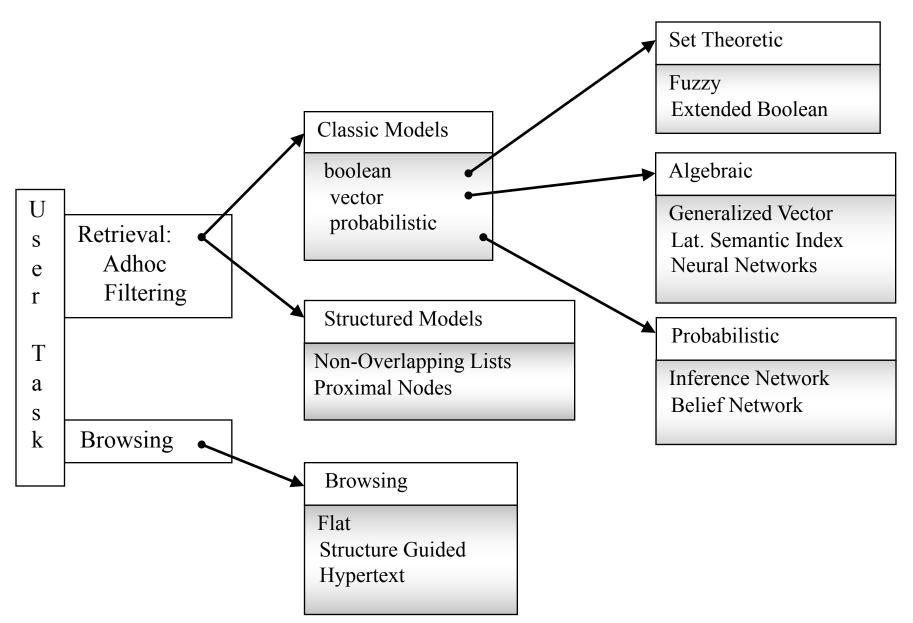
$$g(F(d,t),a) = \begin{cases} \min(a,F(d,t)) & \text{si disjonction} \\ \max(1-a,F(c,t)) & \text{si conjonction} \end{cases}$$

- Autres opérateurs
  - L'implication de Dienes :  $a \rightarrow b = max(1 a, b)$ .
  - L'implication de Gödel :  $a \rightarrow b = 1$  si  $a \le b$   $a \rightarrow b = b$  si a > b.
  - L'implication de Lukasiewicz :  $a \rightarrow b = min (1, 1 a + b)$ .

- Requête à plusieurs termes :
  - 1-Agréger les termes 1 à 1 selon un des opérateurs ci dessus
  - 2- Agréger toute la requête min ou max

## Compléments du cours

#### Modèles de RI



#### Modèles de RI

