

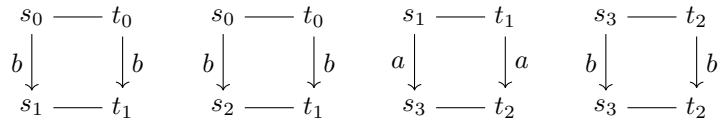
## Corrigé

### 1 (Bi)simulation forte

#### Exercice 1

1. Oui
2. Montrons que la relation suivante est une relation de simulation

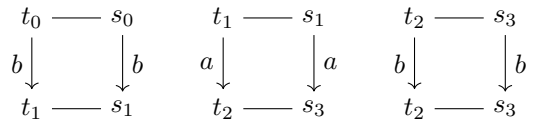
$$R \triangleq \{\langle s_0, t_0 \rangle, \langle s_1, t_1 \rangle, \langle s_2, t_1 \rangle, \langle s_3, t_2 \rangle\}$$



D'autre part, tout état initial de  $\mathcal{S}$  (ici  $s_0$ ) est simulé par un état initial de  $\mathcal{T}$  ( $\langle s_0, t_0 \rangle \in R$ ) donc  $\mathcal{S}$  est simulé par  $\mathcal{T}$ .

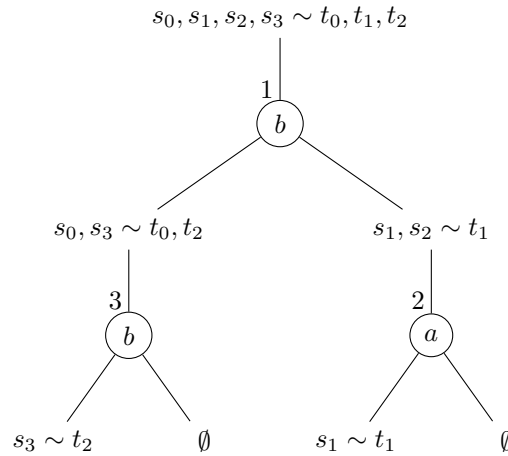
3. Oui
4. Montrons que la relation suivante est une relation de simulation

$$R \triangleq \{\langle t_0, s_0 \rangle, \langle t_1, s_1 \rangle, \langle t_2, s_3 \rangle\}$$



D'autre part, tout état initial de  $\mathcal{T}$  (ici  $t_0$ ) est simulé par un état initial de  $\mathcal{S}$  ( $\langle t_0, s_0 \rangle \in R$ ) donc  $\mathcal{T}$  est simulé par  $\mathcal{S}$ .

5. Non
6. Calculons la plus grande relation de bisimulation entre  $\mathcal{S}$  et  $\mathcal{T}$



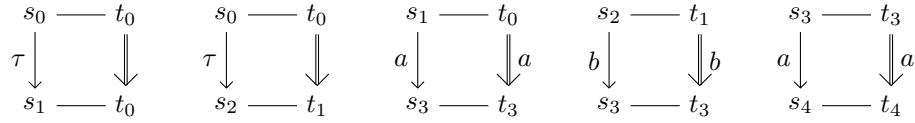
La plus grande relation de bisimulation entre  $\mathcal{S}$  et  $\mathcal{T}$  est donc  $R \triangleq \{\langle s_3, t_2 \rangle, \langle t_2, s_3 \rangle, \langle s_1, t_1 \rangle, \langle t_1, s_1 \rangle\}$ . L'état initial  $s_0$  de  $\mathcal{S}$  n'y est bisimilaire à aucun état initial de  $\mathcal{T}$  donc  $\mathcal{S}$  et  $\mathcal{T}$  ne sont pas bisimilaires.

## 2 (Bi)simulation faible

### Exercice 2

1. Oui
2. Montrons que la relation suivante est une relation de simulation faible

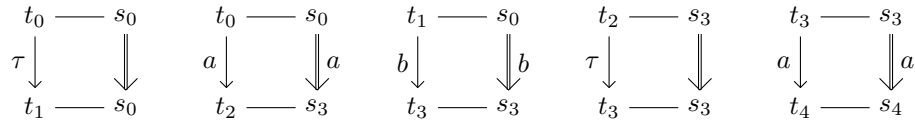
$$R \triangleq \{\langle s_0, t_0 \rangle, \langle s_1, t_0 \rangle, \langle s_2, t_1 \rangle, \langle s_3, t_3 \rangle, \langle s_4, t_4 \rangle\}$$



D'autre part, tout état initial de  $\mathcal{S}$  (ici  $s_0$ ) est simulé par un état initial de  $\mathcal{T}$  ( $\langle s_0, t_0 \rangle \in R$ ) donc  $\mathcal{S}$  est faiblement simulé par  $\mathcal{T}$ .

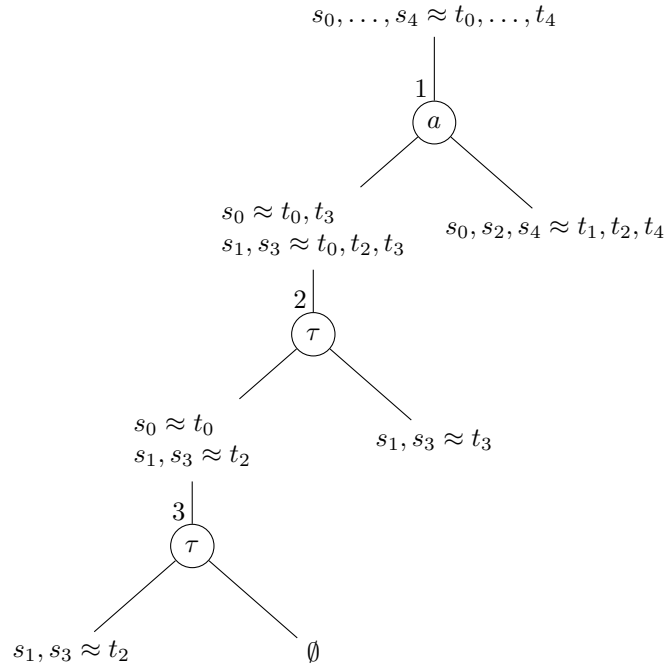
3. Oui
4. Montrons que la relation suivante est une relation de simulation faible

$$R \triangleq \{\langle t_0, s_0 \rangle, \langle t_1, s_0 \rangle, \langle t_2, s_3 \rangle, \langle t_3, s_3 \rangle, \langle t_4, s_4 \rangle\}$$



D'autre part, tout état initial de  $\mathcal{T}$  (ici  $t_0$ ) est simulé par un état initial de  $\mathcal{S}$  ( $\langle t_0, s_0 \rangle \in R$ ) donc  $\mathcal{T}$  est faiblement simulé par  $\mathcal{S}$ .

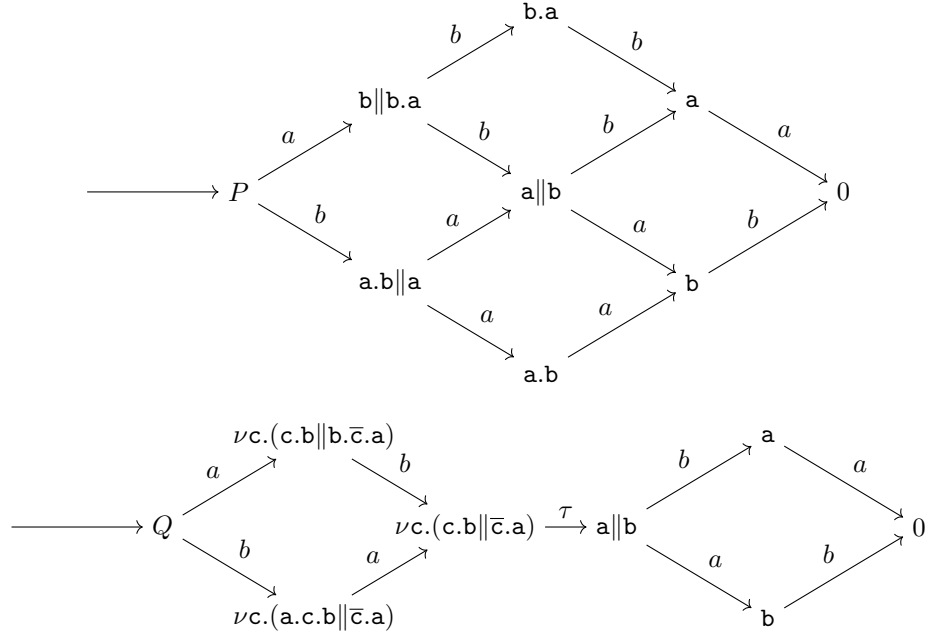
5. Non
6. Commençons à calculer la plus grande relation de bisimulation faible entre  $\mathcal{S}$  et  $\mathcal{T}$



Le calcul n'est pas terminé mais on sait déjà que, dans la plus grande relation de bisimulation faible entre  $\mathcal{S}$  et  $\mathcal{T}$ , l'état initial  $s_0$  de  $\mathcal{S}$  n'est bisimilaire à aucun état initial de  $\mathcal{T}$ . Ainsi  $\mathcal{S}$  et  $\mathcal{T}$  ne sont pas bisimilaires.

### 3 Calcul de processus CCS

#### Exercice 3 (Systèmes de transitions)



#### 3.1 Modélisation

##### Exercice 4 (Utilisateurs)

1.
 
$$\begin{aligned} Utilisateur_i &\triangleq \overline{\text{req}}_i.\text{SessionUtilisateur}_i \\ \text{SessionUtilisateur}_i &\triangleq \text{all}_i.\overline{\text{lib}}_i + \text{nil}_i \end{aligned}$$
2.
 
$$\text{Utilisateurs} \triangleq \tau.(\text{Utilisateur}_1 \parallel \text{Utilisateurs}) + \tau.(\text{Utilisateur}_2 \parallel \text{Utilisateurs})$$

##### Exercice 5 (Allocateur, exercice bonus)

1.
 
$$\begin{aligned} \text{Alloc} &\triangleq \text{req}_1.\overline{\text{test}}_1.\text{SessionAlloc} + \text{lib}_1.\overline{\text{plus}}_1.\text{Alloc} \\ \text{SessionAlloc} &\triangleq \text{zero}_1.\overline{\text{nil}}_1.\text{Alloc} + \text{nonzero}_1.\overline{\text{moins}}_1.\overline{\text{all}}_1.\text{Alloc} \end{aligned}$$
2.
 
$$\text{Protocole} \triangleq \nu \text{plus}.\nu \text{moins}.\nu \text{test}.\nu \text{zero}.\nu \text{nonzero}.(\text{Alloc} \parallel C_1^{n,n})$$
3. On définit  $\text{Alloc}_2$  de manière similaire à  $\text{Alloc}$

$$\begin{aligned} \text{Alloc}_2 &\triangleq \text{req}_2.\overline{\text{test}}_2.\text{SessionAlloc}_2 + \text{lib}_2.\overline{\text{plus}}_2.\text{Alloc}_2 \\ \text{SessionAlloc}_2 &\triangleq \text{zero}_2.\overline{\text{nil}}_2.\text{Alloc}_2 + \text{nonzero}_2.\overline{\text{moins}}_2.\overline{\text{all}}_2.\text{Alloc}_2 \end{aligned}$$

ce qui permet de définir un allocateur pour les deux types de blocs simplement en mettant  $\text{Alloc}$  et  $\text{Alloc}_2$  en parallèle (sans oublier le deuxième compte)

$$\text{Protocole} \triangleq \text{Alloc} \parallel C_1^{n,n} \parallel \text{Alloc}_2 \parallel C_2^{n,n}$$

4.
 
$$\begin{aligned} \text{Alloc} &\triangleq \text{req}_1.\overline{\text{test}}_1.\text{SessionAlloc} + \text{lib}_1.\overline{\text{test}}_1.\text{SessionAlloc}' \\ \text{SessionAlloc} &\triangleq \text{zero}_1.\overline{\text{test}}_2.\text{SessionAlloc}' + \text{nonzero}_1.\overline{\text{moins}}_1.\overline{\text{all}}_1.\text{Alloc} \\ \text{SessionAlloc}' &\triangleq \text{zero}_2.\overline{\text{nil}}_1.\text{Alloc} + \text{nonzero}_2.\overline{\text{moins}}_2.\overline{\text{plus}}_1.\overline{\text{all}}_1.\text{Alloc} \\ \text{SessionAlloc}'' &\triangleq \text{zero}_1.\overline{\text{plus}}_1.\text{Alloc} + \text{nonzero}_1.\overline{\text{moins}}_1.\overline{\text{plus}}_2.\text{Alloc} \end{aligned}$$