Manual Técnico

David Abraham Noriega Zamora 202113378

Tecnologías utilizadas:

- Javascript
- Html

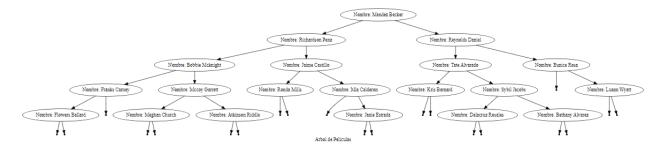
Estructuras utilizadas:

 Para guardar los usuarios dentro de la aplicación, se utilizó una lista simple, que guarda los nuevos usuarios al final y encripta la contraseña, para mayor protección de la información de los usuarios.



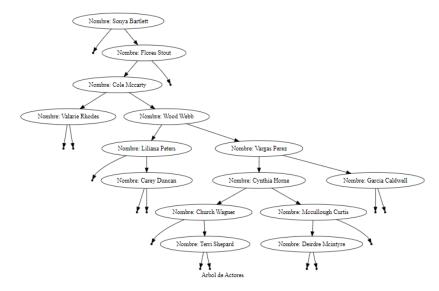
Grafica de Lista usuarios que puede ser vista desde el administrador

 Para guardar las películas se utiliza un AVL, utilizando como clave para guardar, el id de la película, para luego poder utilizar los recorridos propios de la estructura para visualizar la información, por ser un AVL, este siempre se encuentra balanceado.



Grafica de AVL de películas guardadas

• Para guardar a los actores famosos, se utilizó un árbol binario de búsqueda, siendo este similar al AVL de las películas, pero con la particularidad de que no se balancea automáticamente; para guardar, se utilizó como clave el DNI del actor.



Árbol binario de Actores, puede verse como se degeneró al recibir solo valores mayores que la raíz.

 Por último, para guardar las categorías de películas, se utilizó una tabla hash cerrada de longitud 20, esta tiene un limite de 75% y al ser sobrepasado, hace un rehash aumentando el tamaño en 5 espacios por cada espacio ocupado, la función hash para guardar es la división, y para resolver colisiones se utiliza una prueba lineal.

0	Categoria: pariatur
1	Categoria: culpa
2	Categoria: ea
3	Categoria: velit
4	Categoria: incididunt
5	
6	
7	
8	Categoria: ut
9	Categoria: aute
10	Categoria: velit
11	
12	
13	
14	Categoria: elit
15	
16	
17	
18	Categoria: reprehenderit
19	Categoria: exercitation

Tabla de Categorias

Tabla hash de categorías, puede ser visualizada en la sección de administrador.

Blockchain

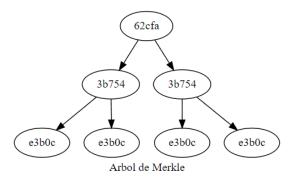
El proyecto cuenta con un blockchain, que maneja la información acerca de todas las transacciones hechas durante la ejecución de la aplicación, cada bloque contiene:

- Índice
- Raíz de Merkel
- Timestamp
- Hash
- Hash anterior
- Transacciones
- Prueba de Trabajo

Para la prueba de trabajó se considera que el hash tiene que tener un prefijo de "00", luego de cumplir con todos los requisitos, el nuevo bloque se añade al blockchain y se continua el proceso, por defecto la blockchain crea un nuevo bloque cada 300 segundos.



Blockchain visualizada desde el administrador



Árbol de Merkel de donde se extrae la raíz de Merkel