

# Módulo 7: Algoritmos de optimización con Restricciones

Departamento MACC  
Matemáticas Aplicadas y Ciencias de la Computación  
Universidad del Rosario

Segundo Semestre de 2021

# Agenda

- 1 Métodos primales
  - Método de direcciones factibles
  - Método de conjuntos activos
  - Método del gradiente proyectado

# Métodos primales

- Cada punto generado en el método es factible
- Si genera una secuencia convergente, el límite de la secuencia debe ser un mínimo local
- No dependen de estructuras definidas para el problema

# Direcciones factibles

## Secuencia de puntos factibles

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k d_k$$

donde  $d_k$  es una dirección factible en  $x_k$ .

### Teorema

Sea  $\{x_k\}$  una sucesión generada por el método de direcciones factibles  $x_{k+1} = x_k + \alpha_k d_k$ , tal que la sucesión de direcciones  $\{d_k\}_{k \in K}$  verifica:

$$\textcircled{1} \quad \lim_{k \rightarrow \infty} \sup_{k \in K} \nabla f(x_k)' d_k < 0$$

# Direcciones factibles - Algoritmo

**Caso:** de restricciones lineales:

Dado  $f$ ,  $x_0$  punto inicial factible,  $\epsilon > 0$

**Paso 1:** Dirección factible y de descenso  $d_k = (\bar{x} - x_k)$ , donde

$$\begin{aligned} \min \quad & \nabla f(x_k)'(\bar{x} - x_k) \\ \text{s.a.} \quad & \bar{x} \in \Omega \end{aligned}$$

**if**  $\|\nabla f(x_k)'d\| \leq \epsilon$  **then**

Stop

**else**

**Paso 2:** Actualizar  $x_{k+1} = x_k + \alpha_k d_k$ , donde  $\alpha_k$

$$\begin{aligned} \min \quad & f(x_k + \alpha_k d_k) \\ \text{s.a.} \quad & g(x_k + \alpha_k d_k) \leq 0 \\ & 0 < \alpha_k \leq 1 \end{aligned}$$

**end if**

# Ejemplo 1

$$\min x_1^2 + x_2^2 - 4x_1 - 4x_2 + 8$$

$$\text{s.a. } x_1 + 2x_2 - 4 \leq 0$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

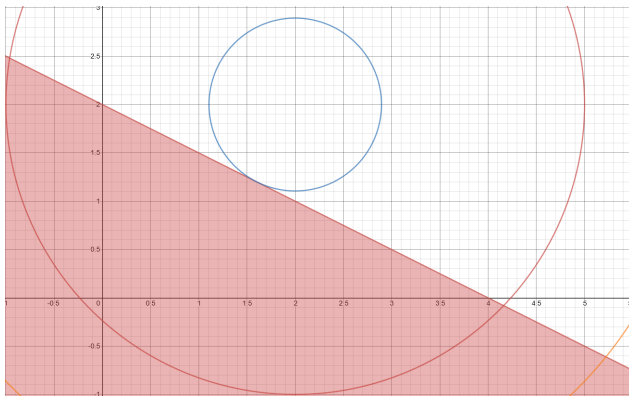
Punto inicial:

- $x_0 = \begin{bmatrix} 4/3 \\ 4/3 \end{bmatrix}$

- $x_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

## Ejemplo (Cont.)

$$x^0 = \begin{bmatrix} 4/3 \\ 4/3 \end{bmatrix}, \bar{x} = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}, d^0 = \begin{bmatrix} 8/3 \\ -4/3 \end{bmatrix}, \alpha = 1/10$$



# Interpretación geométrica)

$$\begin{aligned} \min & f(x) \\ \text{s.a.} & Ax \leq b \\ & Qx = q \end{aligned}$$

## Lema

Sea  $x$  una solución factible, y suponga que  $A_1x = b_1$  and  $A_2x < b_2$ , donde  $A'$  se descompone en  $(A'_1, A'_2)$  y  $b'$  se descompone en  $(b'_1, b'_2)$ . Entonces, un vector  $d$  no nulo es una dirección factible en  $x$  si y solo si  $A_1d \leq 0$  y  $Qd = 0$ . Si  $\nabla f(x)'d < 0$  es una dirección de descenso.



## Ejemplo 2

$$\min (x_1 - 6)^2 + (x_2 - 2)^2$$

$$\text{s.a. } -x_1 + 2x_2 - 4 \leq 0$$

$$3x_1 + 2x_2 \leq 12$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Punto inicial:

$$\bullet x_0 = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

# Direcciones factibles - Algoritmo

**Caso:** de restricciones no lineales (desigualdad):

- Considere el problema  $\min f(x)$  s.a.  $g_i(x) \leq 0$  para  $i = 1, \dots, m$ .  
Donde  $g_i \in \mathcal{C}^1$ . Si  $\nabla f(x)'d < 0$  y  $\nabla g_i(x)'d < 0$ , entonces  $d$  es una dirección de descenso

Sea  $x$  una solución factible, y sea  $I = \{i : g_i(x) = 0\}$ , entonces:

$$\min z$$

$$\text{s.a. } \nabla f(x_k)'d - z \leq 0$$

$$\nabla g_i(x_k)'d - z \leq 0, \quad i \in I$$

$$-1 \leq d \leq 1, \quad j = 1, \dots, n$$

# Direcciones factibles - Algoritmo

**Caso:** de restricciones no lineales (desigualdad):

Dado  $f$ ,  $x_0$  punto inicial factible

**Paso 1:** Sea  $I = \{i : g_i(x) = 0\}$ , y  $(z_k, d_k)$  la solución de

min  $z$

s.a.  $\nabla f(x_k)'d - z \leq 0$

$\nabla g_i(x_k)'d - z \leq 0, i \in I$

$-1 \leq d \leq 1, j = 1, \dots, n$

**if**  $z_k = 0$  **then**

Stop

**else**

Paso 2

**end if**

# Direcciones factibles - Algoritmo

**Caso:** de restricciones no lineales (desigualdad):

**Paso 2:** Actualizar  $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + \alpha_k \mathbf{d}_k$ , donde  $\alpha_k$

$$\min f(\mathbf{x}_k + \alpha_k \mathbf{d}_k)$$

$$\text{s.a. } g(\mathbf{x}_k + \alpha_k \mathbf{d}_k) \leq 0$$

$$0 < \alpha_k \leq 1$$

Ir a paso 1

## Ejemplo

$$\min 2x_1^2 + 2x_2^2 - 2x_1x_2 - 4x_1 - 6x_2$$

$$\text{s.a. } x_1 + 5x_2 - 5 \leq 0$$

$$2x_1^2 - x_2 \leq 0$$

$$-x_1 \leq 0$$

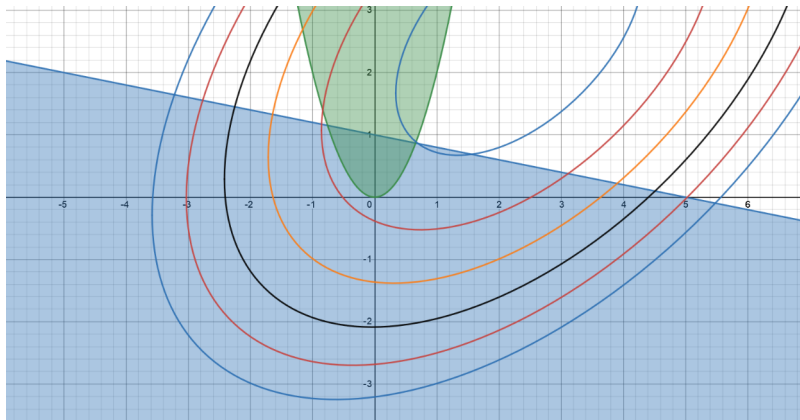
$$-x_2 \leq 0$$

Punto inicial:

$$\bullet x^0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 3/4 \end{bmatrix}$$

## Ejemplo 2 (Cont.)

$$x^0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 3/4 \end{bmatrix}, x^1 = \begin{bmatrix} 0,208 \\ 0,514 \end{bmatrix}$$



# Conjuntos activos

$$\begin{aligned} \min f(x) \\ \text{s.a. } g(x) \leq 0 \end{aligned}$$

Dado el conjunto de restricciones activas, espacio de trabajo  $W$ ,

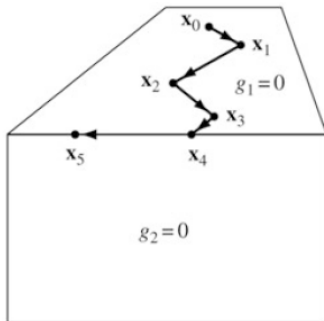
$$\begin{aligned} \min f(x) \\ \text{s.a. } g(x) = 0 \quad i \in W \end{aligned}$$

condiciones necesarias,

$$\nabla f(x_W) + \sum_{i \in W} \mu_i \nabla g_i(x_W) = 0$$

# Conjuntos activos

Espacio de trabajo  $W$ .





# Algoritmo - Conjuntos activos

Sea  $x_0$  inicial factible,  $W(x_0)$ ,  $d = x^* - x_k$ ,

- 1. Resolver el subproblema

$$\begin{aligned} \min \quad & \frac{1}{2} d' Q d + \nabla f(x_k)' d \\ \text{s.a.} \quad & A_k d = 0 \quad i \in W \end{aligned}$$

- 2. Si  $d = 0$ ,
  - Calcular  $\mu = -(A_k A_k')^{-1} A_k \nabla f(x_k)$
  - Si  $\mu \geq 0$  terminar.
  - Caso contrario, definir  $x_{k+1} = x_k$ ,  $W_{k+1} = W_k - \{j\}$ , con  $j$  el índice de la variable dual más negativa
  - Volver a 1

## Algoritmo - Conjuntos activos (Cont.)

- 3. Si  $d \neq 0$ , el paso máximo que se puede dar en la dirección es

$$\alpha_{\max} = \min_{j \in W(x_k), a'_j d_k > 0, \alpha \neq 0} \left\{ \frac{b_j - a'_j x_k}{a'_j d_k} \right\}$$

Luego,  $\alpha_k = \min\{1, \alpha_{\max}\}$

- Si  $\alpha_k = 1$ , definir  $x_{k+1} = x_k + d_k$ ,  $W_{k+1} = W_k$
- Si  $\alpha_k < 1$ , definir  $x_{k+1} = x_k + \alpha_k d_k$ ,  $W_{k+1} = W_k \cup \{j\}$ , con  $j$  el índice para el cual

$$\alpha_k = \frac{b_j - a'_j x_k}{a'_j d_k} < 1$$

- Volver a 1

# Ejemplo

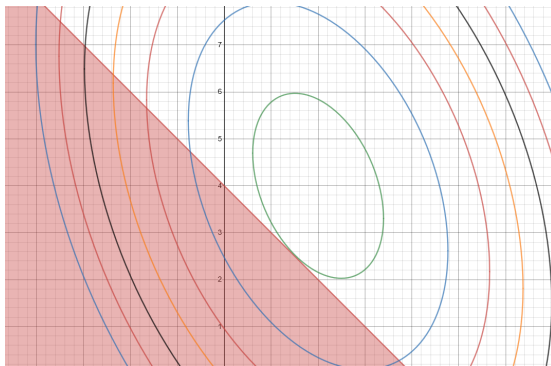
$$\begin{aligned} \min \quad & 2x_1^2 + x_1x_2 + x_2^2 - 12x_1 - 10x_2 \\ \text{s.a.} \quad & x_1 + x_2 - 4 \leq 0 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

Punto inicial:

- $x^0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ , entonces  $d_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$
- $\mu = -\begin{bmatrix} 12 \\ 10 \end{bmatrix}$

## Ejemplo (Cont.)

$$x^1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix}, x^2 = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix}, x^3 = \begin{bmatrix} 8/3 \\ 4/3 \end{bmatrix}, x^4 = \begin{bmatrix} 3/2 \\ 5/2 \end{bmatrix} = x^*$$



# Gradiente proyectado

Generalización del método del gradiente.

$$\begin{array}{ll}\min & f(x) \\ \text{s.a.} & g(x) \leq 0\end{array}$$

Dado el conjunto de restricciones activas, espacio de trabajo  $W$ ,

$$\begin{array}{ll}\min & f(x) \\ \text{s.a.} & g(x) = 0 \quad i \in W.\end{array}$$

Se proyecta  $-\nabla f(x_k)$  sobre el núcleo de  $A_W$ , que será ortogonal al subespacio tangente donde recae la dirección  $d$ :

$$-\nabla f(x_k) = d_k + A'_k \mu_k$$

# Algoritmo - Gradiente proyectado

Dado  $f$ ,  $A$ ,  $b$ ,  $x_0$  punto inicial factible

**Paso 0:** Determine  $W$  y  $A_w$

**Paso 1:** Calcular  $P = I - A'_k(A_k A'_k)^{-1} A_k$  y  $d_k = -P \nabla f(x_k)$

**Paso 2:**

**if**  $d_k = 0$  **then**

Calcular  $\mu = -(A_k A'_k)^{-1} A_k \nabla f(x_k)$

$\mu \geq 0$ , Stop.

$\mu < 0$ , Sacar  $j$  de  $W$ , con  $j$  el índice de la variable dual más negativa.

**else**

Calcular  $\alpha_1 = \max\{\alpha : x_k + \alpha d_k \in \Omega\}$

Calcular  $\alpha_2 = \min\{f(x_k + \alpha d_k) : 0 \leq \alpha \leq \alpha_1\}$  (Búsqueda de línea )

Actualizar  $x_k + \alpha d_k$

**end if**

$k=k+1$

# Ejemplo 1

$$\min x_1 - x_2$$

$$\text{s.a. } 1 \leq x_1 \leq 3$$

$$1 \leq x_2 \leq 2$$

Condiciones iniciales:

- $x^0 = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}$

- $W = \{2, 3\}$

## Ejemplo 2

$$\min x_1^2 + x_2^2$$

$$\text{s.a. } x_1 + x_2 - 2 \leq 0$$

$$x_1 + 5x_2 - 5 \leq 0$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

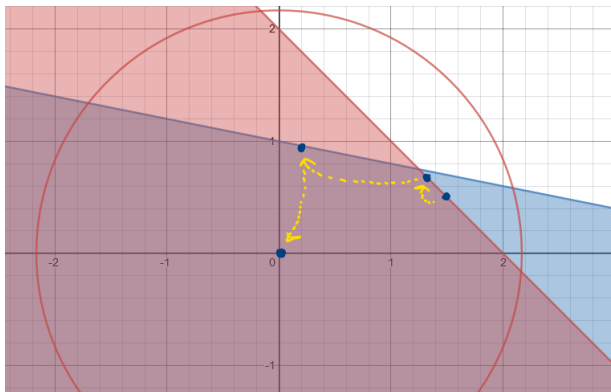
Punto inicial:

$$\bullet x^0 = \begin{bmatrix} 3/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}$$



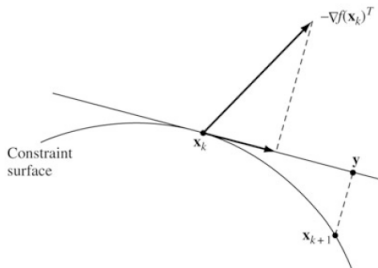
## Ejemplo 2 (Cont.)

$$x^1 = \begin{bmatrix} 1,25 \\ 0,75 \end{bmatrix}, x^2 = \begin{bmatrix} 0,192 \\ 0,961 \end{bmatrix}, x^3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$



# Gradiente proyectado

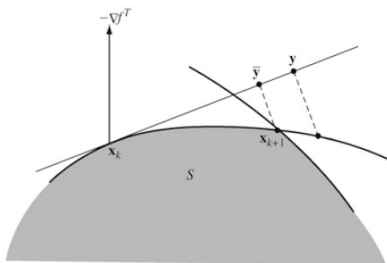
Restricciones no lineales.



- Riesgo de moverse fuera de la región factible
- Volver a la restricciones activas
- Proceso de prueba y error

# Gradiente proyectado

- Volver a la restricción activa es un problema no lineal que puede ser resuelto con un método iterativo



Proyección de las restricciones activas:

$$P = I - \nabla h(x_k)' (\nabla h(x_k) \nabla h(x_k)')^{-1} \nabla h(x_k)$$