



Parcial 2 - Desarrollo Móvil

Clima-o-Matic

La red mundial de agencias de monitoreo del clima los ha contactado para que desarrollen una aplicación móvil que le permita a las personas conocer el estado del clima en los sitios de su interés.

Esta aplicación debe cumplir con los siguientes requerimientos:

- Debe ser desarrollada en Flutter, contar con un manejador de estados centralizado (preferiblemente Get)
- Debe conectarse con el servicio web de open weather map y obtener la información del clima de una ciudad. Esta consulta puede hacerse por nombre de ciudad o localización (latitud, longitud)
- Debe mostrar información general del clima:
 - weather
 - description
 - main
 - temp
 - feels_like
 - humidity
 - wind
 - speed
- En la pantalla principal, la aplicación debe pedirle al usuario que busque una ciudad de su elección. Aunque se acepta una lista predefinida de nombres de ciudades, debería ser una búsqueda libre, sobre una lista de ciudades del mundo (por ejemplo: <https://datahub.io/core/world-cities>). Se dará bonificación de 1.0 sobre el factor de implementación.
- Debe permitirle al usuario almacenar las ciudades favoritas y permitirle navegar entre ellas, mostrando la información actualizada de su clima. La información del clima debería ser actualizada solo si ha pasado una hora desde su obtención para no sobrecargar el servicio.
- La información de las ciudades favoritas y sus consultas debe ser almacenada en una base de datos local (SQLite o Hive). Se podría también almacenar la lista de ciudades del mundo.

Criterios de evaluación

La evaluación de la aplicación contemplará los siguientes criterios:

- El programa ejecuta correctamente, sin errores – 20%
- Cumplimiento de los requerimientos – 30%
- UI/UX – 20%
- Sustentación – 30%
 - Profundidad – 50%
 - Expresión oral – 20%
 - Recursos de apoyo – 30% Fuentes?

El proyecto se desarrollará en parejas, elegidas de manera libre. El código y el material de apoyo de las presentaciones debe ser enviado al enlace apropiado en Aula Virtual de la clase antes de las 11:00 del jueves 11 de noviembre. Durante la clase se realizarán las sustentaciones, que deben tener una duración máxima de 7 minutos. Se debe presentar un demo funcional y se debe presentar la estructura del código.