

Tarea 1

Wednesday, February 2, 2022 10:10 PM

Algoritmos de interpolación de imágenes

<https://www.cambridgeincolour.com/tutorials/image-interpolation.htm>

La interpolación usa datos conocidos para estimar otros datos desconocidos.
Hay 2 tipos de algoritmos de interpolación

→ adaptativos: Cambian dependiendo de lo que estén interpolando

→ No-adaptativos: tratar a todos los pixeles por igual.

↳ Vecinos más cercanos, bilinear, bicubic, spline, sinc, lanczos

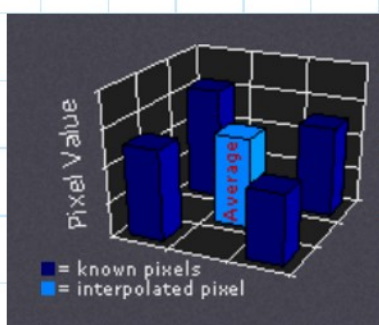
• La interpolación No puede añadir detalle a una imagen que no tiene ese nivel de detalle

Vecinos más cercanos:

Solo considera el pixel más cercano al punto interpolado, este lo que hace realmente es hacer cada pixel más grande.

Interpolación bilinear:

Considera un vecindario 2×2 entorno al punto y calcula un promedio de estos



Interpolación bicubica:

Considera un vecindario 4×4 de puntos conocidos entorno al punto que se desea interpolar, dando más peso a los puntos más cercanos se logra esta interpolación.

