

Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) - 1982

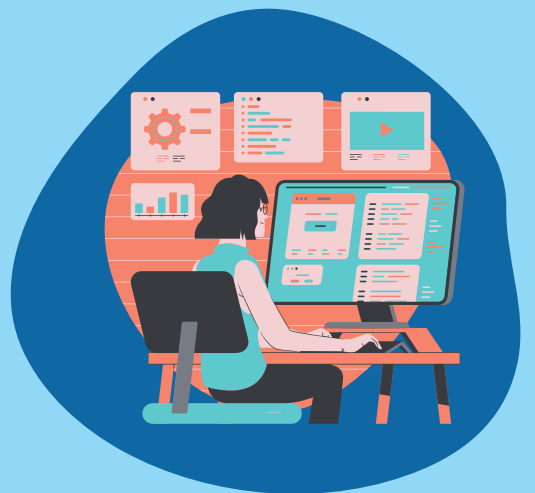
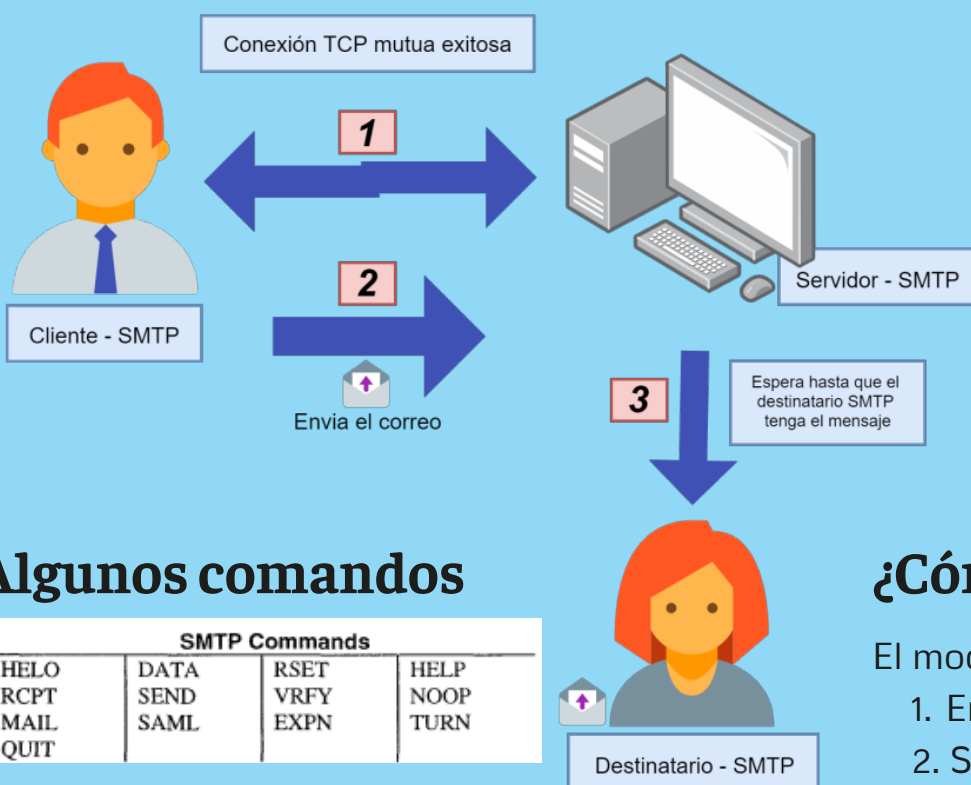


¿Qué es?

Protocolo de comunicación estándar de Internet para transmitir un correo electrónico.

Historia

- En 1982 se diseñó el primer sistema basado en SMTP para intercambiar correos electrónicos en ARPANET, definido en los request for comments RFC 821 y RFC 822.
- En 1995 RFC 1869 definió el Protocolo de transferencia de correo simple extendido (ESMTP). Que tenía como objetivo agregar las funciones que faltaban en el SMTP original.



Algunos comandos

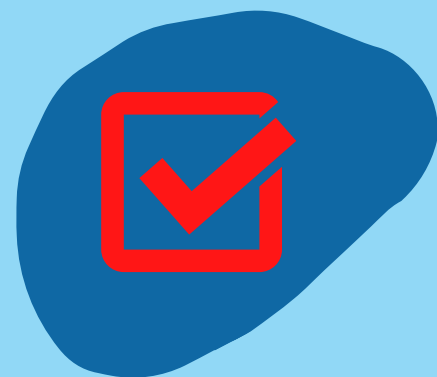
SMTP Commands			
HELO	DATA	RSET	HELP
RCPT	SEND	VRFY	NOOP
MAIL	SAML	EXPN	TURN
QUIT			



¿Cómo funciona?

El modelo SMTP es de dos tipos:

1. End-to-end method
2. Store-and-forward method



Ventajas

- Simplicidad: SMTP proporciona la forma más sencilla de comunicación a través de mensajes de correo electrónico entre varias computadoras en una red en particular
- Entrega rápida de correo electrónico

Desventajas

- Inseguridad
- Límite de los servidores y la conexión de internet.
- No proporciona información sobre el remitente autenticación. Permite al remitente verificar que el el destinatario existe en el dominio del remitente a través del comando VRFY.



Referencias

- Klensin, J. (Ed.). (2001). RFC2821: Simple mail transfer protocol.
- Tzerefos, P., Smythe, C., Stergiou, I., & Cvetkovic, S. (1997). A comparative study of simple mail transfer protocol (SMTP), post office protocol (POP) and X. 400 electronic mail protocols. In Proceedings of 22nd Annual Conference on Local Computer Networks (pp. 545-554). IEEE.
- GeeksforGeeks. (2021). Simple Mail Transfer Protocol (SMTP). 06-02-2022, de GeeksforGeeks Sitio web: <https://www.geeksforgeeks.org/simple-mail-transfer-protocol-smtp/>

Peer-to-peer (P2P) - 1999

Es una tecnología de intercambio de archivos que permite que dos o más sistemas informáticos se conecten y compartan recursos sin necesidad de un servidor o software de servidor por separado.

Ventajas de las redes P2P

- Costos reducidos.
- Fácil transmisión de archivos.
- Adaptabilidad.
- Confiabilidad.
- Alto rendimiento.
- Eficiencia.

Desventajas de las redes P2P

- Costos reducidos.
- Fácil transmisión de archivos.
- Adaptabilidad.
- Confiabilidad.
- Alto rendimiento.
- Eficiencia.

Tipos de red P2P

- Estructuradas.
- No estructuradas.
- Híbridas.

Historia

- (1996) Adam Hinkley, crea el primer sistema P2P llamado Hotline Connect para el uso en universidades. Esta aplicación que servía solo en pcs Mac se vio olvidada.
- (1999) Shawn Fanning y Sean Parker crean Napster (para descargar archivos MP3).
- (2000) Nace Gnutella, la primera red descentralizada en la que no hay servidores como puente. (dará lugar a Limeware)
- (2001) Napster alcanza 13 M de usuarios y los cierran por derechos de autor. Se desarrollan nuevas redes descentralizadas y la gente migra.
- (2002) Nace eMule de eDonkey.
- (2007) Los programas más populares llegan a ser eMule, bitTorrent, Ares y Limeware.

Referencias

- Anónimo. (s.f.). Historia del P2P: origen e inventor. 2022, de CurioSfera Sitio web: <https://curiosfera-historia.com/historia-del-p2p-inventor/>
- José María López. (2019). Compartir y descargar: así eran los primeros años del P2P. 2022-02, de hipertextual Sitio web: <https://hipertextual.com/2019/06/compartir-descargar-primeros-p2p>
- Indeed Editorial Team. (2021). What Is a Peer-to-Peer (P2P) Network?. 2022-02, de Indeed Sitio web: <https://www.indeed.com/career-advice/career-development/what-is-a-peer-to-peer-network>