

Proyecto 4

Descripción

Con este proyecto se pretende que el estudiante diseñe sistemas utilizando MATLAB que le permitan, generar, manipular imágenes aplicando la teoría aprendida en el curso. Los puntos enunciados se deben desarrollar en grupos de 2 personas, de forma clara, mostrando los algoritmos creados, comentándolos y explicándolos detalladamente. De ser necesario, utilice diagramas de flujo que muestren el funcionamiento de sus algoritmos.

Procedimiento:

1. Genere una app en MATLAB que le permita:
 - a. Cargar una imagen en cualquiera de los siguientes formatos: .jpg, .tiff o .png.
 - b. Mostrar la imagen en escala de grises, sepia, rojos, verdes y azules.
 - c. Definir los límites de una nueva escala de color y mostrar la imagen en esa “nueva escala”.
 - d. Guardar las imágenes generadas en cualquiera de los formatos: .jpg, .tiff o .png.
2. Explique claramente el proceso de diseño.
3. Genere un script claro, ordenado y comentado que DEBE FUNCIONAR.
4. De una explicación de cómo usar su código.
5. Genere una prueba en archivo y adjúntelo con su reporte y su código.

Fecha de entrega:

4 de diciembre de 2020 (Sustentación hora de clase)

Evaluación

Reporte (40 puntos)

- Nombre y descripción de las funciones implementadas
- Explicación del proceso de diseño
- “manual” de su código, como se utiliza y como se podría ajustar.
- Conclusiones
- Referencias bibliográficas, origen de los registros.

Funcionamiento (60 puntos)

- Presentación y orden del código fuente (10 puntos)
- Funcionamiento del programa (40 puntos)
- Conocimiento de la implementación y función de las rutinas implementadas (10 puntos)