

SISTEMAS A SEREM DESENVOLVIDOS

Aluno: Isac Fonseca Costa

Sistema: Sistema de aluguel de veículos

Descrição do sistema: O sistema terá por responsabilidade a administração da empresa de aluguel de veículos, na qual será cadastrado novos veículos da empresa e a exclusão dos mesmos caso necessário. A exclusão poderá ser realizada desde que não tenham clientes associados ao veículo. O sistema terá um carro a cada locatário, ou seja, cada carro só poderá ser alugado a uma pessoa e uma pessoa só poderá alugar um carro. O sistema terá um controle de aluguel, onde será possível verificar qual locatário estará usando um determinado carro.

Aluno: David Gomes de Jesus

Sistema: Sistema de locação de quartos

Descrição do sistema: O sistema fará o controle de aluguel de quartos e será usado apenas pelo administrador. Será possível cadastrar um inquilino (cliente) que poderá optar por duas opções de quarto (simples e luxo). O quarto tem de estar sem inquilino para que o mesmo possa ser alugado. O administrador poderá fazer alterações nos quartos já cadastrados, criar novos quartos ou excluí-los. O administrador ainda poderá gerenciar os quartos alugados e os clientes cadastrados, podendo excluí-los se assim desejar.

Aluno: Eduardo Nunes Cadilhe

Sistema: Sistema de empréstimo de jogos

Descrição do sistema: O sistema fará o controle dos jogos que o aluno possui. O aluno possui vários títulos de jogos para as mais variadas plataformas e com o tempo ele começou a pensar em emprestar aos amigos. No entanto para realizar um controle de quem está com determinado jogo, ele resolveu desenvolver um sistema.

Aluno: Guilherme Lima Reis

Sistema: a definir, aguardando contato do aluno

Descrição do sistema: