Laboratoire 1 : Le mandalorien 25%

Départ :

- 1. Téléchargez le projet de départ sur Google Classroom..
- 2. Dézippez ce projet.
- Ouvrez le projet de départ dans PhpStorm
 File → Open Directory et sélectionnez le dossier Examen1.
- 4. Ouvrez le projet dans le navigateur Web pour voir le résultat.
- 5. Regardez à la page 2 de ce document le résultat final.

PARTIE HTML (8 points)

- 6. En HTML, ajoutez l'image du mandalorien et de son compagnon aux bons endroits. (1 point)
- 7. Créez une feuille de style nommée style.css dans un dossier nommé css. (1 point)
- 8. Dans index.html, importez votre feuille de style. (1 point)
- 9. En HTML, ajoutez un lien sur l'image du mandalorien vers sa page wikipedia. N'oubliez pas le target blank. (1 point)
- 10. Placez chaque élément de la section "filmographie" dans une liste. (1 point)

- 11. Vous devez créer une section avec l'id "presentation" qui débute immédiatement après la balise <header> et qui se termine après la photo du bébé yoda. (1 point)
- 12. Vous devez créer une section avec l'id "filmographie" qui débute après la section "presentation" et qui se termine après le paragraphe de l'épisode 8. (1 point)
- 13. Faites en sorte qu'en cliquant sur les h4 suivants :

<h4>Visiter la section présentation</h4>

<h4>Visiter la section filmographie</h4>

votre site nous mènent aux sections "présentation" et "filmographie". (1 point)

PARTIE CSS (17 points)

- 14.Le body a une largeur de 1000 pixels. (1 point)
- 15.Le body a l'image "fondecran.jpg"en background sans répétition. (1 point)
- 16.Le body a la couleur noir comme fond. (1 point)
- 17.Le body est centré (margin:auto) (1 point)
- 18.Le titre h1 est de dimension 140px, de couleur et centré jaune. (1 point)
- 19.Les marges du titre h1 sont toutes à 0. (1 point)
- 20.Les titres h2, h3 et h4 sont blancs et centrés. (1 point)
- * Vous devez utiliser la propriété de css qui permet d'appliquer le css sur ces 3 balises en une seule commande.
- 21.Le titre h2 est de dimension 70 px (.33 point).
- 21.Le titre h3 est de dimension 58 px (.33 point).
- 22.Le titre h4 est de dimension 40px (.33 point).
- 23.Les paragraphes sont justifiés, blancs et de dimension 30 px. (1 point)
- 25.Les paragraphes utilisent la police jagwi.ttf qui se trouve dans le dossier font. (1 point)
- 26.Les images utilisent la propriété display : block (1point)
- 27.Les images sont centrées (margin : auto). (1 point)

28.Créez une classe nommée .episode et utilisez la pour que les titres des épisodes soient en jaune. (1 points)

29.Les liens du menu du haut sont blancs, soulignés jaunes. (1 point)

- 30. L'image du bébé yoda doit avoir une largeur maximum de 50%. (2 points)
- 31. La taille de caractère pour le texte dans un paragraphe dans une liste doit être de 22px.
- * Vous devez utiliser la propriété de css qui permet d'appliquer le css sur ce cas spécifique en une seule commande. (1point)

D 44 1	- 1	-I !			4 4		401-00
Remettre	ıe	devoir sur	ciassroom	avant ieudi	14	ianvier	18N3U.

Résultat :

Le Mandalorien



Visiter la section présentation

Visiter la section filmographie

PRÉSENTATION

DESCRIPTION

L'histoire se déroule 5 ans après Le Retour du Jedi et 25 ans avant Le Réveil de la Force, et raconte les aventures d'un mercenaire mandalorien au-delà des territoires contrôlés par la Nouvelle République.

Après la chute de l'Empire et la fondation de la Nouvelle République, le métier de chasseur de primes ne paie plus. Le Mandalorien, comnu pour être un des plus redoutables, accepte un contrat non officiel. Il s'agit pour lui, moyennant une prime élevée, de retrouver et de ramener à ses commanditaires un enfant de la même espèce que Yoda. En cours de mission, le Mandalorien découvre que, malgré son très leune dge (50 ans pour une espèce dont la durée de vie est de plusieurs siècles), l'enfant maîtrise déjà la Force. Après avoir remis le « bébé "Yoda" » à son client, un vieil homme entouré de nombreux Storntroopers de l'Empire, et touché la prime, le Mandalorien se ravise, et revient sauver l'enfant. Il doit ensuite prendre la fuite avec lui, poursuivi par tout ce que la galaxie compte de chasseurs de primes lancés à leurs trousses...

QUALITÉS

De nature taciturne et solitaire, le mandalorien offre tout de même son aide à ceux qui en ont besoin, quitte à y laisser sa propre vie.

POSSÈDE LA FORCE?

Non ! Son petit compagnon vert, par contre, semble bel et bien pouvoir utiliser la force au coût d'un grand effort.

COMPAGNON

Son compagnon n'a pas de nom et ressemble étrangement à yoda.





FILMOGRAPHIE

Episode 1:

Cinq ans après la chute de l'Empire Galactique, un chasseur de primes mandalorien remet sa dernière proie à Greef Karga sur la planète Nevarro. Puis il accepte une mission d'un client énigmatique avec des connexions impériales. On lui demande de traquer et de capturer une cible sans nom agée de cinquante ans. Alors que le client est indifférent au bien-être de la cible, son collègue le Dr Pershing insiste pour que la cible soit ramenée vivante. Le Mandalorien reçoit un acompte d'une seule barre d'acier Beskar, sacrée pour son peuple. Il l'emmène dans une enclave mandalorienne secrète où une armurière l'utilise pour lui en confectionner une épaulette. En arrivant sur la planète Alvara-7, dernier emplacement signalé par la cible, le Mandalorian est aidé par un paysan nommé Kuiil. Fatiqué du chaos que les chasseurs de primes apportent dans la région, Kuiil le conduit à l'emplacement de la cible, ne demandant que la paix. Entrant dans le camp éloigné et fortement défendu, le Mandalorien fait équipe à contrecœur avec le droide IG-11 lui-même chasseur de primes pour nettoyer le camp et trouver l'objectif - un enfant de l'espèce de Voda. Lorsque IG-11 tente de tuer le nourrisson conformément à ses ordres, le Mandalorien tire et détruit la tête du droide, gardant l'enfant en vie.

Episode 2:

En retournant sur son vaisseau avec l'Enfant, le Mandalorien combat et tue les chasseurs de primes rivaux qui le prement en embuscade. Arrivé à son vaissseau, il le trouve déposiblé par des Jawas pour des plèces et les confionte violemment. Ma se giand il attaque leur "Sandcrawler", les Jawas les somment et le font tomber du toit. Le lendemain, Kuiil l'aide à localiser les Jawas et à négocier le retour des composants de son navire. Le Mandalorien accepte de récupére l'œuf d'un Mudhorn ressemblant à un rhinocéros en échange des pièces volées. Il entre dans la grotte du Mudhorn mais est violemment éjecté par la bête en colere, qui l'attaque à plusieurs reprises, endominageant son armure. Alors que le Mudhorn se précipite pour l'achever, l'enfant utilise la Force pour fare légiter la bête, permettant au Mandalori en surpris de le posjanader et de le tue. Il récupère l'œuf du Mudhorn de l'entimène chez les Jawas, fiui le mangent. Une fois le con nerge terminé, le Mandalorie et Kuill réparent le navire, permettant de Mandalorie en de l'utter la planète avec l'Enfant.

Episode 3:

L'Enfant ex livré au Client sur Nevarro et le Mandalorien récupère la prime de 20 barres d'aciet, Beskar. De manière inhabituelle, le mandalorien pose des questions sur les plans du client pour l'enfant, mais on lui di que cela ne le concerne pas. De retour dans l'enclave mandalorienne, il remplace son armure endommagée et fait améliore ses annés car l'armurier, qui forge une cuirasse complète de Mandalorien au est sin nouveau travail de Greef Karga et prépare son vaisseau à partir Avant de partir, se sentant coupable, il se retourne pour attaque la bagé lu Client. In tutant de nombreux Stormtroopers impériaux, il sauve l'erfint du laboratoire du Dr Pershing où il était étudié, mais ne tue pas le mifecin. Sur la chemin du retour vers son vaisseau, le Mandalorien est pri en embreade par dautres chasseurs de primes et Greef Karga, qui lui demandant ile refuettre l'enfant. Il refuse et une fusillade éclate. En infériorité numérique et acculé, le Mandalorien est capable de s'échapper