

Davide Ciulla

Software Engineer

☎ (+41) 77 403 59 30

✉ davide.ciulla@hotmail.com

🌐 davideciulla.com

🌐 davide-ciulla

👤 DaveKeehl

> INFORMAZIONI PERSONALI

🎂 15/12/1995

📍 Minusio (Ticino, Svizzera)

🇨🇭 Svizzero

> SU DI ME

Neolaureato con un master in software and data engineering, alla ricerca del mio primo impiego a tempo pieno nel campo tech.

Sono una persona creativa e dinamica che ama lavorare su progetti che possano essere utili alle persone nel quotidiano, rendendo la loro vita e il loro lavoro più facile, veloce e organizzato.

Ho un particolare interesse per il web, front-end engineering e UI/UX design.

> LINGUE

Italiano: Lingua madre

Inglese: C1

Tedesco: A2/B1

> TITOLI DI STUDIO

09/2020 - 02/2023

MSc in Software and Data Engineering

Università della Svizzera Italiana (Lugano, Svizzera)

Master insegnato interamente in inglese.

Voto (GPA): 9.09 / 10

09/2017 - 06/2020

BSc in Informatics

Università della Svizzera Italiana (Lugano, Svizzera)

Bachelor insegnato interamente in inglese.

09/2014 - 10/2016

Diploma in Visual Design

Scuola Specializzata Superiore d'Arte Applicata (Lugano, Svizzera)

> ESPERIENZA LAVORATIVA

07/2020 - 05/2021

Frontend Web Developer

SiteME (Paradiso, Svizzera)

Mi sono occupato di sviluppare landing pages, creare mockups in Figma, manutenzione di siti web esistenti e modificare contenuti quando necessario. Ho anche dovuto ricercare tecnologie per nuovi progetti.

Strumenti e tecnologie:

HTML, (S)CSS, styled-components, JavaScript, TypeScript, React, Stripe, Wordpress, Hygraph, GraphQL, Figma

09/2019 - 12/2019

Stagista Software Developer

Cryms (Lamone, Svizzera)

Ho lavorato alla versione iniziale di una nuova applicazione web con backend in Java. Ero responsabile della progettazione degli schemas e della creazione della struttura iniziale delle classi. Ho anche creato i wireframe per tutte le views del frontend.

Strumenti e tecnologie:

HTML, CSS, Java, MySQL, Figma

02/2017 - 05/2017

Stagista Graphic Designer

Università di Plymouth (Plymouth, UK)

Ho assistito il team di e-learning dell'università a creare poster, risorse grafiche (per la stampa e per il web) e alcune demo 3D. Ero anche responsabile per riprese e montaggio di interviste video.

Strumenti:

Adobe Photoshop, Cockos Reaper, Autodesk Maya, Unity

06/2016 - 10/2016

Stagista Graphic Designer

Teleticino (Melide, Svizzera)

Ho assistito il principale graphic designer dell'azienda in diversi progetti, che andavano dalla creazione di intro per trasmissioni televisive, all'editing di foto e alla creazione di risorse grafiche per il marketing e i social media.

Strumenti:

Adobe Suite (After Effects, Premiere, Photoshop, Audition), Cinema 4D

> PROGETTI

2022 - in corso

Fonts Jar

Estensione per Chrome (open-source)

Estensione open-source per Chrome di cui sono maintainer, che consente agli utenti di salvare i loro font preferiti quando i siti web (come Google Fonts) non dispongono di una funzione "preferiti" di default.

Link: <https://github.com/DaveKeehl/fonts-jar>

Strumenti e tecnologie:

React, TypeScript, Plasmio, Tailwind, Docker, GitHub Actions, Figma

2022 - in corso

F1 Insight

Applicazione Web

Applicazione web per ottenere facilmente approfondimenti su risultati e tendenze dell'attuale stagione di Formula 1.

Link: <https://github.com/DaveKeehl/f1-insight>

Strumenti e tecnologie:

Next.js, TypeScript, Tailwind, Ergast API, cheerio, Figma

2021 - in corso

Svelte Reveal

Libreria NPM (open-source)

Libreria open-source di cui sono maintainer, che permette agli utenti di Svelte di creare semplici animazioni allo scroll.

Link: <https://github.com/DaveKeehl/svelte-reveal>

Strumenti e tecnologie:

HTML, CSS, TypeScript, Jest, esbuild, Docker, GitHub Actions, SonarCloud

> CAPACITÀ TECNICHE

- **Linguaggi di programmazione (avanzati):** HTML, (S)CSS, JavaScript, TypeScript
- **Linguaggi di programmazione (buoni):** Python, Java
- **Version Control + CI/CD:** Git, GitHub, GitLab
- **JavaScript Frameworks:** React (Next.js), Svelte (SvelteKit)
- **Styling:** (S)CSS, styled-components, Stitches, Vanilla Extract, Tailwind
- **JavaScript Runtimes:** Node.js
- **APIs:** REST, GraphQL
- **Testing:** Jest, SonarCloud, Storybook
- **Bundlers:** Webpack, Rollup, esbuild, gulp
- **Headless CMS:** Sanity, Storyblok, Hygraph
- **Monorepo Management:** Turborepo
- **Database:** MySQL, MongoDB
- **Containers:** Docker
- **Deployment:** Vercel, Netlify, Railway
- **Issues Tracking:** GitHub Issues/Projects, Linear
- **Design Tools:** Figma

> SOFT SKILLS

- Motivazione e orientamento al raggiungimento degli obiettivi
- Organizzazione
- Gestione del tempo
- Attitudine al lavoro in team
- Mente creativa

> ALTRI INTERESSI

Quando non sono impegnato nella programmazione o nel design, mi piace giocare ai videogiochi, suonare la chitarra o produrre musica.