

# Daily Programming Challenges

## Documentatie

### **1. Omschrijving**

De Daily Programming Challenges webapp toont je drie verschillende opdrachten die je kunt doen ter oefening. Deze oefeningen worden willekeurig uit een voorafgemaakte lijst geselecteerd en gecombineerd met een x aantal keer dat de oefening dient te worden uitgevoerd. Dit zijn vooral oefeningen die ik vaak wil blijven herhalen tijdens het (leren) programmeren.

### **2. Doel**

Het doel van dit project was voornamelijk om een app te maken die mij zou helpen tijdens het oefenen en bijhouden van mijn programmeerkennis door mij willekeurige taken voor te leggen.

### **3. Gebruikte talen / technieken**

HTML5 / CSS3 / SCSS / Bootstrap / Gulp

### **4. Werking**

De Daily Programming Challenges app toont de gebruiker 3 kaarten. Zodra de gebruiker op één van de kaarten klikt, wordt deze omgedraait. De opdracht die de gebruiker dient te voltooien is nu zichtbaar. De opdrachten worden willekeurig samengesteld.

Ze bestaan uit een gedeelte tekst (dat willekeurig uit een voorgeprogrammeerde array wordt gehaald) en uit een willekeurig getal tussen de 1 en 20 om het aantal keer dat een opdracht dient te worden voltooid aan te duiden.

Zodra de gebruiker de opdrachten heeft voltooid, kan hij deze afstrepen.

### **5. Eventuele toekomstige functionaliteiten**

Ik zou de Daily Programming Challenges app graag nog willen uitbreiden met extra functionaliteiten. Dit zouden functionaliteiten kunnen zijn zoals bijvoorbeeld een timer die de gebruiker een tijdslimiet geeft om de opdrachten te voltooien.

Daarnaast zou ik graag meer opdrachten willen hebben die gebruik maken van een uitgebreidere samenstelling.