



# MANUAL USUARIO

[PROYECTO 1]

DAVED ABSHALON EJCALON CHONAY - 202105668

INGENIERIA EN CIENCIAS Y SISTEMAS

LABORATORIO INTRODUCCION A LA PROGRAMACION 1




# REQUISITOS

Bienvenido al Manual de Usuario de la aplicación "Sopa de Letras". Este manual proporciona instrucciones detalladas sobre cómo utilizar la aplicación para jugar el juego de la sopa de letras. La aplicación te permitirá buscar palabras en una matriz de letras y desafiar tus habilidades de búsqueda de palabras.

Java Runtime Environment (JRE) instalado en tu dispositivo.

Instalacion: El juego es totalmente portable por lo que puedes ejecutarlo directamente en tu entorno de desarrollo Java. (NetBeans)



# MENU

Al iniciar el programa se le mostrará un menú de pantalla, este es el menú principal el cual contiene diferentes opciones.

Podrá ingresar a cualquiera de estas opciones presionando el número que corresponde a cada opción, si desea salir del programa también podrá hacerlo presionando el botón correspondiente.

```
-----MENU-----  
1.- Nueva Partida  
2.- Jugar  
3.- Mostrar informacion  
4.- Historial de partidas  
5.- Salir  
-----
```

## OPCIÓN 1 [NUEVA PARTIDA]

```
1  
----NUEVA PARTIDA----  
Ingrese el nombre del jugador: Daved  
Ingrese el numero de filas: 20  
Ingrese el numero de columnas: 20
```

Al presionar el número 1 (nueva partida) se le desplegara un submenú en el cual deberá ingresar el nombre con el que iniciara la partida, posteriormente se le desplegara las opciones sobre el tamaño de sopa de letras que el jugador utilizara. (Esta opcion debera ser mayor a 4x4)

Al llenar esta información se desplegara otro submenu en el que el jugador ingresara las palabras a buscar para el juego.

```

-----CONFIGURAR PARTIDA-----
1. Agregar Palabra
2. Modificar Palabra
3. Eliminar Palabra
4. Volver al Menu Principal
-----

```

En este submenu podrá seleccionar las distintas opciones para poder "Agregar, modificar o eliminar la palabra ingresada" en este caso agregaremos las palabras para iniciar el juego, por lo que presionaremos el índice 1.

Una vez agregada la palabra volverá al submenu de "CONFIGURAR PARTIDA" para agregar mas palabras o modificarlas o en dado caso eliminar alguna palabra agregada.

```

1
Ingrese la palabra: Automovil
-----CONFIGURAR PARTIDA-----
1. Agregar Palabra
2. Modificar Palabra
3. Eliminar Palabra
4. Volver al Menu Principal
-----
1
Ingrese la palabra: Teclado
-----CONFIGURAR PARTIDA-----
1. Agregar Palabra
2. Modificar Palabra
3. Eliminar Palabra
4. Volver al Menu Principal
-----
1
Ingrese la palabra: Botella
-----CONFIGURAR PARTIDA-----
1. Agregar Palabra
2. Modificar Palabra
3. Eliminar Palabra
4. Volver al Menu Principal
-----

```

En este caso agregamos 3 palabras que son; Automovil, teclado y botella. Una vez agregadas para iniciar el juego deberá volver al menú principal (Índice 4)

Luego ingresaremos a la opción 2 para poder jugar a nuestra sopa de letras.

```

4
Volviendo al Menu Principal...
-----MENU-----
1.- Nueva Partida
2.- Jugar
3.- Mostrar informacion
4.- Historial de partidas
5.- Salir
-----
2

```

Al presionarlo se mostrara en pantalla la sopa de letras en el que deberá buscar las palabras ingresadas por el jugador, cuando encuentre alguna de las palabras deberá presionar el indice 1 para poder escribir la palabra que encontró.

El juego lo penalizara si ingresa una palabra incorrecta así mismo si encuentra todas las palabras ganara el juego con el máximo punteo, para finalizar el juego deberá presionar 2.

```
-----PARTIDA-----
P W V J X Q O A K K G Q Z O B V H R X K
M Z W O H E X V U U X X M Y M F Q A L S
F X S B Q E Q C V P D N V A Q M C I W J
K O T E C L A D O T J G E D V O N E G F
W C N W E W U X Y L X U Z L T U X Z U M
G N F N L P H Y F J S D X G K E H Z F Y
K B E B I Z N I A K X A F X C E H V O G
I V K R M V F X C B N B I D O U B O J D
U I E E A Q O O R E T W S G H U F Z Z G
F W I Y U K U P B U F B P S U K U B Z Z
P L K E T N X T O I M H D K I E M T V C
Y K A S O V J B T H O D Y C C M R B W X
N X P S M S V P E V I S J U J E F B C Q
L W B M O L R A L B T F A F G D Y B B E
R K Q B V F U L L O O Y D A J K X V Q N
R R E V I I L A A C B I Y N Z X Z X Q G
U O S R L Q I I S F Q Q C U E K H T A F
Y H W U P P I K T O D P M X Q A T J K X
C G P I I E Z A C T K O U D Q D B V A J
O S P L V W S G Y A I A A Q L X X E G N
-----
JUGADOR: Daved
1.- Buscar palabra
2.- Terminar partida
-----
```

```
1
Ingrese la palabra a buscar:
Automovil
La palabra Automovil ha sido encontrada.
Palabras restantes: 0
-----FELICIDADES HAS GANADO-----
```

En la opción 3 (Mostrar información) podrá ver la información del desarrollador del programa.

Al encontrar todas las palabras y haberlos ingresado el juego terminara, podrá ver sus resultados presionando el indice 4 (Historial de partidas)

```
-----MENU-----
1.- Nueva Partida
2.- Jugar
3.- Mostrar informacion
4.- Historial de partidas
5.- Salir
-----
4
-----HISTORIAL-----
Nombre = Daved, Puntaje = 43, Fallos = 0, Aciertos = 3
```

## OPCIÓN 5 [SALIR]

Podrá salir del programa al precionar esta tecla.

```
-----MENU-----  
1.- Nueva Partida  
2.- Jugar  
3.- Mostrar informacion  
4.- Historial de partidas  
5.- Salir  
-----  
5  
GRACIAS POR JUGAR
```