



MANUAL USUARIO

[PRACTICA 1]

DAVED ABSHALON EJCALON CHONAY - 202105668
INGENIERIA EN CIENCIAS Y SISTEMAS
LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACION, B+




REQUISITOS

Bienvenido al Manual de Usuario de la aplicación "Películas" Este manual proporciona instrucciones detalladas sobre cómo utilizar la aplicación para que pueda manipular y ver la información de la interfaz. La aplicación te permitirá buscar monitorear y controlar algunos aspectos básicos como la filtración de distintas películas así como la información sobre la misma.

Python instalado en tu dispositivo.

Instalación: El juego es totalmente portable por lo que puedes ejecutarlo directamente en tu entorno de desarrollo Python (Visual Studio Code)



MENU

Al iniciar el programa se le mostrará la bienvenida al programa, para pasar al menu principal precione "ENTER.

```
=====
Lenguajes Formales y de Programación, B+
Daved Abshalon Ejcalon Chonay
202105668
=====
Presiona ENTER para continuar...█
```

El siguiente cuadro de dialogo es el menú principal el cual contiene diferentes opciones.

Podrá ingresar a cualquiera de estas opciones presionando el número que corresponde a cada opción, si desea salir del programa también podrá hacerlo presionando el botón correspondiente.

```
○ ===== MENÚ PRINCIPAL =====
1. Cargar archivo de entrada
2. Gestionar Películas
3. Filtrado
4. Graficar
5. Salir
=====
Selecciona una opción: █
```

OPCIÓN 1 [CARGA]

Al presionar el número 1 (cargar archivo de entrada) este le desplegará un cuadro de diálogo en el cual deberá ingresar la URL del archivo correspondiente, cabe resaltar que esta opción está limitada a la sintaxis correspondiente del proyecto de programación, por lo que si no ingresa el archivo adecuado no podrá continuar con el programa.

```
○ Ingresa la ruta del archivo de películas: c:\Users\Revydubz\OneDrive\Escritorio\Peliculas.txt█
```

OPCIÓN 2 [GESTIONAR PELICULAS]

En esta opción se desplegaba un sub menú en el cual encontrara 3 opciones, los cuales son, muestra una lista de las películas ingresadas, una lista de los actores y por último poder retornar al menú principal.

```
===== MENÚ GESTIÓN DE PELÍCULAS =====
1. Mostrar películas
2. Mostrar actores
3. Volver al menú principal
=====
Selecciona una opción: █
```

OPCIÓN 3 [GESTIONAR PELICULAS]

La opción 3 “Filtrado” le permitir filtrar las películas ingresadas por actor, año y género, dependiendo la opción que elija, mismamente podrá retornar al menú principal utilizando la opción que corresponda.

```
===== MENÚ FILTRADO =====
1. Filtrar por actor
2. Filtrar por año
3. Filtrar por género
4. Volver al menú principal
=====
Selecciona una opción: █
```

Para poder utilizar el filtro precionara lo que desea filtrar y se desplegara una seccion en donde ingresara el nombre del actor o el año en que se estreno una pelicula (o varias) y tambien el genero de dichas peliculas. (Por ejemplo utilizaremos “Robert Downey Jr” para ver en que peliculas a protagonizado. Posteriormente precionaremos ENTER.

```
Selecciona una opción: 1
Ingresa el nombre del actor: Robert Downey Jr
Películas en las que participa Robert Downey Jr:
Iron Man
Iron Man 2
The Avengers
Iron Man 3
Avengers: Age of Ultron
Captain America: Civil War
Avengers: Infinity War
Avengers: Endgame
```

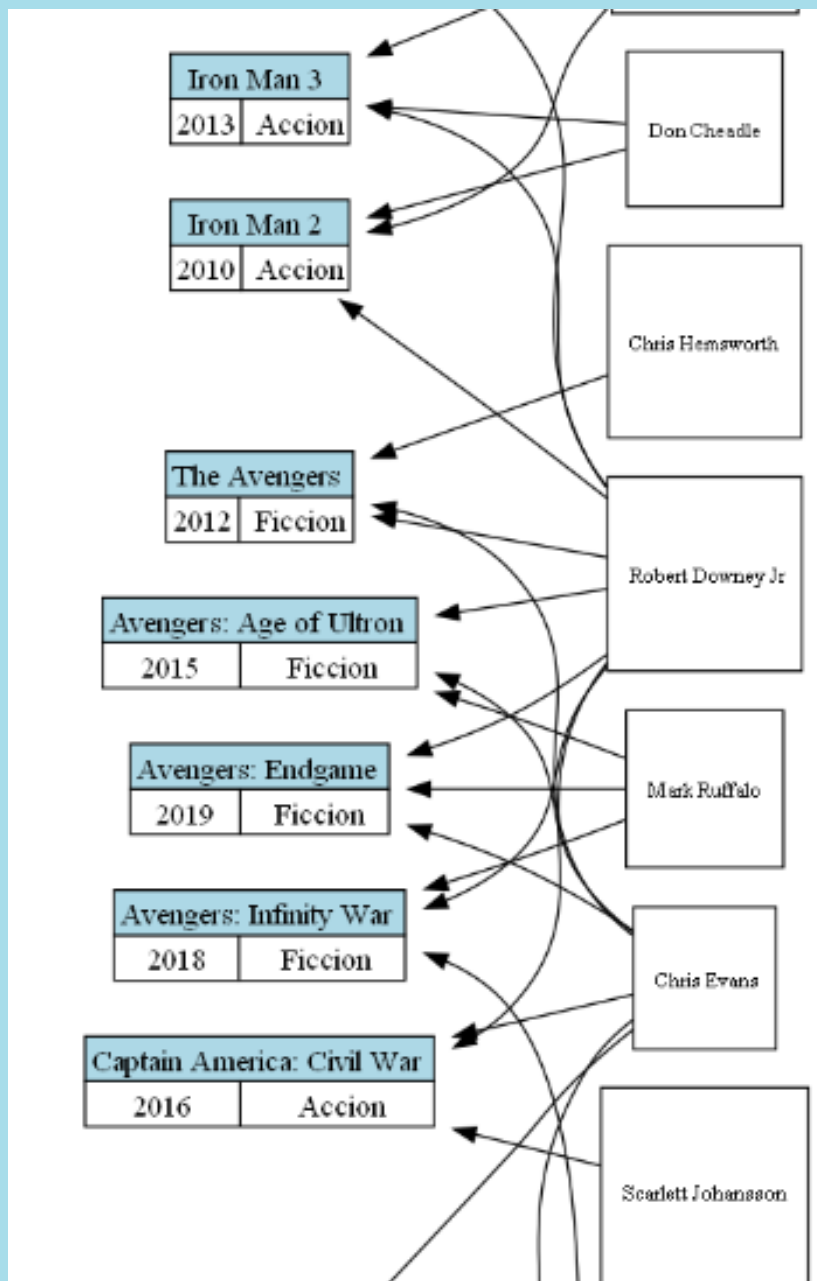
OPCIÓN 4 [GRAFICA]

En esta opción podrá indicarle a la máquina que realiza una gráfica en donde se de mostrar los datos correlacionados entre sí, para poder graficarla solo presionara s en dado caso no quiera graficarlo presionara n y regresará al menú principal.

La aplicacion le mostrara un mensaje cuando se haya realizado con exito

```
¿Deseas generar el grafico? (s/n): s
¡Diagrama generado con éxito como 'Grafico.png'!
```

El tamaño de el grafico dependera de la cantidad de peliculas disponibles en el archivo de entrada.



OPCIÓN 5 [SALIR]

Podrá salir del programa al precionar esta tecla.

```
○ ===== MENÚ PRINCIPAL =====  
1. Cargar archivo de entrada  
2. Gestionar Películas  
3. Filtrado  
4. Graficar  
5. Salir  
=====
```

Selecciona una opción: █

```
Hasta luego.  
○ PS C:\Users\Revydubz\OneDrive\Documentos\Practicas\I Semestre (2024)\Practica1_LFP> █
```