Phase 1 : Recherche & Analyse (UX)

o Objectif global

Comprendre en profondeur les utilisateurs, leurs besoins, leurs comportements, et le contexte d'usage pour orienter la conception UX/UI de manière pertinente et inclusive.

* Livrables détaillés

1. Personas

Des profils types d'utilisateurs construits à partir de données qualitatives et quantitatives.

- Contenu:
 - Nom fictif, âge, situation socio-économique
 - Objectifs, frustrations, motivations
 - Compétences numériques, habitudes d'usage
 - Contexte local (ex. : accès à internet, mobile vs desktop)
- **Sources**: Interviews, sondages, observations terrain
- Format : Fiches synthétiques (1 page par persona), visuelles et actionnables

2. Empathy Maps

Cartographie des ressentis et perceptions des utilisateurs.

- Axes:
 - o Ce que l'utilisateur voit, entend, dit, fait, pense, ressent
- Utilité :
 - o Identifier les leviers émotionnels et les points de friction invisibles
- Format : Grille visuelle par persona ou segment

3. User Journey Maps

Visualisation du parcours utilisateur complet, étape par étape.

- Éléments clés :
 - Étapes du parcours (avant, pendant, après l'usage)
 - Actions, émotions, points de contact
 - o Points de friction et opportunités d'amélioration
- Contextualisation :
 - Adapté aux réalités locales (ex.: coupures réseau, langue, accessibilité)
- Format : Diagramme chronologique ou matriciel

4. Rapport d'analyse UX

Synthèse stratégique des données collectées.

Livrables de la phase 1 pour les projets de BD et Ergonomie DUT2 2025

Contenu :

- Méthodologie (entretiens, sondages, benchmark)
- o Insights clés et tendances
- o Recommandations UX
- o Annexes : verbatims, tableaux, graphiques
- Format : Document structuré (PDF ou slide deck), utilisable en comité de pilotage

5. Audit UX (si refonte)

Évaluation critique de l'existant (site, app, plateforme).

• Axes d'analyse :

- o Ergonomie, navigation, accessibilité
- o Cohérence visuelle, lisibilité, temps de chargement
- o Conformité aux standards UX/UI

Méthodes :

o Heuristiques de Nielsen, tests utilisateurs, heatmaps

• Livrable:

o Rapport avec scoring, recommandations, captures annotées

📌 Livrables synthétisés

Livrable	Format recommandé	Objectif principal
Personas	PDF ou slide deck	Définir les profils types d'utilisateurs
Empathy Map	Miro / FigJam / PNG	Comprendre les émotions et motivations
User Journey Map	Diagramme interactif	Visualiser le parcours utilisateur
Rapport d'analyse	Document structuré (Word/ Notion)	Synthétiser les insights de recherche
Benchmark UX	Tableau comparatif	Identifier les bonnes pratiques concurrentes