

			Lunghezza		Altezza		Larghezza		x=lunghezza
									y=altezza
	Player		1,8 m		0,5 m		1 m		z=larghezza
	Little Enemy		1,8 m		0,5 m		1 m		
	Big Enemy		2,8 m		0,5 m		1 m		
	Table		6 m		0,5 m		6 m		
	Chopstick		5,8 m		0,2 m		1 m		
	Coin		0,6 m		0,07 m		0,6 m		