# 

@prof.felipeassuncao

# APRESENTAÇÃO

# Apresentação do módulo

- Parte 1 O que é o GIT
- Parte 2 Instalação
- Parte 3 Começando com o GIT
- Parte 4 Conceitos e Arquitetura
- Parte 5 Alterando Arquivos
- Parte 6 Repositório remoto com o Github

### Recursos e materiais

- Disponibilização de comandos básicos
- Fontes de informação relevantes
- Exercícios

# 1.0QUEÉ GIT?

# **Perguntas**

- Você deseja desenvolver em equipe?
- Como compartilhar código e colaborar em um conjunto de artefatos comuns?
- Como controlar os arquivos desenvolvidos por cada equipe?

# Perguntas

- E se você deseja:
  - criar pontos na história de produção?
  - verificar alterações?
  - reverter alterações?
  - comparar alterações?
  - escolher a melhor das alterações?
  - juntar todos os artefatos do projeto?

# O que é GIT?

- É um sistema de controle de versão distribuído, moderno e mais utilizado no mundo atualmente.
- É um projeto de código aberto maduro e com manutenção ativa.
- Funciona bem em uma ampla variedade de sistemas operacionais e IDEs (Ambientes de Desenvolvimento Integrado).



# AHISTÓRIA POR \*\*\*\*\*\*\* TRÁS DO GIT

 $\times \times \times \times \times \times$ 

 $\times$  X  $\times$  X  $\times$  X  $\times$ 

# A história por trás do GIT

- Desenvolvido em 2005 por Linus Torvalds (criador do Kernel e do Linux)
- Controle de versão distribuído
- Mais rápido que outros SCM (até 100x mais)



# A história por trás do GIT

- Quais empresas utilizam o GIT?
  - Adobe
  - Apache Software Fundation
  - Atlassian (JIRA, Confluence)
  - BlackBerry
  - Globo.com
  - Google
  - Petrobras
  - Rede Globo
  - Oracle



















## Prós e Contras - GIT

#### Prós Git

- Ótimo para quem odeia o CVS/SVN;
- Aumento dramático na velocidade de operação;
- Árvore de histórico completo disponível off-line;
- Modelo distribuído

#### Contras Git

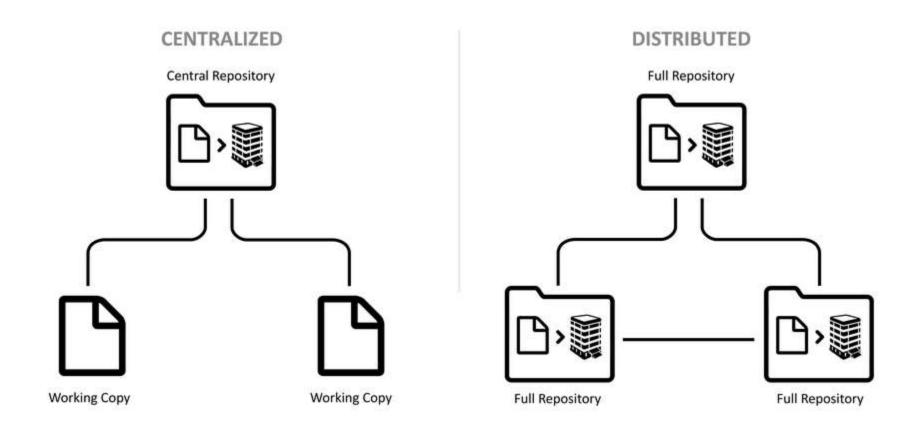
- Maior curva de aprendizado para aqueles usados no SVN;
- Não é ideal para desenvolvedores únicos;
- Suporte limitado do Windows, comparado ao Linux.

# CONTROLE DE VERSÃO DISTRIBUÍDO

## Sistemas de Controle de Versão

| V•T•E           |   | Version control software  | [hide]   |
|-----------------|---|---|--|
| Years, where av | ailable, indicate the date  | e of first stable release. Systems with names <i>in italics</i> are no longer maintained or have planned or dates.  | ed end-of-life   |
| Local only      | Free/open-source  | RCS (1982) · SCCS (1972)  | Trunka 2 Charel 3 Charel 3 Norges 12 Charel 12 |
|                 | Proprietary   | PVCS (1985) · QVCS (1991)   |  |
| Client–server   | Free/open-source  | CVS (1986, 1990 in C) · CVSNT (1998) · QVCS Enterprise (1998) · Subversion (2000)   |  |
|                 | Proprietary   | AccuRev SCM (2002) · Azure DevOps (Server (via TFVC) (2005) · Services (via TFVC) (2014)) · ClearCase (1992) · CMVC (1994) · Dimensions CM (1980s) · DSEE (1984) · Endevor (1980s) · Integrity (2001) · Panvalet (1970s) · Perforce Helix (1995) · SCLM (1980s?) · Software Change Manager (1970s) · StarTeam (1995) · Surround SCM (2002) · Synergy (1990) · Team Concert (2008) · Vault (2003) · Visual SourceSafe (1994) |  |
| Distributed     | Free/open-source  | ArX (2003) · BitKeeper (2000) · Codeville (2005) · Darcs (2002) · DCVS (2002) · Fossil (2007) · Git (2005) · GNU arch (2001) · GNU Bazaar (2005) · Mercurial (2005) · Monotone (2003)   |  |
|                 | Proprietary   | Azure DevOps (Server (via Git) (2013) · Services (via Git) (2014)) · TeamWare (1992) · Code Co-op (1997) · Plastic SCM (2006)   |  |
| Concepts        | Baseline · Branch · Changeset · Commit · Data comparison · Delta compression · Fork (Gated commit) · Interleaved deltas · Merge · Monorepo · Repository · Tag · Trunk |   |  |
|                 |   | Category · Comparison · List  |  |

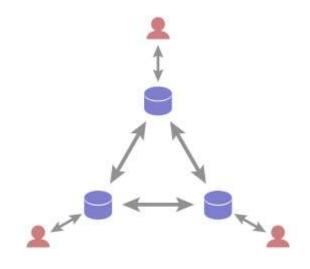
## Diferenças entre controles de versão

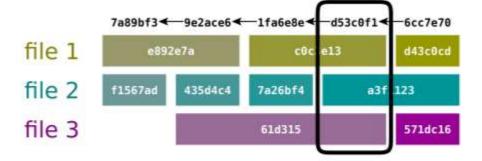


## Controle de versão distribuído

#### Características principais:

- Salva seu histórico
- Você pode desenvolver versões diferentes
- Programar em paralelo





## Controle de versão distribuído

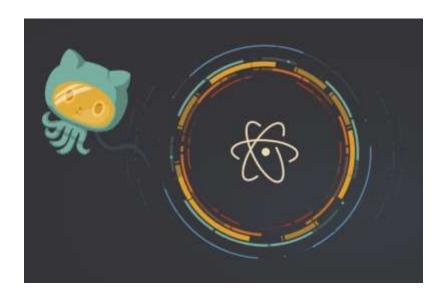
Todo o desenvolvedor tem uma cópia local do projeto em que está trabalhando, ou seja, não é necessário acesso a internet para criar seu histórico de alterações.

 Permite melhor controle do código, das versões e independência no desenvolvimento.

# 2. INSTALAÇÃO

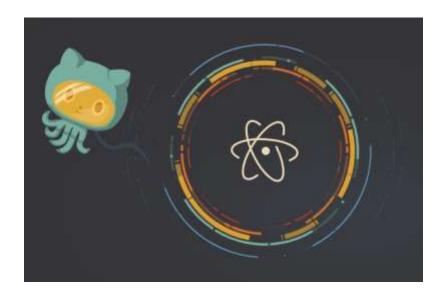
### Instalando o Atom

- Atom é um editor de texto de código aberto
- Linux, macOS e Windows, desenvolvido pelo GitHub sob a licença MIT.
- Moderno
- Ampla comunidade
- Diversos pacotes e funcionalidades
- Versão beta em 25 de junho de 2015.



### Instalando o Atom

- https://atom.io/
- Windows
- Siga as instruções e aperte em avançar em todas as etapas



### Instalando o GIT

- https://git-scm.com/
- Windows, Linux, MacOs
- Siga as instruções e aperte em avançar em todas as etapas



# CONFIGURAÇÕES BÁSICAS

# Onde as configurações são armazenadas?

- Sistema (ou globais)
   Path de instalação\etc\gitconfig
- Usuário
   Diretório de usuário\.gitconfig
- ProjetoDiretório do projeto\.git\config

# Configurações Básicas

- Sistema git config –system
- Usuário git config –global
- Projeto git config

# Configurações Básicas

#### Abra a linha de commando:

- Configure seu nome de usuário: git config --global user.name "FIRST\_NAME LAST\_NAME"
- Configure seu nome de email: git config --global user.email "MY\_NAME@example.com"
- 3. Configure seu editor de texto:

```
git config --global core.editor vim
```

```
git config --global core.editor "c:\users\<nome-do-usuário>\AppData
\Local\atom\atom.exe"
```

# Testando suas configurações

Vamos checar nossas informações pessoais?

git config --list

# GIT

# Git Help

- Mostra informações de ajuda sobre o git
- Abra a linha de comando e digite
  - git help

# 3. COMEÇANDO COM

### Os três estados do Git

- 1. Você modifica arquivos no seu diretório de trabalho (working).
- 2. Você prepara os arquivos, adicionando imagens (snapshots) deles à sua área de preparo (staging index).
- 3. Você faz **commit**, que leva os arquivos como eles estão na área de preparo, e armazena essas imagens de forma permanente para o diretório do Git (repository).

# Começando com o Git

- Criar um diretório
- Entrar no diretório
- Iniciar o Git Bash
- Inicialize o diretório local como um repositório Git git init



# Começando com o Git

- Criar um arquivo no repositório touch README.md
- Verificar o status atual dos arquivos git status
- Adicionar o arquivo git add README.md git status

# Seu primeiro commit

 Execute um "commit" com as mudanças para o repositório com uma mensagem

git commit –m "minha mensagem" git status

# MENSAGEM

COMMIT

# Escrevendo uma mensagem commit

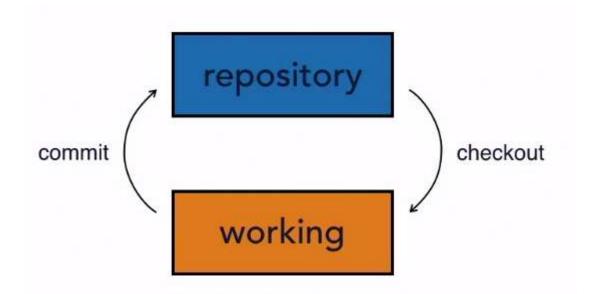
- Como escrever boas mensagens de commit?
  - Seja objetivo
  - Menos que 50 palavras
  - Menos que 72 palavas (considere os mais diversos dispositivos)
  - Escreva sempre no presente e não no passado ou futuro.
  - Escreva informações relevantes para identificação

# Visualizando um commit log

```
git log
git help log
git log --since=2020-01-01
git log --since=2022-01-01
git log --until=2020-01-01
git log -author="feli"
git log --grep="Init"
```

# 4. CONCEITOS E ARQUITETURA GIT

## **Modelo SVN**



## **Modelo GIT**

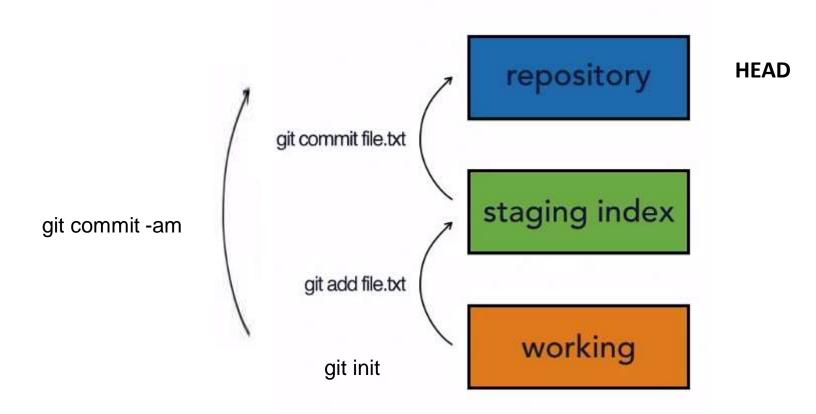
Os três estados:

repository

staging index

working

## **Modelo Git**



## Workflow

- Controlar a sequencia dos eventos como peça do trabalho.
- Não há uma solução fixa, mas um fluxo adequado envolve o bom uso de ferramentas, processos e pessoas.
- Flexibilidade



## Workflow

### Algumas perguntas:

- O fluxo de trabalho se adapta ao tamanho da equipe?
- É fácil desfazer erros com este fluxo de trabalho?
- O fluxo de trabalho impõe alguma nova sobrecarga cognitiva desnecessária à equipe?

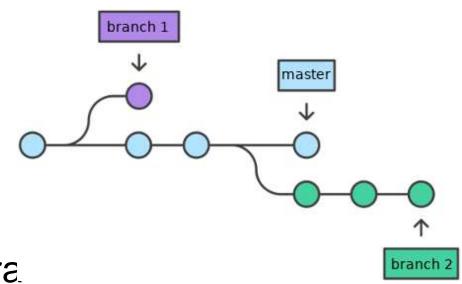


## 5. ALTERANDO OS \*\*\*\*\* ARQUIVOS

 $X \times X \times X \times$  $\times$  X  $\times$  X  $\times$   $\times$   $\times$   $\times$   $\times$ 

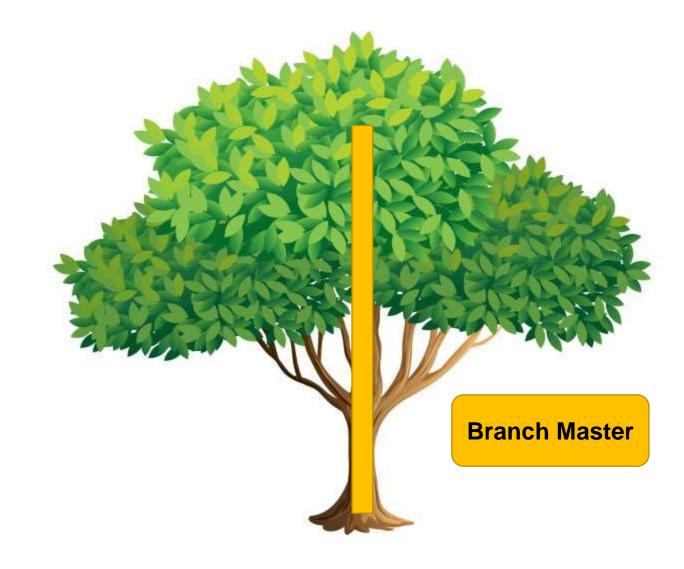
## CRIANDO BRANCHES

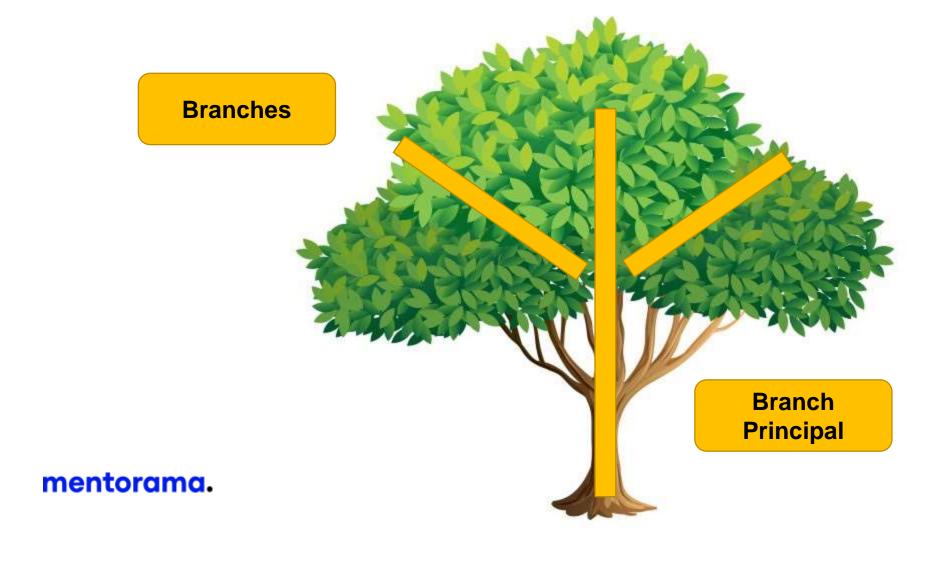
- Branches ("ramos") são utilizados para desenvolver funcionalidades isoladas umas das outras.
- O branch <u>master</u> é o branch "padrão" quando você cria um repositório.
- Podemos usar outras branches para desenvolver e mesclar (merge) ao branch master após a conclusão.



- Branches de longa duração e branches temáticas
- Projetos com branches principais mais estáveis
- Projetos com branches com features diversas
- Criação de branches temporárias para implementações pontuais, criação de tópicos para resolução dos problemas







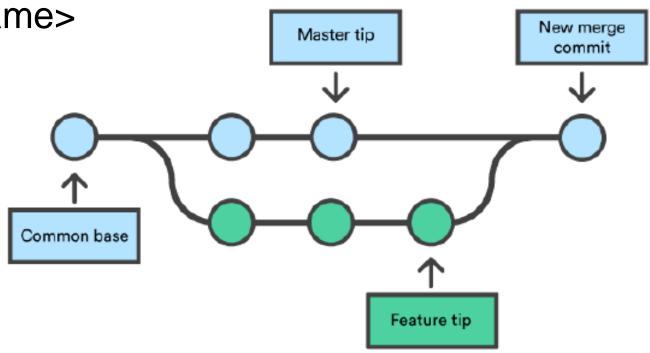
## Criando um branch

git branch <name>
git checkout -b <name>
git status (avisa que estou no branch)



## Git merge

git checkout master git merge <br/> branch name>



## Excluindo um branch

git branch –d <branch name>

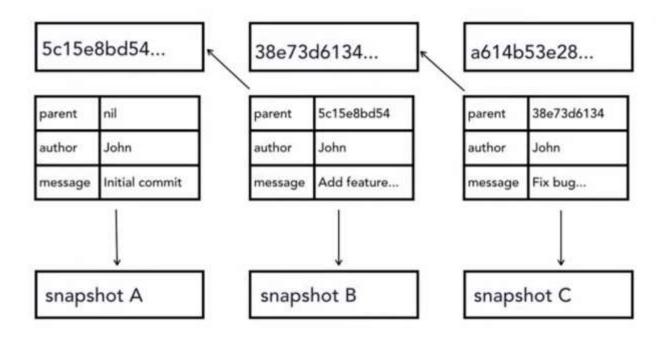
## Alterações e remoções diversas

Comandos como:

git checkout <hash-number>

## **Valores SHA**

Podemos chamar o git log e visualizar alguns commits



## O ponteiro HEAD

- O HEAD (ponteiro) sempre aponta para a ponta de nosso branch atual no repositório.
- Você pode imaginar o HEAD como o "branch atual comprometido".

cat .git/head

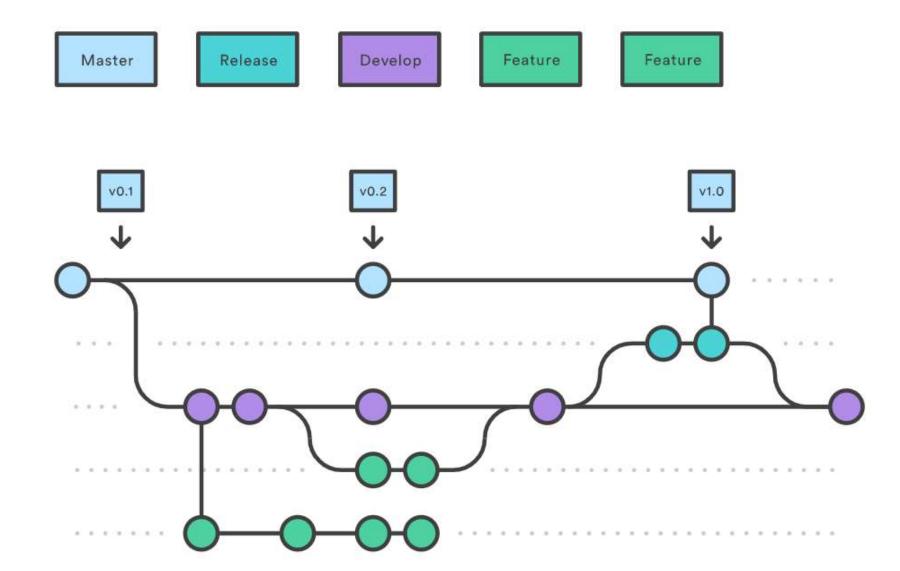




# TAGS E RELEASES

## Tags e releases





## Criando tags do tipo leve

git tag <nome da tag>



## Criando tags anotadas

git tag – a v1.4 –m "minha versão 1.4"



## Criando tags posteriormente

```
$ git log --pretty=oneline

15027957951b64cf874c3557a0f3547bd83b3ff6 Merge branch 'experiment'

a6b4c97498bd301d84096da251c98a07c7723e65 beginning write support

0d52aaab4479697da7686c15f77a3d64d9165190 one more thing

6d52a271eda8725415634dd79daabbc4d9b6008e Merge branch 'experiment'

0b7434d86859cc7b8c3d5e1dddfed66ff742fcbc added a commit function

4682c3261057305bdd616e23b64b0857d832627b added a todo file

166ae0c4d3f420721acbb115cc33848dfcc2121a started write support

9fceb02d0ae598e95dc970b74767f19372d61af8 updated rakefile

964f16d36dfccde844893cac5b347e7b3d44abbc commit the todo

8a5cbc430f1a9c3d00faaeffd07798508422908a updated readme
```

git tag -a v1.2 9fceb02

# COMPARANDO ARQUIVOS

## Alterando arquivos

Vamos alterar um arquivo já enviado para o Stage (index)

git status

git add <nome do arquivo>

## Vamos comparar as diferenças?

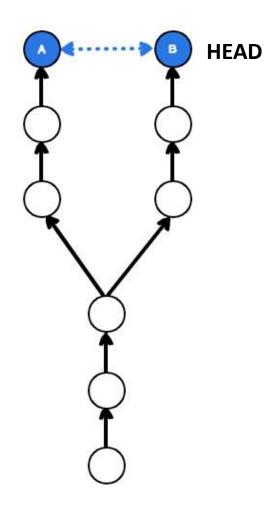
Compara as diferenças em relação as modificações no arquivo

git diff <nome do arquivo>

## Vamos comparar as diferenças?

 Compara as diferenças entre arquivos de duas branches

git diff branch1..branch2



## IGNORE FILES

## Usando o arquivo .gitignore

- O objetivo dos arquivos .gitignore é garantir que certos arquivos não rastreados pelo Git permaneçam não rastreados.
- Para parar de rastrear um arquivo que está sendo rastreado, use

git rm --cached <nome do arquivo> .

## Usando o arquivo .gitignore

- Um arquivo .gitignore especifica arquivos intencionalmente não rastreados que o Git deve ignorar.
- Os arquivos já rastreados pelo Git não são afetados;
- Cada linha em um arquivo .gitignore especifica um padrão.

## Padrões .gitignore

Exemplos:

```
Fotos-[0-9]-*.jpg
*.jar
[Tt]mp/
bin/
```



## Como não ignorar uma pasta vazia?

- Por padrão o Git ignora pastas vazias
- Como não ignorar?
  - Crie um arquivo com o nome ".gitkeep"
  - Confira com "git status" o reconhecimento da pasta na linha de comando
  - Ou crie o arquivo com o seguinte comando: touch temp\.gitkeep



## 6. REPOSITÓRIO REMOTO COM

## Diferenças entre Git e Github



## Vamos relembrar nosso workflow?

remoto

repository

staging index

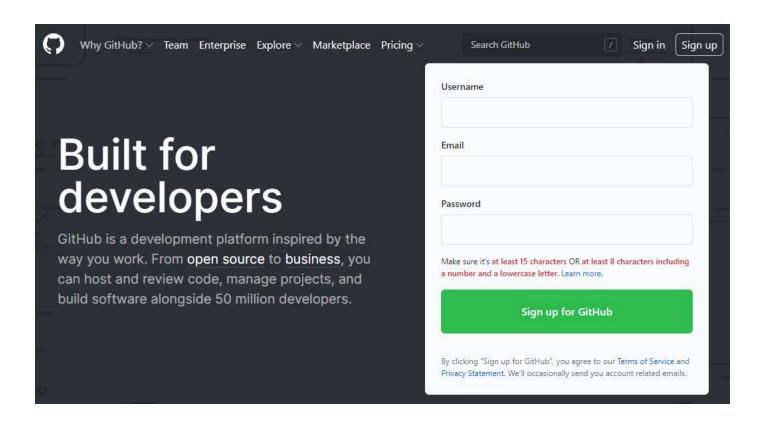
working

# Comunicação remota com Github

- 1. Criar um repositório local e fazer um push no Github
- 2. Criar um repositório no Github e clonar para o repositório local



## Criando uma conta no Github

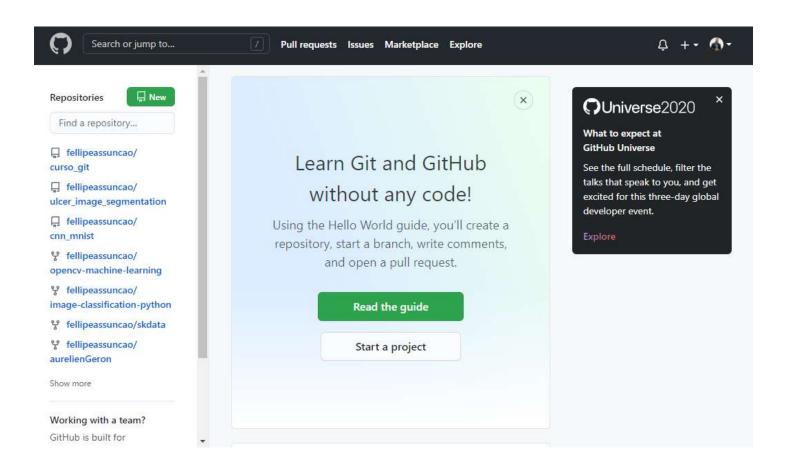


## Criando uma conta no Github

#### Create your account

| Ernall address *   |   |
|--|---|
| Password *   |   |
| Water over \$1 at least 15 shoresters<br>latter. Jean more | OR at least 8 characters including a needon and a lowercase   |
| Email preferences  |   |
| Sent me ocuseinni produc                                   | t updates, announcements, and offers,                         |
| Verify your account  |   |
| Resolva este e<br>vocë ë un                                | enigma para sabermos que<br>na pessoa de verdade<br>Verificar |
|  |   |
|  |   |

## Criando uma conta no Github



# Criando um novo repositório

#### Create a new repository A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository. Repository name \* cursoGit Great repository names are shot cursoSit is available. | eed inspiration? How about supreme-rotary-phone? Description (optional) Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit. You choose who can see and commit to this repository. Initialize this repository with: Skip this step if you're importing an existing repository. Add a README file This is where you can write a long description for your project. Learn more. Add .gitignore Choose which files not to track from a list of templates. Learn more ☐ Choose a license A license tells others what they can and can't do with your code. Learn more. Create repository

# Criando um novo repositório

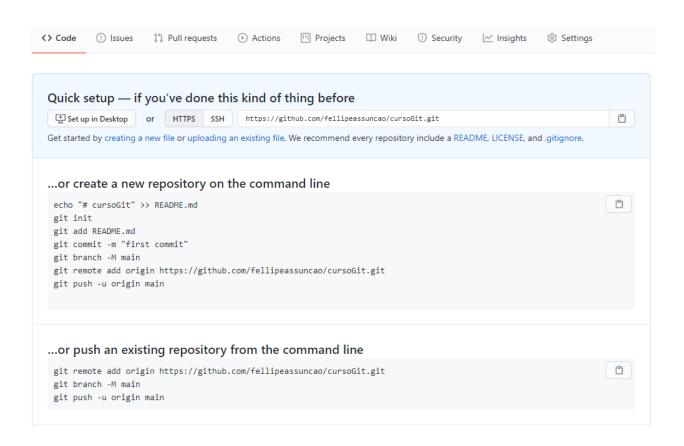
| <> Code   | (!) Issues  | ₹↑ Pull requests             | Actions    | Projects         | ☐ Wiki        | ① Security | ∠ Insights       | Settings       |     |
|---|---|------------------------------|------------|------------------|---------------|------------|------------------|----------------|-----|
| والمنابع المنابع  | t : <b>:</b>  |                              | -:-   :    |                  |               |            |                  |                |     |
| ⊈ Set u   | p in Desktop  | you've done the or HTTPS SSH | https://gi | thub.com/fellipe | assuncao/curs |            | DME, LICENSE, ar | nd .gitignore. |     |
| echo ":<br>git in<br>git ad<br>git co<br>git br<br>git re | # cursoGit" :<br>it<br>d README.md<br>mmit -m "fir:<br>anch -M main | gin https://github           |            |                  | Git.git       |            |                  |                | (1) |
| git re  |   |                              |            |                  |               |            |                  |                |     |

#### Criando uma conexão remota

Isso cria uma conexão remota chamada "origin" apontando para o seu repositório GitHub que você acabou de criar.

git remote add origin <endereço Github> git remote

# Enviando os arquivos remotamente



# Como puxar arquivos?

- Crie um arquivo no Github
- Retorne a linha de comando e digite

Is

git pull origin

# Como clonar arquivos?

- Crie uma nova pasta dentro do seu computador
- Clone os arquivos do Github para dentro dessa pasta

git clone <endereço do repositório remoto>

# EXERCICIOS

## Exercícios

- ETAPA 1 >> ETAPA 2 >> ETAPA 3
- Relatório de entrega com os prints de cada uma das etapas e observações que você julgar necessário (logs, etc).

# CONCLUSÃO E PRÓXIMOS PASSOS

