

Tema: Introdução à programação IV
Atividade: Grupos de dados homogêneos

01.) Editar e salvar um esboço de programa em Java:

```
/**
 * Exemplo0161
 *
 * @author
 * @version 01
 */

// ----- dependencias

import IO.*;

// ----- definicao da classe principal

public class Exemplo0161
{
// ----- definicao de metodo auxiliar

/**
 * ler valores inteiros de arquivo e guardar em uma matriz.
 * @return tabela com os valores lidos de arquivo
 * @param nome do arquivo com os dados
 */
    public static int [ ][ ] lerDoArquivo ( String nome )
    {
        // definir dados
        FILE arquivo = new FILE ( FILE.INPUT, nome );
        int linhas, colunas;
        int x, y;
        int [ ][ ] tabela = null;
        String linha;

        // identificar
        IO.println ( "Montar matriz com valores lidos de arquivo" );
        // tentar ler uma linha do arquivo
        linha = arquivo.readLine ( );
    }
}
```

```

// testar a disponibilidade de dados
if ( linha == null )
{
    IO.println ( "ERRO: Nao ha' dados no arquivo." );
}
else
{
    // tentar obter a quantidade de linhas
    linhas = IO.getint ( linha );
    // tentar obter a quantidade de colunas
    linha = arquivo.readLine ( );
    colunas = IO.getint ( linha );
    // testar se quantidade valida
    if ( linhas <= 0 || colunas <= 0 )
    {
        IO.println ( "ERRO: Tamanho invalido." );
    }
    else
    {
        // reservar espaco para os dados
        tabela = new int [ linhas ] [ colunas ];
        // repetir para cada dado no arquivo
        for ( x = 0; x < linhas; x = x + 1 )
        {
            for ( y = 0; y < colunas; y = y + 1 )
            {
                // ler linha do arquivo
                linha = arquivo.readLine ( );
                // armazenar em um posicao da matriz
                // valor convertido para inteiro
                tabela [ x ][ y ] = IO.getint ( linha );
            } // fim for
        } // fim for
    } // fim se
} // fim se

// fechar arquivo
arquivo.close ( );
// retornar matriz montada
return ( tabela );
} // fim lerDoArquivo ( )

/**
 * recuperar dados de arquivo.
 */
public static void teste01 ( )
{
    // 1. definir dados
    int [ ] [ ] tabela = null;

    // 2. identificar
    IO.println ( );
    IO.println ( "Recuperar dados de arquivo" );
    IO.println ( );

    // 3. montar dados
    tabela = lerDoArquivo ( "DADOS.TXT" );

```

```

// 4. testar a existencia de dados
if ( tabela == null )
{
    IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
}
else
{
    if ( tabela.length == 0 )
    {
        IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
    }
    else
    {
        IO.println ( "Matriz montada com " +
                    tabela.length + "x" +
                    tabela[ 0 ].length + " dados." );
    } // fim se
} // fim se

// 5. encerrar
IO.println ( );
IO.pause ( "Apertar ENTER para continuar." );
} // fim teste01 ( )

// ----- definicao do metodo principal

/**
 * main() – metodo principal
 */
public static void main ( String [ ] args )
{
    // identificar
    IO.println ( "EXEMPLO0141 - Programa em Java" );
    IO.println ( "Autor: _____" );
    // executar o metodo auxiliar
    teste01 ( );
    // encerrar
    IO.pause ( "Apertar ENTER para terminar." );
} // fim main( )
} // fim class Exemplo0141

```

OBS.:

O tamanho em linhas é dado como quantidade de grupos,
 enquanto em colunas é dado como quantidade de elementos em um grupo.
 O arquivo de dados deve ser preparado de acordo com o seguinte formato
 (quantidade de linhas, de colunas e dados):

```

2
2
1
2
3
4

```

02.) Compilar o programa.

Se houver erros, resolvê-los e compilar novamente, até que todos tenham sido resolvidos.

Se não houver erros, seguir para o próximo passo.

Em caso de dúvidas, consultar a apostila, recorrer aos monitores ou apresentá-las ao professor.

03.) Executar o programa.

Observar as saídas.

Registrar os dados e os resultados.

Em caso de erro (ou dúvida), usar comentários para registrar a ocorrência e, posteriormente, tentar resolvê-lo (ou esclarecer a dúvida).

04.) Copiar a versão atual do programa para outra nova – Exemplo0162.java.

05.) Editar mudanças no nome do programa e versão.

Acrescentar outro método para mostrar dados em matriz.

Na parte principal, editar a chamada do método para o novo.

```
// ----- definicao de metodo auxiliar
```

```
/**
```

```
 * exibir dados em matriz.
```

```
 * @param tabela - matriz com dados
```

```
 */
```

```
public static void mostrar ( int [ ][ ] tabela )
```

```
{
```

```
 // definir dados
```

```
 int linhas, colunas;
```

```
 int x, y;
```

```
 // identificar
```

```
 IO.println ( );
```

```
 // testar se a matriz foi montada
```

```
 if ( tabela == null )
```

```
 {
```

```
   IO.println ( "ERRO: Tabela vazia." );
```

```
 }
```

```
 else
```

```
 {
```

```
 // verificar o tamanho da matriz
```

```
 linhas = tabela.length;
```

```
 colunas = tabela[0].length;
```

```
 if ( linhas <= 0 || colunas <= 0 )
```

```
 {
```

```
   IO.println ( "ERRO: Tabela vazia." );
```

```
 }
```

```
 else
```

```
 {
```

```
 // mostrar matriz
```

```
 IO.println ( "Matriz montada com " +
```

```
 linhas + "x" +
```

```
 colunas + " dados." );
```

```

// repetir para cada dado na matriz
for ( x = 0; x < linhas; x = x + 1 )
{
    for ( y = 0; y < colunas; y = y + 1 )
    {
        // mostrar dado em um posicao da matriz
        // convertido para inteiro
        IO.print ( " " + tabela [ x ][ y ] );
    } // fim for
    // mudar de linha
    IO.println ( );
} // fim for
} // fim se
} // fim se
} // fim mostrar ( )

/**
 * recuperar e mostrar dados de arquivo.
 */
public static void teste02 ( )
{
    // 1. definir dados
    int [ ][ ] tabela = null;

    // 2. identificar
    IO.println ( );
    IO.println ( "Recuperar e mostrar dados de arquivo" );
    IO.println ( );

    // 3. montar dados
    tabela = lerDoArquivo ( "DADOS.TXT" );

    // 4. testar a existencia de dados
    if ( tabela == null )
    {
        IO.println ( "ERRO: Matriz nula." );
    }
    else
    {
        if ( tabela.length == 0 )
        {
            IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
        }
        else
        {
            {
                mostrar ( tabela );
            } // fim se
        } // fim se
    } // fim se

    // 5. encerrar
    IO.println ( );
    IO.pause ( "Apertar ENTER para continuar." );
} // fim teste02 ( )

```

OBS.:

Só poderá ser mostrada a matriz que tiver algum conteúdo (ser diferente de null = inexistência de dados).

- 06.) Compilar o programa novamente.
Se houver erros, resolvê-los e compilar novamente, até que todos tenham sido resolvidos.
Se não houver erros, seguir para o próximo passo.
- 07.) Executar o programa.
Observar as saídas.
Registrar os dados e os resultados.
- 08.) Copiar a versão atual do programa para outra nova – Exemplo0163.java.
- 09.) Editar mudanças no nome do programa e versão.
Acrescentar função para copiar e retornar dados de uma matriz.
Na parte principal, editar a chamada do método para o novo.

```
// ----- definicao de metodo auxiliar
```

```
/**
 * copiar dados em matriz.
 * @return nova matriz com dados copiados
 * @param tabela - matriz com dados
 */
public static int [ ][ ] copiar ( int [ ][ ] tabela )
{
    // definir dados
    int linhas, colunas;
    int x, y;
    int [ ][ ] nova = null;

    // testar existencia de dados
    if ( tabela == null )
    {
        IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
    }
    else
    {
        // reservar espaco na nova matriz para os dados
        linhas = tabela.length;
        colunas = tabela[0].length;
        nova = new int [ linhas ][ colunas ];
        // testar o espaco disponivel
        if ( nova == null )
        {
            IO.println ( "ERRO: Nao ha' espaco." );
        }
        else
        {

```

```

        // repetir para cada dado no arquivo
        for ( x = 0; x < linhas; x = x + 1 )
        {
            for ( y = 0; y < colunas; y = y + 1 )
            {
                // copiar cada posicao da matriz
                nova [ x ][ y ] = tabela [ x ][ y ];
            } // fim for
        } // fim for
    } // fim se
} // fim se

// retornar nova matriz
return ( nova );
} // fim copiar ( )

/**
 * recuperar e mostrar dados de arquivo.
 */
public static void teste03 ( )
{
    // 1. definir dados
    int [ ][ ] tabela1 = null;
    int [ ][ ] tabela2 = null;

    // 2. identificar
    IO.println ( );
    IO.println ( "Recuperar e mostrar dados de arquivo" );
    IO.println ( );

    // 3. montar dados
    tabela1 = lerDoArquivo ( "DADOS.TXT" );

    // 4. testar a existencia de dados
    if ( tabela1 == null )
    {
        IO.println ( "ERRO: Matriz nula." );
    }
    else
    {
        {
            if ( tabela1.length == 0 )
            {
                IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
            }
            else
            {
                {
                    mostrar ( tabela1 );
                    tabela2 = copiar ( tabela1 );
                    IO.println ( );
                    IO.println ( "Apos copiar:" );
                    mostrar ( tabela2 );
                } // fim se
            } // fim se
        } // fim se

    // 5. encerrar
    IO.println ( );
    IO.pause ( "Apertar ENTER para continuar." );
} // fim teste03 ( )

```

OBS.:

Se existir dados na matriz original, espaço para igual quantidade deverá ser reservado.

10.) Compilar o programa novamente.

Se houver erros, resolvê-los e compilar novamente, até que todos tenham sido resolvidos.

Se não houver erros, seguir para o próximo passo.

11.) Executar o programa.

Observar as saídas.

Registrar os dados e os resultados.

12.) Copiar a versão atual do programa para outra nova – Exemplo0164.java.

13.) Editar mudanças no nome do programa e versão.

Acrescentar outra função para somar e retornar dados em matrizes.

Na parte principal, editar a chamada do método para o novo.

```
// ----- definicao de metodo auxiliar
```

```
/**
```

```
 * somar dados em matrizes.
```

```
 * @return nova matriz com dados somados
```

```
 * @param tabela1 - matriz com dados
```

```
 * @param tabela2 - matriz com dados
```

```
 */
```

```
public static int [ ][ ] somar  
    ( int [ ][ ] tabela1,  
      int [ ][ ] tabela2 )
```

```
{
```

```
 // definir dados
```

```
 int linhas, colunas;
```

```
 int x, y;
```

```
 int [ ][ ] nova = null;
```

```
 // testar existencia de dados
```

```
 if ( tabela1 == null || tabela2 == null )
```

```
 {
```

```
   IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
```

```
 }
```

```
 else
```

```
 {
```

```
 // testar se tamanhos validos
```

```
   if ( tabela1.length == 0 ||
```

```
       tabela2.length == 0 ||
```

```
       tabela1.length != tabela2.length ||
```

```
       tabela1[0].length != tabela2[0].length )
```

```
   {
```

```
     IO.println ( "ERRO: Tamanho(s) invalido(s)." );
```

```
   }
```

```
   else
```

```
   {
```



```

// reservar espaco na nova matriz para os dados
    linhas = tabela1.length;
    colunas = tabela1[0].length;
// reservar espaco para os dados
    nova = new int [ linhas ][ colunas ];
// testar o espaco disponivel
    if ( nova == null )
    {
        IO.println ( "ERRO: Nao ha' espaco." );
    }
    else
    {
        // repetir para cada dado no arquivo
        for ( x = 0; x < linhas; x = x + 1 )
        {
            for ( y = 0; y < colunas; y = y + 1 )
            {
                // somar dados em cada posicao da matriz
                nova [ x ][ y ] = tabela1 [ x ][ y ]
                    + tabela2 [ x ][ y ];

                } // fim for
            } // fim for
        } // fim se
    } // fim se
} // fim se

// retornar nova matriz
return ( nova );
} // fim somar ( )

/**
 * recuperar, somar e mostrar dados de arquivo.
 */
public static void teste04 ( )
{
    // 1. definir dados
    int [ ][ ] tabela1 = null;
    int [ ][ ] tabela2 = null;
    int [ ][ ] tabela3 = null;

    // 2. identificar
    IO.println ( );
    IO.println ( "Recuperar, somar e mostrar dados de arquivo" );
    IO.println ( );

    // 3. montar dados
    tabela1 = lerDoArquivo ( "DADOS1.TXT" );
    tabela2 = lerDoArquivo ( "DADOS2.TXT" );

```

```

// 4. testar a existencia de dados
if ( tabela1 == null || tabela2 == null )
{
    IO.println ( "ERRO: Matriz nula." );
}
else
{
    if ( tabela1.length == 0 ||
        tabela2.length == 0 ||
        tabela1.length != tabela2.length ||
        tabela1[0].length != tabela2[0].length )
    {
        IO.println ( "ERRO: Tamanho invalido." );
    }
    else
    {
        IO.println ( "Somar matrizes: " );
        mostrar ( tabela1 );
        IO.println ( "\n+" );
        mostrar ( tabela2 );
        IO.println ( );
        IO.println ( "Resultado:" );
        tabela3 = somar ( tabela1, tabela2 );
        mostrar ( tabela3 );
    } // fim se
} // fim se

// 5. encerrar
IO.println ( );
IO.pause ( "Apertar ENTER para continuar." );
} // fim teste04 ( )

```

OBS.:

Só poderão ser somadas matrizes com mesma quantidade de linhas e colunas.

- 14.) Compilar o programa novamente.
Se houver erros, resolvê-los e compilar novamente, até que todos tenham sido resolvidos.
Se não houver erros, seguir para o próximo passo.
- 15.) Executar o programa.
Observar as saídas.
Registrar os dados e os resultados.
- 16.) Copiar a versão atual do programa para outra nova – Exemplo0165.java.

17.) Editar mudanças no nome do programa e versão.

Acrescentar outra função para somar e retornar dados em matrizes, escalados por constante.
Na parte principal, editar a chamada do método para o novo.

```
// ----- definicao de metodo auxiliar
```

```
/**
 * somar dados em matrizes.
 * @return nova matriz com dados somados
 * @param tabela1 - matriz com dados
 * @param constante - constante para escalar dados
 * @param tabela2 - matriz com dados
 */
public static int [ ][ ] somar
    ( int [ ][ ] tabela1,
      int constante,
      int [ ][ ] tabela2 )
{
    // definir dados
    int linhas, colunas;
    int x, y;
    int [ ][ ] nova = null;

    // testar existencia de dados
    if ( tabela1 == null || tabela2 == null )
    {
        IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
    }
    else
    {
        // testar se tamanhos validos
        if ( tabela1.length == 0 ||
            tabela2.length == 0 ||
            tabela1.length != tabela2.length ||
            tabela1[0].length != tabela2[0].length )
        {
            IO.println ( "ERRO: Tamanho(s) invalido(s)." );
        }
        else
        {
            // reservar espaco na nova matriz para os dados
            linhas = tabela1.length;
            colunas = tabela1[0].length;
            // reservar espaco para os dados
            nova = new int [ linhas ][ colunas ];
            // testar o espaco disponivel
            if ( nova == null )
            {
                IO.println ( "ERRO: Nao ha' espaco." );
            }
            else
            {

```

```

// repetir para cada dado no arquivo
for ( x = 0; x < linhas; x = x + 1 )
{
    for ( y = 0; y < colunas; y = y + 1 )
    {
        // somar dados em cada posicao da matriz
        nova [ x ][ y ] = tabela1 [ x ][ y ]
                        + constante * tabela2 [ x ][ y ];

    } // fim for
} // fim for
} // fim se
} // fim se

// retornar nova matriz
return ( nova );
} // fim somar ( )

/**
 * recuperar, somar e mostrar dados de arquivo.
 */
public static void teste05 ( )
{
    // 1. definir dados
    int [ ][ ] tabela1 = null;
    int [ ][ ] tabela2 = null;
    int [ ][ ] tabela3 = null;

    // 2. identificar
    IO.println ( );
    IO.println ( "Recuperar, somar e mostrar dados de arquivo" );
    IO.println ( );

    // 3. montar dados
    tabela1 = lerDoArquivo ( "DADOS1.TXT" );
    tabela2 = lerDoArquivo ( "DADOS2.TXT" );

```

```

// 4. testar a existencia de dados
if ( tabela1 == null || tabela2 == null )
{
    IO.println ( "ERRO: Matriz nula." );
}
else
{
    if ( tabela1.length == 0 ||
        tabela2.length == 0 ||
        tabela1.length != tabela2.length ||
        tabela1[0].length != tabela2[0].length )
    {
        IO.println ( "ERRO: Tamanho invalido." );
    }
    else
    {
        IO.println ( "Somar matrizes: " );
        mostrar ( tabela1 );
        IO.println ( "\n+" );
        mostrar ( tabela2 );
        IO.println ( );
        IO.println ( "Resultado:" );
        tabela3 = somar ( tabela1, -1, tabela2 );
        mostrar ( tabela3 );
    } // fim se
} // fim se

// 5. encerrar
IO.println ( );
IO.pause ( "Apertar ENTER para continuar." );
} // fim teste05 ( )

```

OBS.:

Só poderão ser comparadas as matrizes com mesma quantidade de linhas e colunas.

- 18.) Compilar o programa novamente.
Se houver erros, resolvê-los e compilar novamente, até que todos tenham sido resolvidos.
Se não houver erros, seguir para o próximo passo.
- 19.) Executar o programa.
Observar as saídas.
Registrar os dados e os resultados.
- 20.) Copiar a versão atual do programa para outra nova – Exemplo0166.java.

- 21.) Editar mudanças no nome do programa e versão.
Acrescentar função para comparar duas matrizes.
Na parte principal, editar a chamada do método para o novo.

```
// ----- definicao de metodo auxiliar

/**
 * comparar dados em matrizes.
 * @return se matrizes iguais, ou nao
 * @param tabela1 - matriz com dados
 * @param tabela2 - matriz com dados
 */
public static boolean comparar
    ( int [ ][ ] tabela1,
      int [ ][ ] tabela2 )
{
    // definir dados
    boolean resposta = true;
    int linhas, colunas;
    int x, y;

    // testar existencia de dados
    if ( tabela1 == null || tabela2 == null )
    {
        IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
    }
    else
    {
        // testar se tamanhos validos
        if ( tabela1.length == 0 ||
            tabela2.length == 0 ||
            tabela1.length != tabela2.length ||
            tabela1[0].length != tabela2[0].length )
        {
            IO.println ( "ERRO: Tamanho(s) invalido(s)." );
        }
        else
        {
            // repetir para cada posicao das matrizes
            linhas = tabela1.length;
            colunas = tabela1[0].length;
            for ( x = 0; x < linhas; x = x + 1 )
            {
                for ( y = 0; y < colunas; y = y + 1 )
                {
                    // comparar cada posicao das matrizes
                    resposta = resposta &&
                        ( tabela1 [ x ][ y ] == tabela2 [ x ][ y ] );
                } // fim for
            } // fim for
        } // fim se
    } // fim se

    // retornar nova matriz
    return ( resposta );
} // fim comparar ( )
```

```

/**
 * recuperar e comparar dados de arquivos.
 */
public static void teste06 ( )
{
    // 1. definir dados
    int [ ][ ] tabela1 = null;
    int [ ][ ] tabela2 = null;
    String nome1, nome2;
    boolean resposta;
    // 2. identificar
    IO.println ( );
    IO.println ( "Recuperar e comparar dados de arquivos" );
    IO.println ( );
    // 3. montar dados
    nome1 = IO.readString ( "Qual o nome do primeiro arquivo? " );
    nome2 = IO.readString ( "Qual o nome do segundo arquivo? " );
    tabela1 = lerDoArquivo ( nome1 );
    tabela2 = lerDoArquivo ( nome2 );
    // 4. testar a existencia de dados
    if ( tabela1 == null || tabela2 == null )
    {
        IO.println ( "ERRO: Matriz nula." );
    }
    else
    {
        if ( tabela1.length == 0 ||
            tabela2.length == 0 ||
            tabela1.length != tabela2.length ||
            tabela1[0].length != tabela2[0].length )
        {
            IO.println ( "ERRO: Tamanho invalido." );
        }
        else
        {
            IO.println ( "Somar matrizes: " );
            mostrar ( tabela1 );
            IO.println ( "\n+" );
            mostrar ( tabela2 );
            IO.println ( );
            IO.println ( "Resultado:" );
            resposta = comparar ( tabela1, tabela2 );
            if ( resposta )
            {
                IO.println ( "Matrizes iguais." );
            }
            else
            {
                IO.println ( "Matrizes diferentes." );
            }
        } // fim se
    } // fim se
} // fim se
// 5. encerrar
IO.println ( );
IO.pause ( "Apertar ENTER para continuar." );
} // fim teste06 ( )

```

OBS.:

Só poderão ser comparadas as matrizes com mesma quantidade de linhas e colunas.

- 22.) Compilar o programa novamente.
Se houver erros, resolvê-los e compilar novamente, até que todos tenham sido resolvidos.
Se não houver erros, seguir para o próximo passo.
- 23.) Executar o programa.
Observar as saídas.
Registrar os dados e os resultados.
- 24.) Copiar a versão atual do programa para outra nova – Exemplo0167.java.
- 25.) Editar mudanças no nome do programa e versão.
Acrescentar uma função para dizer se uma matriz é nula (possui todos os valores iguais a zero).
Na parte principal, incluir uma chamada para esse método.

```
// ----- definicao de metodo auxiliar

/**
 * comparar se dados em matrizes sao nulos.
 * @return se dados na matriz sao iguais a zero, ou nao
 * @param tabela - matriz com dados
 */
public static boolean eNula
    ( int [ ][ ] tabela )
{
    // definir dados
    boolean resposta = true;
    int linhas, colunas;
    int x, y;
```



```

// testar existencia de dados
if ( tabela == null )
{
    IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
}
else
{
    // testar se tamanhos validos
    if ( tabela.length  == 0 ||
        tabela[0].length == 0 )
    {
        IO.println ( "ERRO: Tamanho invalido." );
    }
    else
    {
        // repetir para cada posicao das matrizes
        linhas = tabela.length;
        colunas = tabela[0].length;
        for ( x = 0; x < linhas; x = x + 1 )
        {
            for ( y = 0; y < colunas; y = y + 1 )
            {
                // comparar cada posicao das matrizes
                resposta = resposta &&
                    ( tabela [ x ][ y ] == 0 );
            } // fim for
        } // fim for
    } // fim se
} // fim se

// retornar resultado
return ( resposta );
} // fim eNula ( )

```

```

/**
 * recuperar e comparar dados de arquivo.
 */
public static void teste07 ( )
{
    // 1. definir dados
    int [ ][ ] tabela = null;
    String nome;
    boolean resposta;

    // 2. identificar
    IO.println ( );
    IO.println ( "Recuperar e comparar dados de arquivos" );
    IO.println ( );

    // 3. montar dados
    nome = IO.readString ( "Qual o nome do arquivo? " );
    tabela = lerDoArquivo ( nome );

    // 4. testar a existencia de dados
    if ( tabela == null )
    {
        IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
    }
    else
    {
        if ( tabela.length == 0 ||
            tabela[0].length == 0 )
        {
            IO.println ( "ERRO: Tamanho invalido." );
        }
        else
        {
            IO.println ( "Testar se matriz nula: " );
            mostrar ( tabela );
            IO.println ( );
            IO.println ( "Resultado:" );
            resposta = eNula ( tabela );
            if ( resposta )
            {
                IO.println ( "Matriz nula." );
            }
            else
            {
                IO.println ( "Matriz nao e' nula." );
            }
        } // fim se
    } // fim se
} // fim se

// 5. encerrar
IO.println ( );
IO.pause ( "Apertar ENTER para continuar." );
} // fim teste07 ( )

```

OBS.:

Só deverá ser verificada a matriz que possuir dados (não ser vazia).

- 26.) Compilar o programa novamente.
Se houver erros, resolvê-los e compilar novamente, até que todos tenham sido resolvidos.
Se não houver erros, seguir para o próximo passo.
- 27.) Executar o programa.
Observar as saídas.
Registrar os dados e os resultados.
- 28.) Copiar a versão atual do programa para outra nova – Exemplo0168.java.
- 29.) Editar mudanças no nome do programa e versão.
Acrescentar uma função para dizer se uma matriz é identidade
(todo valor na diagonal principal é igual a 1, e nas outras posições iguais a zero).
Na parte principal, incluir chamadas para esse método.

```
// ----- definicao de metodo auxiliar

/**
 * comparar se dados em matrizes sao nulos,
 * exceto na diagonal principal.
 * @return se matriz igual 'a identidade
 * @param tabela - matriz com dados
 */
public static boolean eldentidade
    ( int [ ][ ] tabela )
{
    // definir dados
    boolean resposta = true;
    int linhas, colunas;
    int x, y;
```

```

// testar existencia de dados
if ( tabela == null )
{
    IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
}
else
{
    // testar se tamanhos validos
    if ( tabela.length  == 0 ||
        tabela[0].length == 0 )
    {
        IO.println ( "ERRO: Tamanho invalido." );
    }
    else
    {
        // repetir para cada posicao das matrizes
        linhas = tabela.length;
        colunas = tabela[0].length;
        for ( x = 0; x < linhas; x = x + 1 )
        {
            for ( y = 0; y < colunas; y = y + 1 )
            {
                // comparar cada posicao das matrizes
                if ( x == y )
                {
                    // na diagonal
                    resposta = resposta &&
                        ( tabela [ x ][ y ] == 1 );
                }
                else
                {
                    // fora da diagonal
                    resposta = resposta &&
                        ( tabela [ x ][ y ] == 0 );
                } // fim se
            } // fim for
        } // fim for
    } // fim se
} // fim se

// retornar resultado
return ( resposta );
} // fim eldentidade ( )

```

```

/**
 * recuperar e comparar dados de arquivo.
 */
public static void teste08 ( )
{
    // 1. definir dados
    int [ ][ ] tabela = null;
    String nome;
    boolean resposta;

    // 2. identificar
    IO.println ( );
    IO.println ( "Recuperar e comparar dados de arquivos" );
    IO.println ( );

    // 3. montar dados
    nome = IO.readString ( "Qual o nome do arquivo? " );
    tabela = lerDoArquivo ( nome );

    // 4. testar a existencia de dados
    if ( tabela == null )
    {
        IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
    }
    else
    {
        if ( tabela.length == 0 ||
            tabela[0].length == 0 )
        {
            IO.println ( "ERRO: Tamanho invalido." );
        }
        else
        {
            IO.println ( "Testar se matriz identidade: " );
            mostrar ( tabela );
            IO.println ( );
            IO.println ( "Resultado:" );
            resposta = eldentidade ( tabela );
            if ( resposta )
            {
                IO.println ( "Matriz identidade." );
            }
            else
            {
                IO.println ( "Matriz nao e' identidade." );
            }
        } // fim se
    } // fim se
} // fim se

// 5. encerrar
IO.println ( );
IO.pause ( "Apertar ENTER para continuar." );
} // fim teste08 ( )

```

- 30.) Compilar o programa novamente.
Se houver erros, resolvê-los e compilar novamente, até que todos tenham sido resolvidos.
Se não houver erros, seguir para o próximo passo.
- 31.) Executar o programa. Observar as saídas. Registrar os dados e os resultados.
- 32.) Copiar a versão atual do programa para outra nova – Exemplo0169.java.
- 33.) Editar mudanças no nome do programa e versão.
Acrescentar uma função para dizer se uma matriz é transposta de outra (tem os mesmos valores nas colunas, ao invés das linhas).
Na parte principal, incluir chamadas para essa função.

```
// ----- definicao de metodo auxiliar

/**
 * comparar dados em matrizes.
 * @return se matrizes transpostas, ou nao
 * @param tabela1 - matriz com dados
 * @param tabela2 - matriz com dados
 */
public static boolean eTransposta
    ( int [ ][ ] tabela1,
      int [ ][ ] tabela2 )
{
    // definir dados
    boolean resposta = true;
    int linhas, colunas;
    int x, y;
```

```

// testar existencia de dados
if ( tabela1 == null || tabela2 == null )
{
    IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
}
else
{
    // testar se tamanhos validos
    if ( tabela1.length == 0 ||
        tabela2.length == 0 ||
        tabela1.length != tabela2[0].length ||
        tabela1[0].length != tabela2.length )
    {
        IO.println ( "ERRO: Tamanho(s) invalido(s).");
    }
    else
    {
        // repetir para cada posicao das matrizes
        linhas = tabela1.length;
        colunas = tabela1[0].length;
        for ( x = 0; x < linhas; x = x + 1 )
        {
            for ( y = 0; y < colunas; y = y + 1 )
            {
                // comparar cada posicao das matrizes
                resposta = resposta &&
                    ( tabela1 [ x ][ y ] == tabela2 [ y ][ x ] );
            } // fim for
        } // fim for
    } // fim se
} // fim se

// retornar nova matriz
return ( resposta );
} // fim eTransposta ( )

```

```

/**
 * recuperar e comparar dados de arquivo.
 */
public static void teste09 ( )
{
    // 1. definir dados
    int [ ][ ] tabela1 = null;
    int [ ][ ] tabela2 = null;
    String nome1, nome2;
    boolean resposta;
    // 2. identificar
    IO.println ( );
    IO.println ( "Recuperar e comparar dados de arquivos" );
    IO.println ( );
    // 3. montar dados
    nome1 = IO.readString ( "Qual o nome do primeiro arquivo? " );
    nome2 = IO.readString ( "Qual o nome do segundo arquivo? " );
    tabela1 = lerDoArquivo ( nome1 );
    tabela2 = lerDoArquivo ( nome2 );
    // 4. testar a existencia de dados
    if ( tabela1 == null || tabela2 == null )
    {
        IO.println ( "ERRO: Matriz nula." );
    }
    else
    {
        if ( tabela1.length == 0 ||
            tabela2.length == 0 ||
            tabela1.length != tabela2.length ||
            tabela1[0].length != tabela2[0].length )
        {
            IO.println ( "ERRO: Tamanho invalido." );
        }
        else
        {
            IO.println ( "Testar se matriz e' transposta: " );
            mostrar ( tabela1 );
            IO.println ( );
            mostrar ( tabela2 );
            IO.println ( );
            IO.println ( "Resultado:" );
            resposta = eTransposta ( tabela1, tabela2 );
            if ( resposta )
            {
                IO.println ( "Matrizes transpostas." );
            }
            else
            {
                IO.println ( "Matrizes nao sao transpostas." );
            }
        }
    }
    // fim se
} // fim se
// 5. encerrar
IO.println ( );
IO.pause ( "Apertar ENTER para continuar." );
} // fim teste09 ( )

```

OBS.:

Só poderão ser comparadas matrizes com igual quantidade de linhas e colunas.

- 34.) Compilar o programa novamente.
Se houver erros, resolvê-los e compilar novamente, até que todos tenham sido resolvidos.
Se não houver erros, seguir para o próximo passo.
- 35.) Executar o programa. Observar as saídas. Registrar os dados e os resultados.
- 36.) Copiar a versão atual do programa para outra nova – Exemplo0170.java.
- 37.) Editar mudanças no nome do programa e versão.
Acrescentar uma função para multiplicar matrizes.
Na parte principal, incluir chamadas para esse método.

```
// ----- definicao de metodo auxiliar

/**
 * multiplicar dados em matrizes.
 * @return nova matriz com o produto
 * @param tabela1 - matriz com dados
 * @param tabela2 - matriz com dados
 */
public static int [ ][ ] multiplicar
    ( int [ ][ ] tabela1,
      int [ ][ ] tabela2 )
{
    // definir dados
    int linhas, colunas;
    int x, y, z;
    int soma;
    int [ ][ ] nova = null;
    int linhas1, colunas1,
        linhas2, colunas2;
```

```

// testar existencia de dados
if ( tabela1 == null || tabela2 == null )
{
    IO.println ( "ERRO: Matriz vazia." );
}
else
{
    // testar se tamanhos validos
    if ( tabela1.length == 0 ||
        tabela2.length == 0 ||
        tabela1.length != tabela2.length ||
        tabela1[0].length != tabela2[0].length )
    {
        IO.println ( "ERRO: Tamanho(s) invalido(s)." );
    }
    else
    {
        // reservar espaco na nova matriz para os dados
        linhas1 = tabela1.length;
        colunas1 = tabela1[0].length;
        linhas2 = tabela2.length;
        colunas2 = tabela2[0].length;
        nova = new int [ linhas1 ][ colunas2 ];
        // testar o espaco disponivel
        if ( nova == null )
        {
            IO.println ( "ERRO: Nao ha' espaco." );
        }
        else
        {
            // repetir para cada dado no arquivo
            for ( x = 0; x < linhas1; x = x + 1 )
            {
                for ( y = 0; y < colunas2; y = y + 1 )
                {
                    soma = 0;
                    for ( z = 0; z < colunas1; z = z + 1 )
                    {
                        // acumular o produto cada posicao da matriz
                        soma = soma +
                            tabela1 [ x ][ z ] * tabela2 [ z ][ y ];
                    } // fim for
                    nova [ x ][ y ] = soma;
                } // fim for
            } // fim for
        } // fim se
    } // fim se
} // fim se

// retornar nova matriz
return ( nova );
} // fim multiplicar ( )

```

```

/**
 * recuperar, multiplicar e mostrar dados de arquivos.
 */
public static void teste10 ( )
{
    // 1. definir dados
    int [ ][ ] tabela1 = null;
    int [ ][ ] tabela2 = null;
    int [ ][ ] tabela3 = null;

    // 2. identificar
    IO.println ( );
    IO.println ( "Recuperar, multiplicar e mostrar dados de arquivos" );
    IO.println ( );

    // 3. montar dados
    tabela1 = lerDoArquivo ( "DADOS1.TXT" );
    tabela2 = lerDoArquivo ( "DADOS2.TXT" );

    // 4. testar a existencia de dados
    if ( tabela1 == null || tabela2 == null )
    {
        IO.println ( "ERRO: Matriz nula." );
    }
    else
    {
        if ( tabela1.length == 0 ||
            tabela2.length == 0 ||
            tabela1[0].length != tabela2.length )
        {
            IO.println ( "ERRO: Tamanho invalido." );
        }
        else
        {
            IO.println ( "Multiplicar matrizes: " );
            mostrar ( tabela1 );
            IO.println ( "\n+" );
            mostrar ( tabela2 );
            IO.println ( );
            IO.println ( "Resultado:" );
            tabela3 = multiplicar ( tabela1, tabela2 );
            mostrar ( tabela3 );
        } // fim se
    } // fim se

    // 5. encerrar
    IO.println ( );
    IO.pause ( "Apertar ENTER para continuar." );
} // fim teste10 ( )

```

38.) Compilar o programa novamente.

Se houver erros, resolvê-los e compilar novamente, até que todos tenham sido resolvidos.

Se não houver erros, seguir para o próximo passo.

39.) Executar o programa.

Observar as saídas.

Registrar os dados e os resultados.

Exercícios:

DICAS GERAIS: Consultar o Anexo Java 02 na apostila para outros exemplos.

Prever, realizar e registrar todos os testes efetuados.

- 01.) Fazer um programa (Exemplo0171) com função para ler as dimensões (quantidade de linhas e colunas) de uma matriz real do teclado, bem como todos os seus elementos (apenas valores positivos).
Verificar se as dimensões não são nulas ou negativas.
Para testar, ler dados e mostrá-los na tela por outro método.
DICA: Supor que as dimensões da matriz não passarão de 10.
- 02.) Fazer um programa (Exemplo0172) com método para gravar uma matriz real em arquivo.
A matriz e o nome do arquivo serão dados como parâmetros.
Para testar, usar a matriz do problema anterior.
Usar outra função para ler e recuperar a matriz do arquivo, antes de mostrá-la na tela.
DICA: Supor que as dimensões da matriz não passarão de 10.
- 03.) Fazer um programa (Exemplo0173) com método para mostrar somente os valores na diagonal principal de uma matriz real quadrada.
DICA: Supor que as dimensões da matriz não passarão de 10, e são iguais.
- 04.) Fazer um programa (Exemplo0174) com método para mostrar somente os valores na diagonal secundária de uma matriz real quadrada.
DICA: Supor que as dimensões da matriz não passarão de 10, e são iguais.
- 05.) Fazer um programa (Exemplo0175) com método para mostrar somente os valores abaixo da diagonal principal de uma matriz real quadrada.
DICA: Supor que as dimensões da matriz não passarão de 10, e serão iguais.
- 06.) Fazer um programa (Exemplo0176) com método para mostrar somente os valores acima da diagonal principal de uma matriz real quadrada.
DICA: Supor que as dimensões da matriz não passarão de 10, e serão iguais.
- 07.) Fazer um programa (Exemplo0177) com método para mostrar somente os valores abaixo da diagonal secundária de uma matriz real quadrada.
DICA: Supor que as dimensões da matriz não passarão de 10, e serão iguais.
- 08.) Fazer um programa (Exemplo0178) com método para mostrar somente os valores acima da diagonal secundária de uma matriz real quadrada.
DICA: Supor que as dimensões da matriz não passarão de 10, e serão iguais.
- 09.) Fazer um programa (Exemplo0179) com função para testar se são todos nulos os valores abaixo da diagonal principal de uma matriz real quadrada.
DICA: Supor que as dimensões da matriz não passarão de 10, e serão iguais.
- 10.) Fazer um programa (Exemplo0180) com função para testar se não são nulos os valores acima da diagonal principal de uma matriz real quadrada.
DICA: Supor que as dimensões da matriz não passarão de 10, e serão iguais.

Tarefas extras

E1.) Fazer um programa para ler do teclado as quantidades de linhas e colunas de uma matriz, e mediante uma função montar e retornar uma matriz com a característica abaixo, a qual deverá ser gravada em arquivo, após o retorno

			1	2	3	1	2	3	4
						5	6	7	8
1	2		4	5	6	9	10	11	12
3	4		7	8	9	13	14	15	16

E2.) Fazer um programa para ler do teclado as quantidades de linhas e colunas de uma matriz, e mediante uma função montar e retornar uma matriz com a característica abaixo, a qual deverá ser gravada em arquivo, após o retorno

						1	5	9	13
			1	4	7	2	6	10	14
1	3		2	5	8	3	7	11	15
2	4		3	6	9	4	8	12	16