

LISTA DE EXERCÍCIOS 00

INSTRUÇÕES:

- 1.) Providenciar ambiente para o desenvolvimento de programas em Java:
- compilador (JDK+JRE) e arquivos complementares (IO.jar e jkarel.jar)
 - editor de textos para programas (pode ser integrado como o JGrasp)
 - atalhos ou facilitadores para tradução (compilação) e execução.

SUGESTÃO: Ver dicas nas relações de **links** disponíveis em arquivo anexo.

- 2.) Testar a instalação do ambiente para o desenvolvimento de programas em Java:

- executar programa para abrir uma janela de comandos do sistema:

cmd (Windows) ou terminal (Linux/Mac)

- executar na janela de comandos:

```
java -version  
e  
javac -version
```

OBS.: Conferir se as versões são as mesmas, de acordo com a instalação.

- 3.) Testar a execução e a tradução (compilação) de um programa em Java

- extrair os arquivos contidos em 2018-1_aed1_Exemplo_00 para a pasta associada à janela de comandos do sistema:

```
AED1.java  
AED1.class
```

OBS.:

Para os exemplos a seguir serão consideradas as seguintes definições prévias, realizadas após a instalação da ferramenta da linguagem Java:

```
JAVAHOME=C:\Java\jdk\bin  
CLASSPATH=C:\Java\extra
```

- executar o programa objeto (já traduzido) em Java:

```
java -cp C:\Java\extra\IO.jar;C:\Java\extra\jkarel.jar;. \AED1
```

- observar as saídas

- apagar o arquivo AED1.class

- traduzir (compilar) o programa fonte (não traduzido) em Java:

```
javac -cp C:\Java\extra\IO.jar;C:\Java\extra\jkarel.jar AED1.java
```

- repetir o teste de execução mais acima e observar as saídas.

- anotar dúvidas, questões e comentários, para posteriores discussões, ao final do arquivo com o programa fonte, colocando o texto entre os sinais indicados abaixo:

```
/*
// colocar o texto aqui <- (comentario)
*/
```

OBS.: Evitar o uso de acentos e cedilha.

- 4.) Para familiarizar-se com a linguagem Java, editar e compilar programas para cada um dos exemplos no material anexo à apostila (Anexo_Java_02), segundo o padrão sugerido no modelo Lista00.java.

SUGESTÃO: Montar um menu para facilitar a execução de testes, conforme exemplo em 2018-1_aed1_Lista_00.

- Cada conjunto deverá conter, em seu cabeçalho, como comentário (`/** e */`), a documentação essencial: nome e matrícula, identificação, objetivo, parâmetros e condições especiais, se houver, e relatório de testes (exemplos de valores usados e condições testadas).
- O programa contendo todos os métodos deverá ser guardado para ser usado como referência posterior, poderá ser requisitado em laboratório e ou mesmo requisitado para envio ao SGA.

SUGESTÃO: Guardar cópia também em outro local, como por exemplo, no Google Drive, usando sua conta de email (____ @ sga.pucminas.br). Fazer controle do desenvolvimento através de versões é recomendado. Guardar cópias e não descartá-las.

- Antes da elaboração das primeiras atividades recomenda-se a leitura do arquivo contendo o roteiro para elaboração de programas (2018-1_aed1_roteiro.pdf).
- Em caso de dúvidas, solicitar esclarecimentos, o quanto antes, aos professores ou aos monitores. Os horários de disponibilidades serão informados oportunamente.

SUGESTÃO: Apresentar e discutir programas em laboratório é um excelente exercício de comunicação técnica e poderá auxiliar os professores no endereçamento de questões comuns.