

SÃO PAULO TECH SCHOOL

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Davi Alexandre de Souza Hilário – RA: 02231010



V O Y A G E R

Uma viagem pelo Sistema Solar

São Paulo

2023

SOBRE O PROJETO

O projeto **Voyager** veio de uma vontade, um desejo de espalhar minha paixão sobre o universo para muito mais pessoas. Voyager foi um programa espacial destinado ao estudo de Júpiter e Saturno. Contudo, após completarem sua missão, as sondas Voyager 1 e Voyager 2 receberam uma nova diretriz: explorar o espaço interestelar e carregar o legado da humanidade por toda a eternidade.

Me chamo **Davi Alexandre de Souza Hilário** e sou estudante da São Paulo Tech School, cursando atualmente o 1º ano do curso de Ciência da Computação. Sempre gostei de física e da grandiosidade das coisas, de como nós humanos somos menores que um mísero grão de poeira quando comparados à infinitude do cosmos. Esse amor e ânimo pelo desconhecido foi o que me inspirou a criar a **Voyager**, o site que busca trazer informações relativas aos diversos corpos celestes do nosso sistema solar.

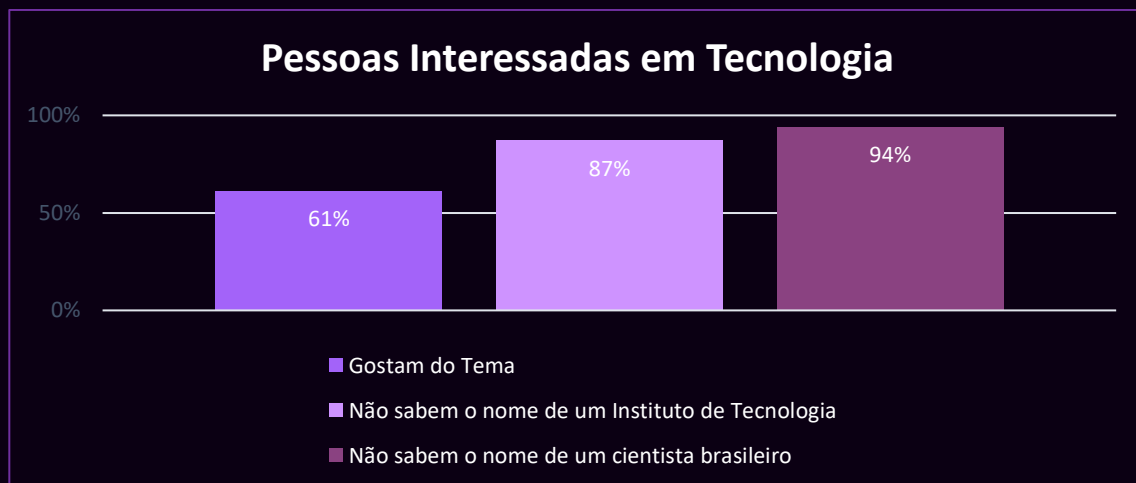
CONTEXTO

A **astronomia** é a ciência responsável pelo estudo dos fenômenos do universo, formação dos corpos celestes e origem do mundo. Sua existência data de até 50000 anos atrás, onde o homem primitivo já marcava alguns agrupamentos estelares em pedras com o auxílio de ferramentas rudimentares.

A **ciência e a tecnologia** são conteúdos muito amados por diversas pessoas do mundo. Segundo dados revelados em uma pesquisa realizada em 2015, cerca de **61% dos entrevistados demonstraram interesse por assuntos científicos**, perdendo apenas para os temas de meio ambiente, medicina, religião e economia.



Apesar do aparente interesse do público, a maioria esmagadora dos entrevistados mal sabiam o nome de um cientista brasileiro, mostrando assim que falta de informação percorre o povo.



Essa situação se mostra preocupante, principalmente ao nos lembrarmos que a ciência é responsável por levar a humanidade à evolução. O futuro está no espaço e por conta disso a astronomia deveria ser mais implantada na vida das pessoas, para que assim ela deixe de ser algo distante e difícil e se torne algo além do que simplesmente gosto pessoal, mas também parte do nosso dia-a-dia de forma mais concreta.

Tendo esse contexto em mente, a criação da plataforma Voyager se mostra muito pertinente para diminuir essa desinformação e aumentar ainda mais o público amante da ciência, contribuindo, dessa maneira, para o crescimento das pessoas quanto à astronomia, um estudo tão importante em nossas vidas.

JUSTIFICATIVA

**O PROJETO VISA AUMENTAR OS 65% DO
PÚBLICO QUE SE INTERESSAM POR TEMAS
CIENTÍFICOS.**

OBJETIVOS



Aumentar o conhecimento dos interessados em relação ao Sistema Solar;



Reunir a comunidade para que todos compartilhem os seus saberes com os demais;



Reduzir a falta de informação que circula pelo país a respeito de temáticas científicas.



Atrair a atenção do público com diferentes dinâmicas do site.

ESCOPO

O projeto **Voyager** visa trazer informações sobre os principais corpos celestes que compõem o sistema solar, tendo um formulário de **cadastro e um Quiz interativo** para gerar informações úteis aos usuários.

Recursos:

- Equipe Web, Design e DBA (1 pessoa), com 10,5 horas de trabalho semanal durante 6 semanas
- Um computador para o desenvolvimento do Projeto

Fora do Escopo:

- Trazer informações referentes a outros sistemas além do Sistema Solar;
- Publicar aulas relacionadas à astronomia;

Premissas

- Os usuários terão acesso à internet e a um computador para uso da aplicação.

Restrições

- O banco de dados deve ser Mysql;
- O sistema web deverá ser programado utilizando HTML, CSS, JS e NodeJS;
- A nuvem deve ser a Azure;
- O tempo para desenvolvimento do projeto não pode ultrapassar o dia 16 de junho.

CRONOGRAMAS DO PROJETO

14/05 - Elaborar Planilha de Requisitos do Projeto no Excel e elaborar Modelagem do Banco de Dados a ser utilizado

15/05 -> 21/05 - Definir esquema de cores, criar arquivos padrão e iniciar primeira versão do script do banco

22/05 -> 28/05 - Iniciar Desenvolvimento das Telas e conectar com o Banco de dados via Node

29/05 -> 04/06 - Finalizar as telas, consertar os erros e revisar os entregáveis
