

ATIVIDADE DE PARTICIPAÇÃO 06

RECOMENDAÇÕES GERAIS:

- As soluções das três primeiras questões podem ser implementadas em qualquer linguagem de programação.
- O código fonte (classes ou arquivos) devem ser enviados para análise detalhada das soluções.
- Escrever um **Relatório Técnico** para apresentar a solução desenvolvida e descrever todas as decisões de projeto tomadas pela equipe. Incluir um vídeo (máximo: 3 minutos) com a apresentação do trabalho.

DESCRIÇÃO: Responder as questões a seguir.

1. Baseado nos nomes dos alunos das turmas de ED (ver o arquivo alunosED.txt disponível no google drive da turma), fazer um histograma como o mostrado na aula sobre Tabela Hash, usando o $M = 26$ e a primeira letra do nome como função hashing. Quais letras possuem mais e menos colisões? Quais são esses valores?
2. Fazer um histograma para os nomes do arquivo alunosED.txt, com $M = 17$, mas alguma *função de hashing* diferente da usada na questão acima. *Obs: Pode usar a função hash apresentada em sala de aula, mas com o valor da constante de multiplicação diferente de 31.*
3. Repetir os experimentos com o arquivo alunosED.txt usando uma mesma função Hash, mas com os seguintes valores de M : 7, 13 e 19. Qual valor de M espalha melhor os nomes?