

Informações Importantes:

- A atividade deverá ser postada no SIGAA até o dia 24/05/2021 às 11:59hs
- Deve ser postado um arquivo com a resolução da atividade para contabilizar a presença da aula do dia 18/05/2021.
- Não será aceito entrega de atividade por e-mail.
- Os exercícios a seguir, deverão ser postados na tarefa 03 disponível no SIGAA.
- A extensão do arquivo a ser entregue poder ser: .PDF, .TXT, .ALG ou .ZIP
- Os exercícios deverão ser implementados usando o **PORTUGOL**.

1) (2,5 pontos) Um matemático italiano da idade média conseguiu modelar o ritmo de crescimento da população de coelhos através de uma sequência de números naturais que passou a ser conhecida como Sequência de Fibonacci. O n -ésimo número da sequência de Fibonacci F_n é dado pela seguinte formula: $F_i = F_{i-1} + F_{i-2}$, para $i \geq 3$. O resultado é a sequência { 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21,...}. Faça um algoritmo que, dado n inteiro positivo, mostre os n primeiros números da sequência de Fibonacci.

2) (2,5 pontos) Faça um algoritmo que leia uma quantidade desconhecida de números e conte quantos deles estão nos seguintes intervalos: unidade [0-9], dezena [10-99], centena [100-999] e milhar [1.000-9.999].

3) (2,5 pontos) Faça um algoritmo que lê três valores para os ângulos de um triângulo, considerando ângulos como: a , b e c . Verificar se os ângulos fornecidos formam realmente um triângulo. Se esta condição for verdadeira, deverá ser indicado qual tipo de triângulo será formado: isósceles, escaleno ou equilátero.

4) (2,5 pontos) Faça um algoritmo que apresenta os resultados de uma tabuada de um número qualquer. O número da tabuada a ser calculada deve ser informado pelo usuário. Utilize comandos de repetição para resolver a tabuada. A tabuada deverá ser impressa no seguinte formato, considerando como exemplo o fornecimento do número 2:

2 x 1 = 2
2 x 2 = 4
2 x 3 = 6
2 x 4 = 8
2 x 5 = 10
2 x 6 = 12
2 x 7 = 14
2 x 8 = 16
2 x 9 = 18
2 x 10 = 20