

## Lista de atividades ECOP05 – Aula 3

- 1) Determine se cada um dos seguintes é verdadeiro ou falso. Se falso, explique por quê.
- a) Os primeiros dois argumentos do método Graphics drawOval especificam a coordenada do centro da oval.
  - b) No sistema de coordenadas do Java, as coordenadas x aumentam da esquerda para a direita e as coordenadas y, de cima para baixo.
  - c) O método Graphics fillPolygon desenha um polígono preenchido na cor atual.
  - d) O método Graphics drawArc permite ângulos negativos.
  - e) O método Graphics getSize retorna o tamanho da fonte atual em centímetros.
  - f) A coordenada de pixel (0, 0) localiza-se no centro exato do monitor.
  - g) O método Graphics drawPolygon conecta automaticamente os pontos finais do polígono.
  - h) O método Graphics drawLine desenha uma linha entre dois pontos.
  - i) O método Graphics fillArc utiliza graus para especificar o ângulo.
  - j) No sistema de coordenadas Java, os valores no eixo y aumentam da esquerda para a direita.
  - k) Graphics é uma classe abstract.

2) (*Círculos concêntricos utilizando o método drawArc*) Escreva um aplicativo que desenha uma série de oito círculos concêntricos. Os círculos devem ser separados por 10 pixels. Use o método drawArc de Graphics.

3) (*Círculos concêntricos utilizando a classe Ellipse2D.Double*) Modifique sua solução da Questão 2) para desenhar as ovals utilizando a classe Ellipse2D.Double e o método draw da classe Graphics2D.