

Lista de atividades ECOP05 – Aula 7
Davi dos Santos Costa - 2021010666

1a) Preencha as lacunas em cada uma das seguintes afirmações:

- a) A classe **JMenu** é utilizada para criar um objeto de menu.
- b) O método **addSeparator()** da classe JMenu coloca uma barra separadora em um menu.
- c) Os eventos JSlider são tratados pelo método **addChangeListener** da interface **JSliderChangeListener**.
- d) O método **setJMenuBar** anexa uma JMenuBar a um JFrame.

2ª) Indique se as afirmações a seguir são verdadeiras ou falsas, Se forem falsas corrija-as:

(F) Quando o programador cria um JFrame, no mínimo um menu deve ser criado e adicionado ao JFrame.

(V) O desenho em um componente GUI é realizado com relação à coordenada (0, 0) do canto superior esquerdo do componente.

3ª) Explique para que servem cada uma das classes a seguir:

a) JMenu

Cria um objeto de menu

b) JSlider

A classe Java JSlider é usada para criar o controle deslizante. Usando JSlider, um usuário pode selecionar um valor de um intervalo específico.

c) JPopupMenu

O PopupMenu pode ser exibido dinamicamente em uma posição específica dentro de um componente. Ele herda a classe JComponent.

d) UIManager.LookAndFeelInfo

Fornece algumas informações sobre um instalado LookAndFeel para fins de configuração de um menu ou para a configuração inicial do aplicativo.

e) JMenuBar

Uma implementação de uma barra de menu. Você adiciona JMenu objetos à barra de menus para construir um menu. Quando o usuário seleciona um JMenu objeto, seu associado JPopupMenu é mostrado, permitindo que o usuário selecione um dos objetos JMenuItem nele.

f) JRadioButtonMenuItem

Uma implementação de um item de menu de botão de rádio. A JRadioButtonMenuItem é um item de menu que faz parte de um grupo de itens de menu no qual apenas um item do grupo pode ser selecionado. O item selecionado exibe seu estado selecionado, apenas um fica selecionado por vez.