

7º Laboratório ECOP15 – 25 e 26 outubro 2021

1ª Alterar a tarefa 6 do lab3 para acrescentar menus com as seguintes opções:

- Criar um menu **Arquivo**:
 - Criar uma opção **Sobre**, que exibe as informações sobre o programa e o programador;
 - Adicionar um separador;
 - Criar uma opção **Sair**, que encerra o programa quando for selecionada.
- Criar um menu Configurar:
 - Adicionar dois **JMenuItems** para permitir a seleção das cores iniciais e finais do gradiente exibido na tela.

2ª (Componente personalizado JSlider+JTextField) Implementar uma subclasse de JPanel que sirva como um componente personalizado que exibe o valor selecionado em um JSlider em um JTextField. Sincronizar os dois componentes de modo que quando o usuário alterar o valor no JTextField o JSlider seja reposicionado para refletir o valor digitado. Um JLabel deve ser utilizado para identificar o JTextField. Os métodos JSlider *setValue* e *getValue* devem ser utilizados.

3ª (Criando um seletor de cores) Declare uma subclasse do JPanel chamada *MyColorChooser* que fornece três objetos JSlider e três objetos JTextField. Cada JSlider representa os valores de 0 a 255 para as partes de azul, verde e vermelha de uma cor. Utilize esses valores como os argumentos para o construtor *Color* a fim de criar um novo objeto *Color*. Exiba o valor atual de cada JSlider no correspondente JTextField. Quando o usuário altera o valor do JSlider, o JTextField deve ser alterado correspondentemente. Utilize seu novo componente GUI como parte de um aplicativo que exibe o valor *Color* atual desenhando um retângulo preenchido. Utilize o componente criado na segunda questão para manter sincronizado o valor selecionado no JSlider e o preenchido no JTextField.

4ª (Criando um seletor de cores: modificação) Alterar o programa anterior para que seja possível exibir a cor selecionada em um retângulo desenhado no fundo do próprio componente. Utilize o método *paintComponent* dessa subclasse de JPanel para desenhar o retângulo preenchido com a cor selecionada. A classe deve conter um método **set** que recebe como parâmetro os valores das componentes vermelho, verde e azul, a ser exibido no JSlider e JTextField correspondentes. Quando o método **set** for invocado, o painel de desenho deve automaticamente atualizar todas informações nele contida.