(Desenvolvimento Baseado em Frameworks 1)



Nome completo dos integrantes

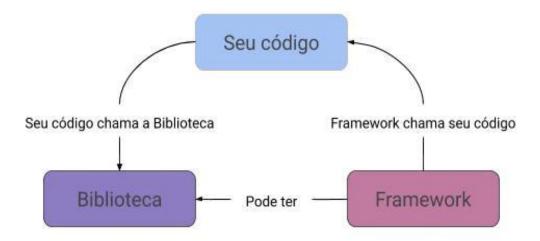
1. Davi Asaf



Conceito de Frameworks

- O Framework tem como objetivo principal resolver problemas recorrentes com uma abordagem genérica, permitindo ao desenvolvedor focar seus esforços na resolução de um problema principal que ajudam no desenvolvimento rápido e seguro de aplicações.
- Frameworks é um conjunto de bibliotecas ou componentes que são usados para criar uma base onde a aplicação será construída.







Softwares utilizados para a disciplina

Os softwares necessários para o desenvolvimento da disciplina são o JDK 8,
NetBeans, Java EE e o servidor GlassFish.



JDK 8 Java

 O JDK (Java Development Kit) é um pacote de software que você pode usar para desenvolver aplicativos baseados em Java. O JDK 8 é a última atualização desse pacote de software.





 O NetBeans é um ambiente de desenvolvimento integrado gratuito e de código aberto para desenvolvedores de software, que oferece aos desenvolvedores todas as ferramentas necessárias para criar aplicativos profissionais de desktop, empresariais, Web e móveis multiplataformas.



Java EE



- O Java Enterprise Edition é um ambiente independente da plataforma, centrado em Java que cria e implementa aplicativos corporativos baseados na Web online e que inclui muitos componentes do Java Standard Edition (Java SE).
- A plataforma Java EE consiste em um conjunto de servidores APIs e protocolos que fornecem a funcionalidade para desenvolver aplicativos multicamadas com base na Web.
- O Java EE simplifica o desenvolvimento do aplicativo e diminui a necessidade de programação e de treinamento do programador, criando componentes modulares reutilizáveis padronizados e ativando a camada para tratar de muitos aspectos da programação de forma automática



GlassFish Company



- GlassFish é um servido de aplicação open source para a platafomra Java EE. Suporta todas as especificações da API Java EE e define como coordená-las.
- Também suporta algumas especificações para componentes Java EE, como Enterprise JavaBeasn e diversas tecnologias de web service.
- Isso permite que desenolvedores criem aplicações corporativas portáteis, escaláveis e fáceis de integrar com código legado.



Derby, o Banco de Dados do Netbeans

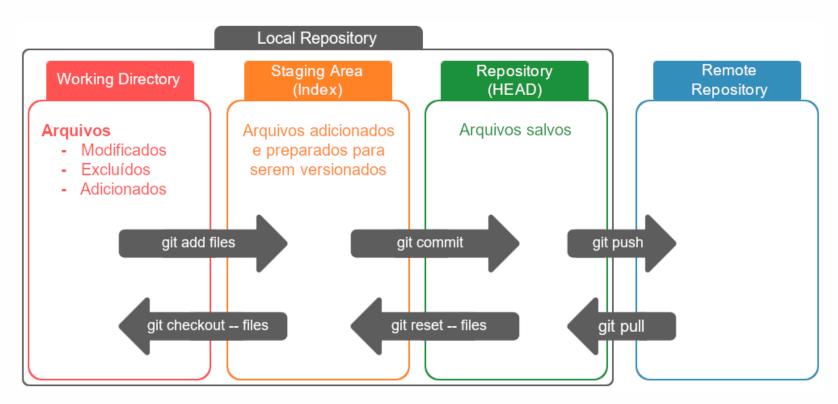
- O Derby é um sistema gerenciador de banco de dados relacional baseado em Java e SQL e pode ser utilizado de forma embarcada a um programa a ser desenvolvido.
- Ele pode ser implementado de três formas: incorporado a um aplicativo Java de um único usuário, a um aplicativo multiusuário como servidor Web e incorporado a um sistema servidor.





- O Git é basicamente um sistemas de controle que possui a função de registrar quaisquer alterações feitas em cima de um código, armazenando essas informações e permitindo que, caso seja necessário, o programador possa regredir a versões anteriores de uma aplicação de modo simples e rápido.
- Este tipo de sistema também simplifica muito o processo de compartilhamento de um projeto com um grupo.







Principais benefícios do Git

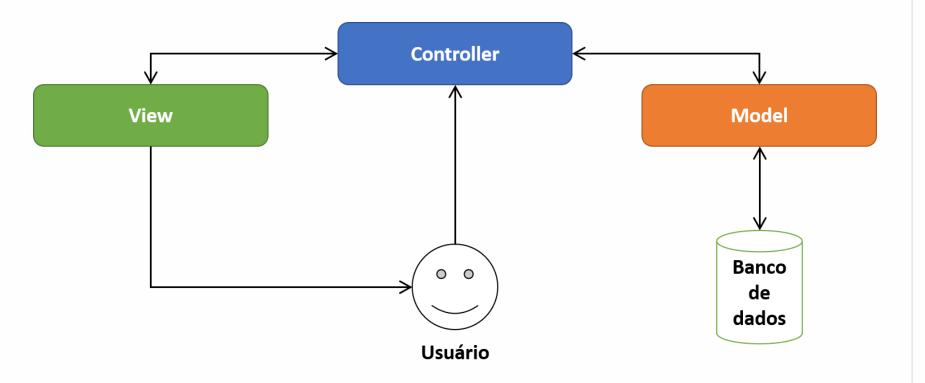
- As principais vantagens do Git é a facilitação do trabalho, isso por que a maioria das operações do Git são rápidas, especialmente porque são efetuadas na cópia do seu repositório local. Seus repositórios são menores e por sua grande capacidade de mover e adcionar, pode haver também caso necessário alguns arqrivos podem ser ignorados.
- A verificação do status das modificações e se há algum problema no código, também são vantagens da utilização do Git.





- O MVC é uma arquitetura ou padrão que permite dividir as funcionalidades de seu sistema em camadas, essa divisão é realizada para facilitar resolução de um problema maior.
- O MVC possuí basicamente três camadas (Model, View e Controller) e cada uma delas tem suas características e funcionalidades bem definidas para facilitar a vida do programador.







- Devido á alta complexidade dos sistemas atuais o MVC tem como foco dividir um grande problema em vários problemas menores e de menor complexidade.
- Dessa forma, qualquer tipo de alterações em uma das camadas não interfere nas demais, facilitando a atualização de layouts, alteração nas regras de negócio e adição de novos recursos.
- O MVC facilta a construção de grandes projetos, dividindo a tarefas entre equipes fazendo com que o tempo para finalização seja menor.

