

OBS:

Um dos motivos que fez Google declarar o Kotlin uma das linguagens oficiais do Android junto ao Java, foi a briga judicial entre Oracle x Google sobre o uso das APIs de Java no Android deixou o Google em posição delicada, sem poder inovar muito no suporte oficial ao Java.



```
fun main() {
    print("Hello World!")
}
```

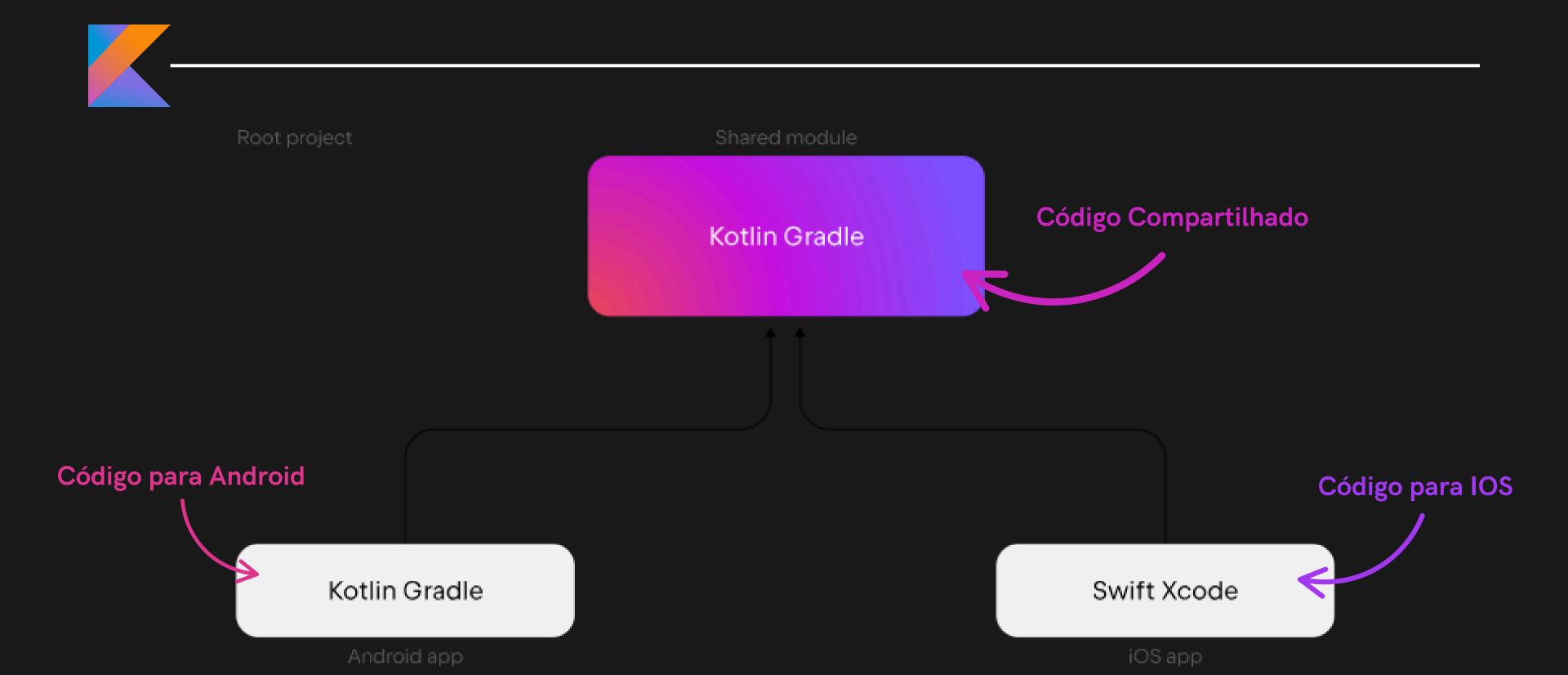

Kotlin Multiplatform

Tecnologia do ecossistema Kotlin que permite compartilhar código entre plataforma.

Mobile (Android + iOS): Usando Kotlin Multiplatform Mobile (KMM), que é uma aplicação prática do KMP para apps móveis.

Web: Usando Kotlin/JS.

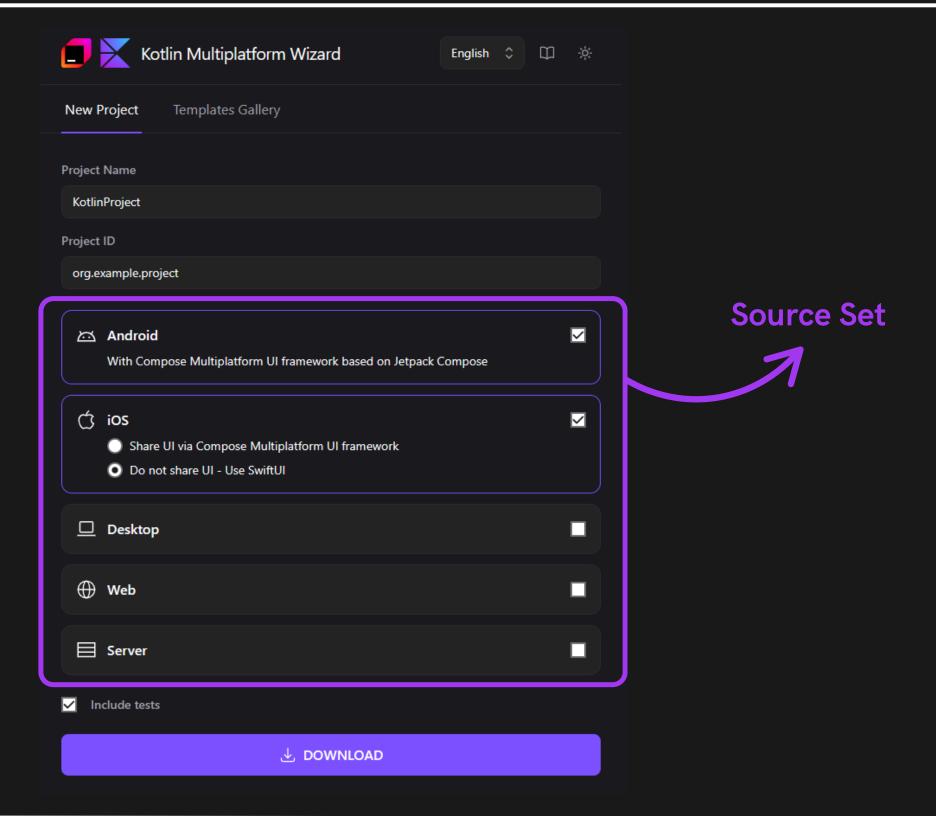
Desktop: Com Kotlin/Native ou via Compose Multiplatform.

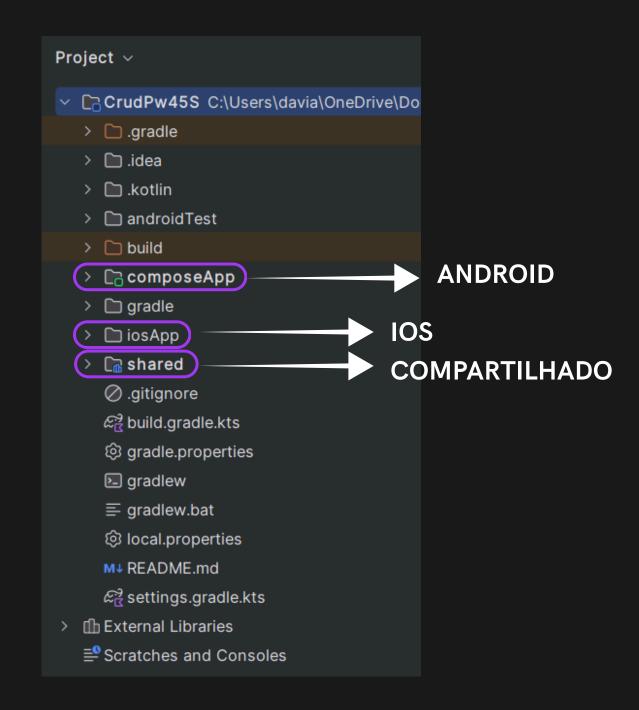


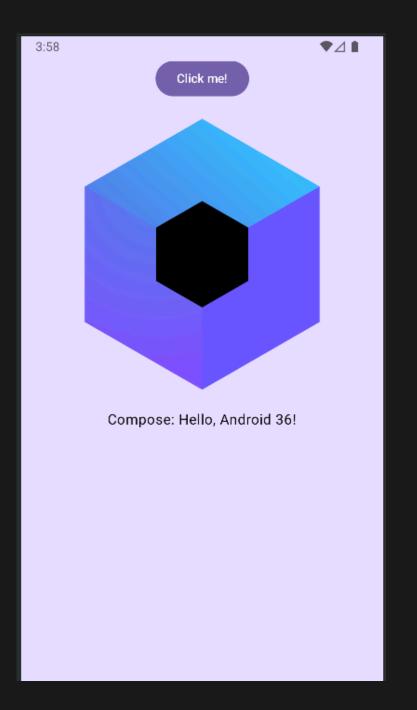


Criando APP













Licença

A **licença** principal para o Kotlin, que é usado no Kotlin Multiplatform (KMP), é a Licença de Software Apache 2.0. O projeto KMP é licenciado sob essa licença, permitindo que o código seja compartilhado e utilizado livremente, com o código-fonte disponível em repositórios como o GitHub sob a licença Apache 2.0.





Responsáveis

JetBrains (a mesma criadora do IntelliJ IDEA, PyCharm, WebStorm, etc.).

Comunidade open source: contribui ativamente com bibliotecas e extensões.

Facilidade para encontrar materiais: razoável, como é uma tecnologia nova ainda falta documentação da comunidade.

Qualidade dos materiais: os da JetBrains e Android são bons, mas a comunidade ainda está construindo exemplos práticos.

Facilidade de configuração: muda constantemente, antes era preciso de plugin hoje já vem instalado se usar Android Studio, outras IDE será necessário.

Maturidade: já é usado em produção por várias empresas (ex: Netflix, VMware, Philips).



GitHub

https://github.com/DaviAugustoLira/crudpw45s

https://kmp.jetbrains.com/? android=true&ios=true&iosui=compose&web=true&webui=compose&includeTests=true

https://www-jacobras-nl.translate.goog/2023/07/popular-apps-kotlin-multiplatform-kmp-2023/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=pt&_x_tr_hl=pt&_x_tr_pto=tc