#### FURG - C3

# Algoritmos para Engenharia de Automação Prof. Marcelo Malheiros

## REVISÃO - LISTA SOBRE PROGRAMAÇÃO COM VETORES EM C

**Prática 1:** Escreva um trecho de código que define o vetor de inteiros **v**={**4, 2, 7, 5**} e imprime (se for o caso) a mensagem **o valor 5 está presente**.

Resultado esperado: o valor 5 está presente

**Prática 2:** Escreva um trecho de código que define a variável **a=8** e o vetor **v={6, 2, 8, 1}**. O programa deve percorrer o vetor usando a variável **i** até encontrar um valor igual a **a**, indicando neste momento o respectivo índice. Dica: **i** deve ir de 0 até o comprimento do vetor menos um.

Resultado esperado: 2

**Prática 3:** Escreva um trecho de código que define o vetor  $\mathbf{v}=\{5, 4, 6, 3, 2, 1\}$ . O programa deve percorrer este vetor e trocar todos os valores pares pelos seus sucessores (por exemplo,  $4 \rightarrow 5$ ). Imprima o vetor modificado no final, em uma linha só.

Resultado esperado:

5 5 7 3 3 1

**Prática 4:** Escreva um trecho de código que define o vetor **v={1, 4, 6, 5, 8, 2}**. O programa deve percorrer este vetor e contar o números de valores pares na variável **np** e o número de ímpares em **ni**. Imprima as duas contagens em uma só linha e nessa ordem ao final.

Resultado esperado:

4 2

**Prática 5:** Escreva um trecho de código que define o vetor  $\mathbf{v} = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ . O programa deve imprimir os elementos deste vetor em ordem reversa, um em cada linha.

Resultado esperado:

.

4

3

2

1

**Prática 6:** Escreva um trecho de código que define o vetor **v**={**11, 22, 33, 44, 55, 66**}. O programa deve construir um novo vetor não inicializado **r**, do tamanho adequado. Então **r** deve ser inicializado copiando os mesmos elementos de **v**, porém em ordem inversa. Ao final, imprima **r** em uma só linha.

### Resultado esperado:

66 55 44 33 22 11

**Prática 7:** Escreva um trecho de código que define o vetor **v={9, 6, 2, 4, 8, 5, 1, 3}**. O programa deve primeiro testar se o comprimento do vetor é par. Se for, deve então percorrer o vetor imprimindo os valores dois a dois (ou seja, imprimir **9 6**, depois **2 4** e assim por diante). Dica: você pode acessar tanto **v[i]** como **v[i+1]**.

#### Resultado esperado:

- 9 6
- 2 4
- 8 5
- 1 3

**Exercício 8:** Faça um programa que recebe um valor inteiro **n** e que construa um vetor com os quadrados dos números de 1 até **n**, inclusive. O vetor deverá ser impresso na tela, em uma só linha. Teste com uma entrada de 10.

#### Resultado esperado:

1 4 9 16 25 36 49 64 81 100

Exercício 9: Faça um programa que define dois vetores codigo={12, 34, 56} e preco={1.39, 2.49, 3.89}, representando três produtos com seus respectivos códigos e preços. Então solicite o código de um produto e apresente o preço correspondente. Teste com o código 34.

## Resultado esperado:

2.49

**Exercício 10:** Faça um programa que solicite ao usuário um número inteiro **n**. O programa deve então criar um vetor de reais não inicializado de tamanho **n**. A seguir o programa deve ler valores reais do usuário, até preencher todo o vetor. Então deve calcular e imprimir a soma e a média aritmética dos valores do vetor. Teste com os seguintes valores: **1.6**, **3.5**, **5.1** e **7.2**.

# Resultado esperado:

17.400000

4.350000