

# TRABALHO 1

---

Carlos Raniery P. dos Santos ([csantos@inf.ufsm.br](mailto:csantos@inf.ufsm.br))

Departamento de Computação Aplicada

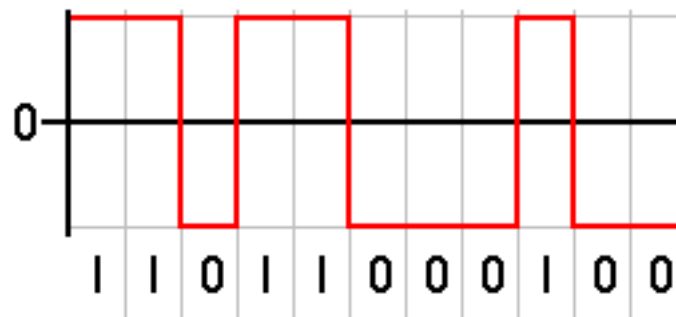
Centro de Tecnologia - UFSM

# Trabalho 1

- Definição
  - Trabalho teórico/prático sobre códigos de linha
- Trabalho teórico: texto escrito descrevendo 3 códigos de linha que não tenham sido estudados em aula contendo:
  - Introdução sobre códigos de linha
  - Explicação sobre o primeiro padrão de código de linha
  - Explicação sobre o segundo padrão de código de linha
  - Explicação sobre o terceiro padrão de código de linha
  - Conclusão
- Mínimo: 5 páginas sem contar capa/referências

# Trabalho 1

- Trabalho prático:
  - Implementar um sistema de visualização para os códigos de linha apresentados em aula (NRZ-I, NRZ-L, AMI, Pseudoternário, Manchester, Manchester Diferencial bem como os 3 escolhidos no trabalho teórico)
- O usuário deve ser capaz de escolher um dos códigos de linha e entrar com a sequência de bits a ser visualizada
- Exemplo da saída:



# Trabalho

- Regras
  - Podem utilizar como base padrões de comunicações que utilizem os referidos códigos
  - Qualquer linguagem de programação
  - A data máxima para apresentação do trabalho é dia **24/04/2025**
  - Grupos de no máximo 4 alunos
  - Trabalhos copiados da internet, ou de colegas, serão penalizados com 0