UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE INGENIERIA

AUXILIA: GUILLERMO FRANCISCO MELLINI SALGUERO



PRACTICA 1 INVENTARIO DE EQUIPO MANUAL TECNICO

PRESENTADO POR

DAVID ORLANDO FUENTES MORALES

REGISTRO ACADÉMICO 201709022 DPI 2998989540101

GUATEMALA, 22 DE AGOSTO DE 2024

TABLA DE CONTENIDO

1.	INTRODUCCION	_3
2.	PROPOSITO	_4
3.	CODIGO	5-10

INTRODUCCION

El presente documento describe el diseño de un programa creado con fortran, el cual su utilización es la creación, modificación de inventarios de equipos, y a su vez la creación de archivos .txt como su informe del inventario.

Propósito del documento

El propósito es proporcionar una guía del uso y explicación de la creación de inventarios utilizando código fortran,

Describir los métodos y técnicas de prueba utilizadas para la lectura de documentos y creación de archivos txt y funcionalidad del código, incluyendo casos de prueba, resultados esperados y procedimientos de validación.

Código

Explicación

Se comienza importando módulos creados para el funcionamiento del programa.
 Se declaran variables que se usaran para almacenar la opción del menú y rutas de archivos a utilizar por el usuario.

```
program Inventario

use InventarioModule

use LeerArchi
use Movimientos_inventario_module
use Crear_Informe
implicit none
integer :: opcion_menu, max_lineas, i
character(len=100) :: contenido(100)
character(len=100) :: ruta_archivo, ruta_instrucciones,ruta_archivo_editado,ruta_archivo_movimientos
character(len=100) :: delimitador
type(producto),allocatable :: productos(:)
i=1
```

Se inicializan las variables.

```
max_lineas = 100
!ruta_archivo="inventario.inv"
delimitador=","
ruta_archivo=""
ruta_instrucciones=""
ruta_archivo_editado=""
ruta_archivo_movimientos=""
allocate(productos(0))
```

 Se usa un bucle Do para la creación del menú y su utilización sea amigable con el usuario.

- Dentro de cada opción del bucle llamamos a cada subroutine creada específicamente para realizar dicha opción seleccionada por el usuario.
- Opción 1: Cargarinventario carga el inventario inicial desde un archivo.
- Opción 2: cargar_movimientos carga las instrucciones de movimientos de inventario.
- Opción 3: Crearinforme crea un informe del inventario basado en los archivos cargados.
- Opción 4: Sale del programa.

- Se crea un modulo el cual contendrá subroutinas,
- La subrutina Cargar inventario se encarga de leer el archivo.inv y luego extraer su información y la almacena para su uso

```
subroutine Cargarinventario(ruta_archivo)
implicit none
character(len-100); intent(inout) :: ruta_archivo
character(len-100) :: linea, palabra1, palabra2, palabra3, palabra4, palabra5
integer: unit, ios,post,pos2,pos3,pos4,pos5,
integer,dimension(100)::cantidad
real,dimension(100)::rentcio
character(len-100),dimension(100):: equipo,ubicacion
integer: contador,
i inicializar el contador
inombre=""
unit-10
contador-0
labrir el archivo
printt, "Ingress el nombre del archivo o la ruta"
read(*,"(A)") ruta_archivo
open(unit-unit, file-trim(ruta_archivo),status='old',action='read',iostat=ios)
if(ios/-0) then
printt, "Fror al abrir al abrir el inventario: ", trim(ruta_archivo)
return
end if
lieer el archivo y almacenar los datos en el arregio productos
do
    read(10,"(A)",iostat=ios) linea
    if(dos/-0) exit

    iseparar la linea en palabras
    posl=index(linea, "")
    pos2=index(linea(pos1+1:),";")+pos1
    pos2=index(linea(pos1+1:),";")+pos2
    pos4=index(linea(pos2+1:),";")+pos3

lextraer las malabras

palabra-1-line(pos2+1:pos2-1)
palabra-1-line(pos3+1:pos2-1)
palabra-1-line(pos3+1:pos2-1)
palabra-1-line(pos3+1:pos2-1)
palabra-1-line(pos3+1:pos2-1)
palabra-1-line(pos3+1:pos2-1)
palabra-1-line(pos3+1:pos2-1)
palabra-1-line(pos3+1:pos3-1)
pa
```

Se declaran variables y se inicializan

```
character(len=100), intent(inout) :: ruta_archivo
character(len=100) :: linea, palabra1, palabra2, palabra3, palabra4, palabra5
integer:: unit, ios,pos1,pos2,pos3,pos4,pos5
integer,dimension(100)::cantidad
real,dimension(100)::precio
character(len=100),dimension(100):: equipo,ubicacion
integer:: contador,i
!inicializar el contador
!nombre=""
unit=10
contador=0
!abrir el archivo
```

- Al usuario se le pedirá que ingrese las rutas de los archivos a leer.
- El código que se utiliza para abrir los archivos es el siguiente:

```
print*, "Ingrese el nombre del archivo o la ruta"
read(*,"(A)") ruta_archivo
open(unit=unit,file=trim(ruta_archivo),status='old',action='read',iostat=ios)
if(ios/=0) then
    print*, "Error al abrir al abrir el inventario: ", trim(ruta_archivo)
    return
end if
!leer el archivo y almacenar los datos en el arreglo productos
```

Se crea un bucle do lee el archivo línea por línea. Cada línea se separa en palabras usando la función index para encontrar los delimitadores (;). Las palabras extraídas se almacenan en los arreglos equipo, cantidad, precio y ubicación. Al final imprime cada línea del archivo.

```
read(10, '(A)', iostat=ios) linea
    if(ios/=0) exit
    pos1=index(linea," ")
    pos2=index(linea(pos1+1:),";")+pos1
    pos3=index(linea(pos2+1:),";")+pos2
   pos4=index(linea(pos3+1:),";")+pos3
   !extraer las palabras
    palabra1=linea(1:pos1-1)
    palabra2=linea(pos1+1:pos2-1)
    palabra3=linea(pos2+1:pos3-1)
    palabra4=linea(pos3+1:pos4-1)
    palabra5=linea(pos4+1:)
   contador=contador+1
    equipo(contador)=trim(palabra2)
   read(palabra3,*) cantidad(contador)
   read(palabra4,*) precio(contador)
   ubicacion(contador)=trim(palabra5)
close(10)
!mostrar los datos almacenados
print*, "Datos almacenados en el arreglo productos"
print*, "Nombre, Cantidad, Precio, Ubicacion"
do i=1,contador
```

```
utine Cargarinventario(ruta_archivo)
character(len=100), intent(inout) :: ruta_archivo
character(len=100) :: linea, palabra1, palabra2, palabra3, palabra4, palabra5
integer:: unit, ios,pos1,pos2,pos3,pos4,pos5
integer,dimension(100)::cantidad
real,dimension(100)::precio
character(len=100),dimension(100):: equipo,ubicacion
integer:: contador,i
unit=10
contador=0
read(*,"(A)") ruta_archivo
open(unit=unit,file=trim(ruta_archivo),status='old',action='read',iostat=ios)
   print*, "Error al abrir al abrir el inventario: ", trim(ruta_archivo)
end if
    read(10,'(A)',iostat=ios) linea
   if(ios/=0) exit
   pos1=index(linea," ")
   pos2=index(linea(pos1+1:),";")+pos1
    pos3=index(linea(pos2+1:),";")+pos2
   pos4=index(linea(pos3+1:),";")+pos3
   palabra1=linea(1:pos1-1)
    palabra2=linea(pos1+1:pos2-1)
    palabra3=linea(pos2+1:pos3-1)
   palabra4=linea(pos3+1:pos4-1)
   palabra5=linea(pos4+1:)
   contador=contador+1
    equipo(contador)=trim(palabra2)
   read(palabra3,*) cantidad(contador)
    read(palabra4,*) precio(contador)
   ubicacion(contador)=trim(palabra5)
```

- Subroutine Cargar movimientos
- En esta parte del código se leerá el contenido extraído del archivo.txt y luego se correrán acciones en ella, como elimina y agregar a stock.
- Para agregar a stock utilizamos if el cual nos ayudara a validar que acción se debe hacer.
- Dentro de if utilizamos un ciclo do el cual nos ayudara a validar la acción de agregar las unidades de equipo.

 Para eliminar stock, validamos la acción con if y luego de ello utilizamos un do el cual ayudara a actualizar la cantidad de equipo que quedara si la acción es valida.

```
else if(trim(palabral) == "eliminar_equipo") then

!buscar el producto en el arreglo productos

do i=1,contador

if(trim(equipo(i)) == trim((palabra2)).and.trim(ubicacion(i)) == trim(palabra5)) then

!verificar si la cantidad a eliminar es mayor a la cantidad en inventario

read(palabra3,*) valornumerico

if(cantidad(i) >= valornumerico) then

cantidad(i) == cantidad(i) -valornumerico

print*, "Se elimino ", trim(palabra3), " unidades de ", trim(palabra2)

else

print*, "No hay suficiente inventario para eliminar ", trim(palabra3), " unidades de ", trim(palabra2)

end if

end do

if (trim(ubicacion(i)) /= trim(palabra5)) then

print *, 'Error: El equipo', trim(palabra2), 'no existe en la ubicación', trim(palabra5)

end if

end if
```

Utilizamos para aumentar o disminuir el stock con suma y resta de los valores y también usamos validar una variable tipo carácter y utilizarla para las operaciones.

```
read(palabra3,*) valornumerico
if(cantidad(i)>=valornumerico) then

cantidad(i)=cantidad(i)-valornumerico
print*, "Se elimino ", trim(palabra3), " unidades de ", trim(palabra2)

else
print*, "No hay suficiente inventario para eliminar ", trim(palabra3), " unidades de ", trim(palabra2)
end if
exit
```

- Para la creación del informe
 - o Se le pide al usuario con que nombre guardara el informe.
 - o Se imprime en consola el informe y se crea un archivo

- En el archivo creado del informe utilizamos un write y vamos modificando su posición
 - o A: Escribe una cadena de caracteres.
 - 2X: Añade dos espacios en blanco.
 - o 15: Escribe un entero en un campo de 5 caracteres.
 - 7X: Añade siete espacios en blanco.
 - F10.2: Escribe un número real en un campo de 10 caracteres con 2 decimales

```
do i=1,contador
   total=cantidad(i)*precio(i)
   signo="Q"
   write(12,'(A,2X,15,7X,F10.2,5X,A,F10.2,2x,A)') trim(equipo(i)), cantidad(i), precio(i),"Q",total, trim(ubicacion(i))
   print*, trim(equipo(i)), cantidad(i), precio(i),signo,cantidad(i)*precio(i), ubicacion(i)
   end do
   print*, "Inventario actualizado guardado en el archivo ", trim(ruta_archivo_editado)
   print*, "Fin de la actualizacion de inventario"
   close(12)
   end subroutine Crearinforme
```