

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERIA
AUXILIA: GUILLERMO FRANCISCO MELLINI SALGUERO



PRACTICA 1
ANALIZADOR LEXICO
MANUAL DE USUARIO

PRESENTADO POR
DAVID ORLANDO FUENTES MORALES
REGISTRO ACADÉMICO 201709022
DPI 2998989540101

GUATEMALA, 19 de septiembre de 2024

TABLA DE CONTENIDO

| | |
|----------------------|------|
| 1. INTRODUCCION_____ | 3 |
| 2. PROPOSITO_____ | 4 |
| 3. Manual_____ | 5-11 |

INTRODUCCION

Manual de usuario Proyecto 1 de Analizador léxico, el cual leerá archivos con extensión ORG y se visualizará de manera gráfica, con lo cual mostrará el resultado de la elección más adecuada según el análisis realizado por nuestro programa.

Este manual esta diseñado para guiarte sobre el uso, funcionamiento y características de nuestro programa, con este manual se asegurará el uso adecuado para poder aprovechar todo el recurso proporcionado por nuestro analizador léxico.

Propósito del documento

El programa Proyecto 1 su propósito es la ayuda a una empresa internacional a obtener un lugar en el mundo donde sea menor su competencia dentro del mercado, ingresando documento .Org, retornando el mejor lugar buscado para dicho propósito, también obtendrá una grafica del contenido del archivo Org, si el archivo cuenta con errores nuestro programa lo detectara y avisara a nuestro usuario de dicho error.

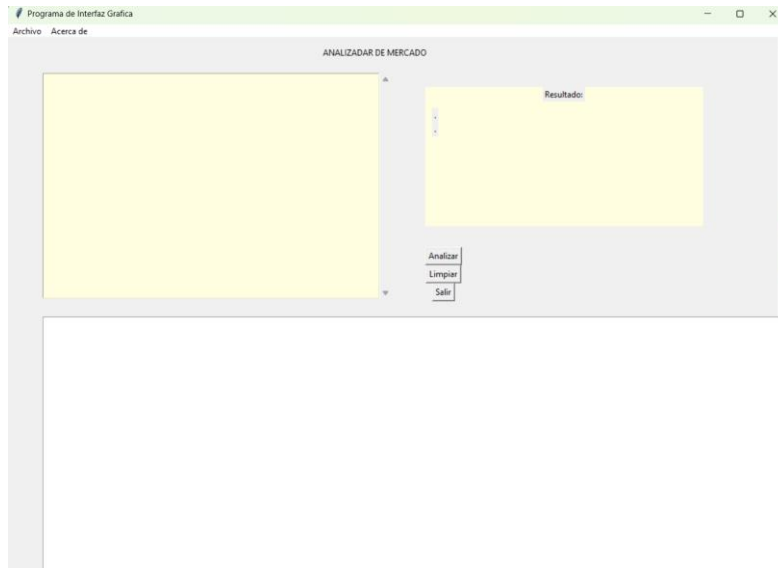
Manual Instrucciones.

Inicio

Interfaz grafica

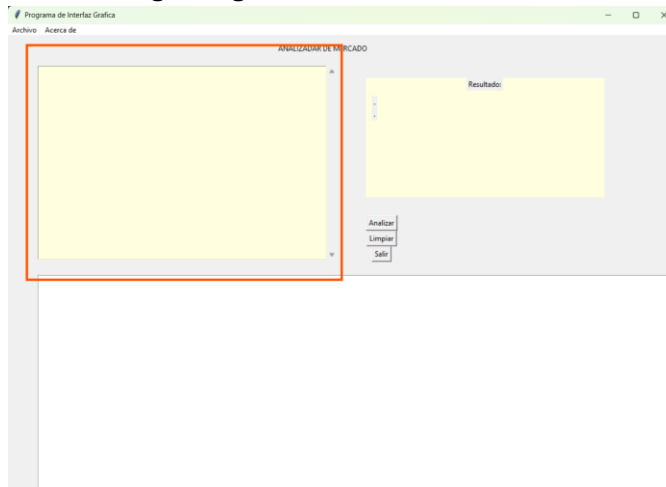
- 1- Explicación de áreas de nuestra ventana inicial.

Se le presenta al usuario una ventana donde encontrara todas la herramientas para comenzar a utilizar el analizador



Explicación de cada parte de nuestro programa.

- Área de carga o ingreso de archivos con la estructura adecuada.

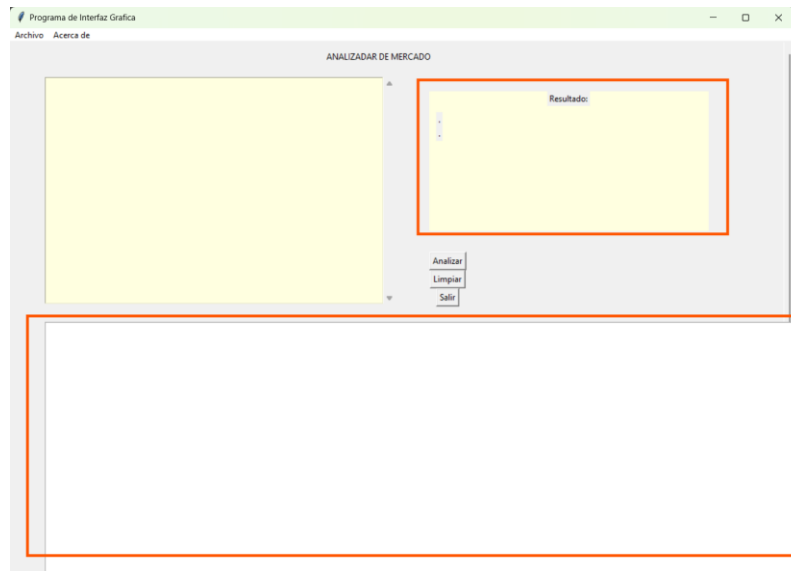


- Área de botones para análisis



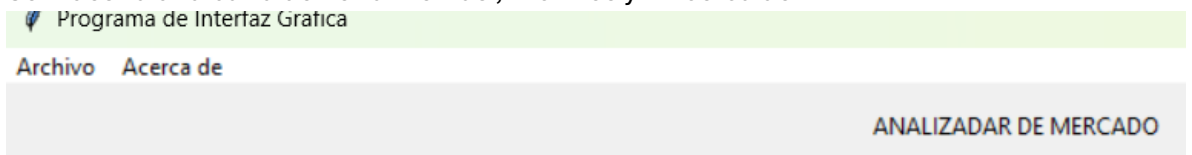
En esta área se presentan los botones Analizar, limpiar, Salir.

- Área de resultados

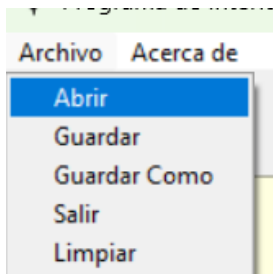


2- Explicación Barra de Herramientas.

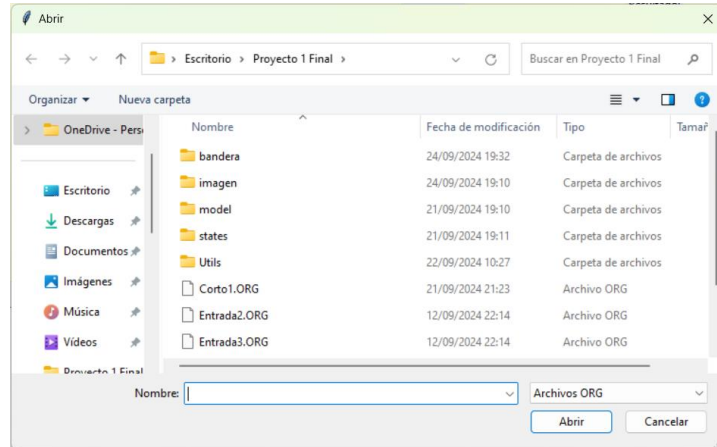
Se muestra una barra de herramientas , Archivos y Acerca de.



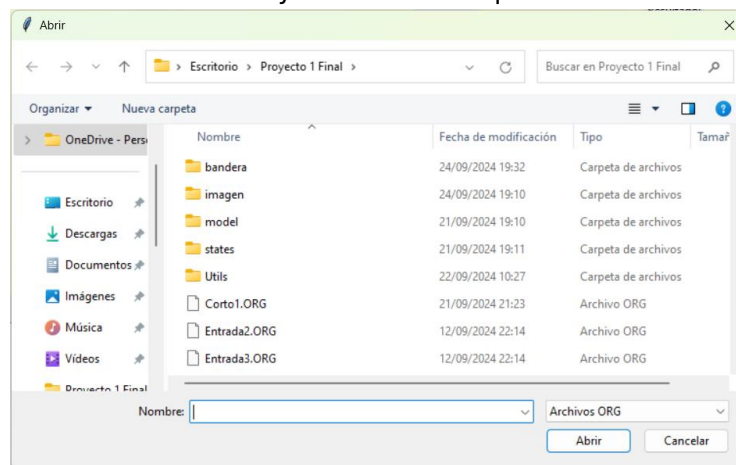
2.1- Archivo



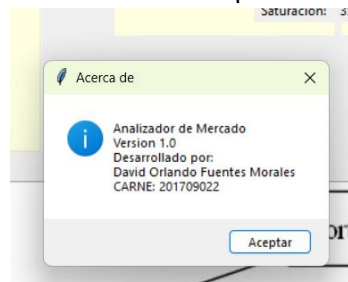
- **Abrir:** Al seleccionar esta opción se desplegará una ventana de búsqueda para cargar el archivo . Org que desee analizar



- **Guardar:** Esta opción guardara los cambios del archivo abierto directamente en la misma ruta del archivo, si no hay abierto ningún archivo y nuestra área de análisis el usuario agrego algún archivo manualmente, entonces se desplegará una ventana para guardar el nuevo archivo y el usuario podrá guardarlo como desee.
- **Guardar Como:** Se desplegará una ventana para que el usuario pueda guardar el archivo donde desee y con el nombre que desee.



- **Salir:** Esta opción da como terminado nuestro programa.
- **Limpiar:** Esta opción elimina todo el contenido en nuestra ventana principal.
- **Acerca de :** Esta opción desplegara la información del creador de la aplicación

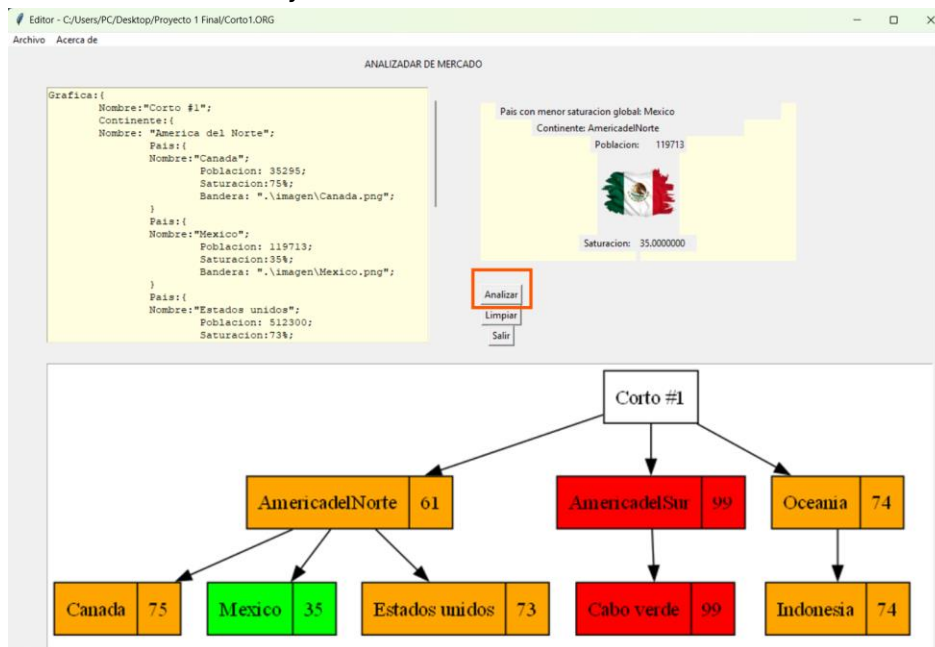


3- Explicación de Botones

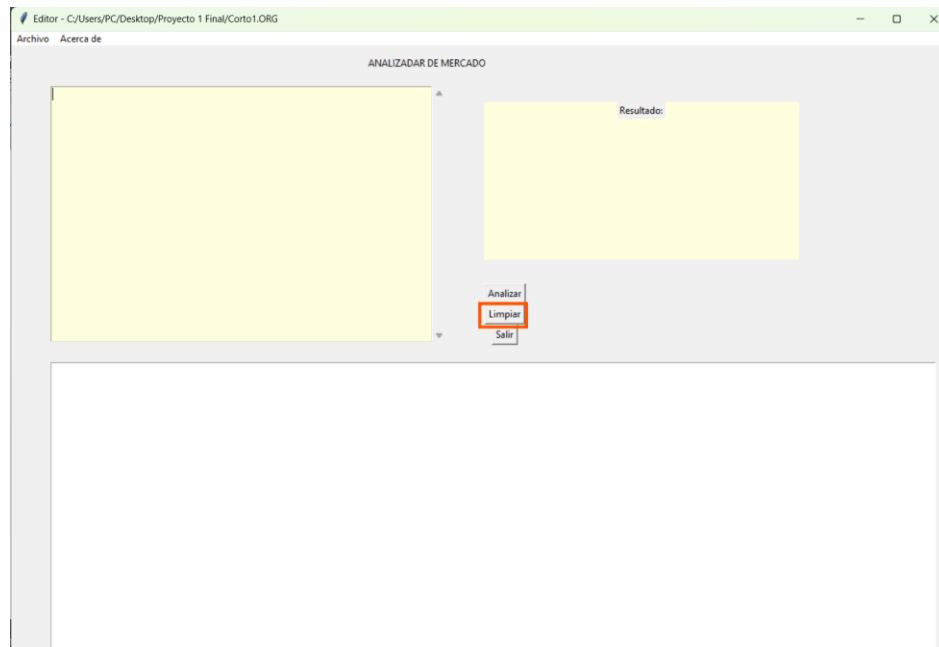


- Botón Analizar: Este toma el contenido del área de ingreso de datos y lo analiza, este al terminar el proceso de análisis devuelve el resultado del país adecuado para el mercado junto con su descripción y en el apartado 2 de resultados mostrara un diagrama de los datos analizados.

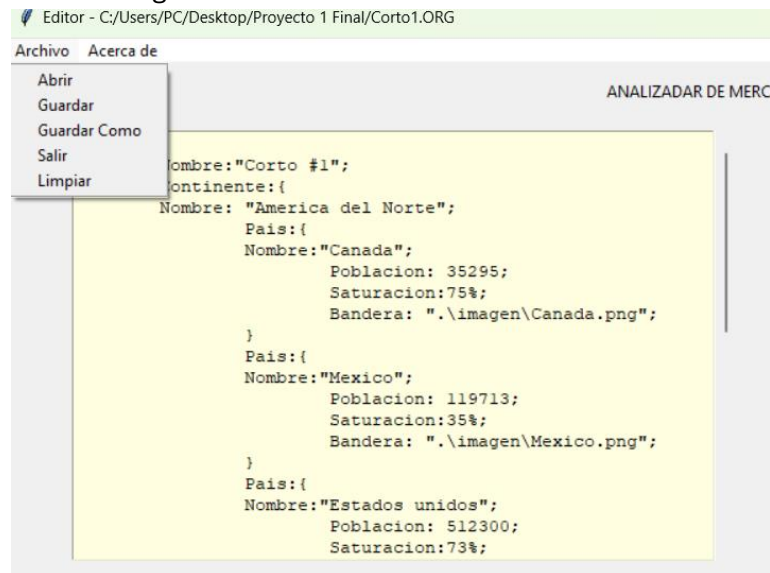
Al utilizar esta opción nuestro programa creara dos archivos HTML de la estructura de nuestro analizador y otro de los errores encontrados.



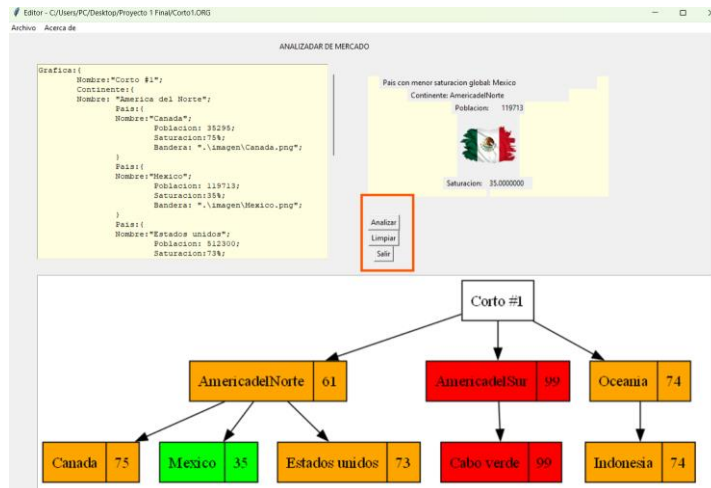
- Boton Limpiar: Limpia todas las áreas de la ventana.



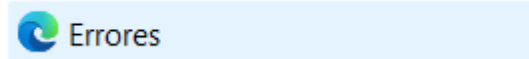
- Botón Salir: esta opción cierra nuestro programa.
- 4- Pasos para analizar un archivo.
 - 1- Cargar el archivo org
Se puede utilizar la opción abrir o puede ingresar el archivo directamente en el área de carga de datos.



- 2- Analizar
Dar a la opción analizar para obtener los resultados.



- Muestra de HTML



Mi Tabla

| No | leexma | tipo | fila | columna |
|----|---------------------|---------------|------|---------|
| 1 | Grafica | Cadena | 0 | 7 |
| 2 | | identificador | 0 | 7 |
| 3 | : | dos_puntos | 0 | 8 |
| 4 | { | llave_abierta | 0 | 9 |
| 5 | Nombre | Cadena | 1 | 7 |
| 6 | | identificador | 1 | 7 |
| 7 | : | dos_puntos | 1 | 8 |
| 8 | "Corto#1" | cadena | 1 | 18 |
| 9 | : | punto_y_coma | 1 | 19 |
| 10 | Continente | Cadena | 2 | 11 |
| 11 | | identificador | 2 | 11 |
| 12 | : | dos_puntos | 2 | 12 |
| 13 | { | llave_abierta | 2 | 13 |
| 14 | Nombre | Cadena | 3 | 7 |
| 15 | | identificador | 3 | 7 |
| 16 | : | dos_puntos | 3 | 8 |
| 17 | "America del Norte" | cadena | 3 | 28 |
| 18 | : | punto_y_coma | 3 | 29 |
| 19 | Pais | Cadena | 4 | 6 |
| 20 | | identificador | 4 | 6 |
| 21 | : | dos_puntos | 4 | 7 |
| 22 | { | llave_abierta | 4 | 8 |
| 23 | Nombre | Cadena | 5 | 8 |
| 24 | | identificador | 5 | 8 |
| 25 | : | dos_puntos | 5 | 9 |
| 26 | "Canada" | cadena | 5 | 17 |

Mi Tabla

| No | leema | tipo | fila | columna |
|----|---------------------------|--------|------|---------|
| 1 | Caracter no reconocido: @ | LEXICO | 39 | 4 |

3- Analizar más archivos.

El usuario puede analizar mas archivos o hacer cambios en el área de carga de datos y analizarlo nuevamente, al cargar nuevos datos se limpiarán las áreas automáticamente y se procederá a dar los nuevos resultados.

También el usuario puede hacer la utilización de los demás botones.