



**PROCESO DE GESTIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL  
FORMATO ENTREGA DE EVIDENCIAS**

**PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS**

<b>Presentado a:</b>	<b>Instructor César Marín Cuéllar Chacón</b>
<b>Por Aprendiziz:</b>	<b>Cristian David Yalanda</b>
<b>Ficha:</b>	3312932
<b>Competencia:</b>	POO

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software  
Servicio Nacional de Aprendizaje SENA  
Centro de Teleinformática y Producción Industrial  
Regional Cauca

Popayán, día **25** de **02** del año **2026**



**PROCESO DE GESTIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL  
FORMATO ENTREGA DE EVIDENCIAS**

## **Tabla de Contenido**

### Contenido

1.	Actividad .....	3
	Segundo Punto: Realizar la actividad didáctica del objeto virtual y anexar el resultado: .....	3
2.	Actividad 4 .....	3
	Enunciado .....	3
	Respuesta .....	4



## PROCESO DE GESTIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL FORMATO ENTREGA DE EVIDENCIAS

### 1. Actividad

**Segundo Punto: Realizar la actividad didáctica del objeto virtual y anexar el resultado:**



Conceptos básicos programación orientada a objetos



¡Excelente! Has superado la actividad.



1

Permite distinguir un objeto de otro.

Identidad



2

Representa las características del objeto. Son los parámetros que lo definen y lo diferencian de objetos del mismo tipo.

Atributos y propiedades



3

Representan el comportamiento del objeto. Acciones que realizan o manejan los datos.

Métodos



Finalizar



### 2. Actividad 4

#### Enunciado

Muestre con un ejemplo o con varios ejemplos como puedo representar cada uno de los ítems en el lenguaje de programación python ¿Cómo se crea una clase?

¿Cómo se crea el constructor de una clase?

¿Cómo se inicializa un atributo de una clase?

¿Cómo se crea un método o función en una clase?

¿Cómo se crea un objeto de una clase?



## PROCESO DE GESTIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL FORMATO ENTREGA DE EVIDENCIAS

¿Cómo modifico un atributo de un objeto?

¿Cómo accedo a un método de la clase?

### Respuesta

```
ejerClass1.py > ...
1  #crear una clase
2  class Persona:
3      pass
4  #crear un constructor de una clase
5  class Persona:
6      def __init__(self):
7          print("Se ha creado una persona")
8  #inicializar un atributo de una clase
9  class Persona:
10     def __init__(self, nombre, edad):
11         self.nombre = nombre
12         self.edad = edad
13 #crear un metodo o funcion de una clase
14 class Persona:
15     def __init__(self, nombre, edad):
16         self.nombre = nombre
17         self.edad = edad
18
19     def saludar(self):
20         print("Hola, mi nombre es", self.nombre)
21
22     def cumplir_anios(self):
23         self.edad += 1
24 #crear objeto de una clase
25
26 persona1 = Persona("Carlos", 20)
27 persona2 = Persona("Ana", 25)
28
29 #modificar un atributo de un objeto
30
31 persona1.edad = 21
32 persona1.cumplir_anios()
33
34 #acceder a metodo de clase
35
36 persona1.saludar()
```