Nac 2SIA – Ana Beatriz Pinto da Silveira Carvalho (rm 82833)

Find your road

2- Como o meu chefe direto ainda não sabe se precisará de outros recursos no Sistema de Informação e quer que eu entregue o quanto antes alguma funcionalidade do meu Software, eu usarei um Modelo Conceitual de Ciclo de Vida: o Espiral, combinando perfeitamente com os Processos Ágeis.

O Espiral tem a sua vantagem de ter um desenvolvimento não linear (ou seja, eu posso ir e voltar nas fases para corrigir algo), tendo uma flexibilidade de adaptação maior, além de que eu posso começar várias etapas ao mesmo tempo.

Com o modelo Espiral, eu garantirei uma melhora contínua do Sistema, afinal, o projeto passará sempre por Planejamento, Análise de Riscos, Execução do plano, Monitoração e Controle de Resultados.

- Planejamento: definirei as tarefas que o meu Time será responsável a fazer e o prazo de entrega do projeto.

- Análise de Riscos: será analisado quais são os principais problemas que poderei ter durante a execução do projeto e possíveis impactos

- Verificação: nessa etapa, será avaliado pelo chefe a qualidade técnica do projeto.

- Execução: as atividades distribuídas a serem feitas serão executadas.

Durante essas fases, eu poderei estar em contato com o meu cliente para explicar melhor o projeto para ele, e caso ele queira que eu mude algo, poderei voltar na respectiva etapa para adicionar a mudança.

3- O SCRUM pode e deve ser utilizado no meu projeto, afinal, por eu estar utilizando Processos Ágeis, casa perfeitamente com o modelo Espiral.

Com o SCRUM, eu conseguirei ter uma entrega de projeto ainda mais eficiente, pois ele visa entregar um projeto com qualidade e eficiência. Além do que terei uma melhor administração das atividades de trabalho passadas ao meu Time, podendo ter um controle melhor dos possíveis erros futuros (pois estarei em reunião constante com o Time, mas isso explicarei melhor lá na frente).

4- Por eu estar utilizando o Scrum, ele tem sua base de equipe já definida:

- Scrum Master (SM): será responsável por garantir que estão utilizando Metodologia Ágil durante o projeto e por remover futuros impedimentos que o Time possa ter.

- Product Owner (PO): será responsável por garantir um retorno financeiro ao cliente, por PRIORIZAR o backlog e por conhecer as necessidades dos clientes.

- Time (Squad): desenvolverá o produto com as qualidades técnicas que eles conhecem, cada profissional técnico da minha equipe terá uma função determinada (por exemplo, terá uma pessoa da equipe para ser desenvolvedor e outra pessoa para ser QA).

É importante que na minha equipe haja reuniões diárias (as Dailys) entre o PO e o Time para garantir que o projeto está em andamento. Como o projeto é dividido em Sprints, é necessário que ao final de cada Sprint seja feito uma revisão de tudo que já foi feito, para evitar possíveis atrasos e problemas.