David Lim Bok Siok RM 82685 2SIR

2ª (peso 2,0): Considerando as condições do projeto, qual o Ciclo de Vida de produção de software que você seguirá? Justifique a sua resposta, explicando o funcionamento/fases do ciclo de vida e forma de condução do projeto, em um documento WORD chamado PropostaSIColetaLixo. Guarde esse documento no GITHUB no repositório chamado SIColetaLixo, na pasta Documentacao.

R: O ciclo de Vida de produção de software que será : Modelo em Espiral, porque terá uma maior praticidade em questão de adaptação, flexibilidade de trabalhar com mais partes do projeto individualmente (não prejudicando outras partes que podem ser agilizadas e outras que levam mais tempo, pois requerem estudos).

Planejamento: O projeto será devidamente analisado para ser entregue no prazo adequado, definindo os responsáveis, trabalhadores e equipamentos.

Análise de Riscos: Avaliar os possíveis problemas que podem surgir com o decorrer do projeto.

Verificação: A verificação ajuda a avaliar a estrutura técnica do projeto.

Execução: Executa todo o planejamento conforme foi feito em detalhes para que todos tenham suas respectivas funções e ordens. Dando início ao projeto.

3ª (peso 2,0): SCRUM (método ágil) poderia ser aplicado ao projeto? Explique por que sim ou não, complementando o documento WORD chamado PropostaSIColetaLixo (faça download do documento do GIT e atualize no seu PC, depois, suba ele de novo no GITHUB de forma a versionar o arquivo).

Utilizando o SCRUM, cujo é um método ágil, o projeto será muito melhor administrado pois terá uma equipe especializada em cada função, por trás fazendo todas as alterações necessárias ao lado do Product Owner (PO). A eficiência por traz, qualidade e praticidade fazem com que tenham menos atrasos e mais melhorias.

4ª (peso 2,0): Como você organizaria a equipe de projeto? Descreva os papéis e responsabilidades esperados, baseado no que aprendeu em aulas, atentando para a sua escolha de ciclo de vida: processos ágeis têm uma característica de formação de equipe, enquanto os processos clássicos têm outra. Explique, complementando o documento WORD chamado PropostaSIColetaLixo (faça download do documento do GIT e atualize no seu PC, depois, suba ele de novo no GITHUB, gerando uma nova versão que pode ser consultada em History).

O método SCRUM deve ser aplicado, composto por :

Product owner (PO) = O “Dono do Produto” é responsável por dar o retorno no investimento e conhecer as devidas necessidades dos clientes, ou seja o que pode melhorar, na assistência e realizando uma “ponte” produto e cliente.

Scrum Master “SM” = O scrum master será responsável pela aplicação adequada do modelo ágil escolhida durante o planejamento e garantir que a equipe tenha todo o suporte necessário.

Time “Squad”: Cada um do time terá a sua função específica, ou seja no que sabe fazer de melhor para agilizar o módulo no qual está trabalhando. A equipe deve trabalhar lado à lado do Product owner (PO), porque como o dono do produto está constantemente do lado dos clientes, há sempre melhoras e correções. O Sprint, que é a agilização focada deverá se feita em um determinado prazo para ver o andamento do projeto.