

Prof. Dr. Daniel Leal Souza

# **Autômatos e Compiladores (EC8MA)**

# **Compiladores (CC6MA)**

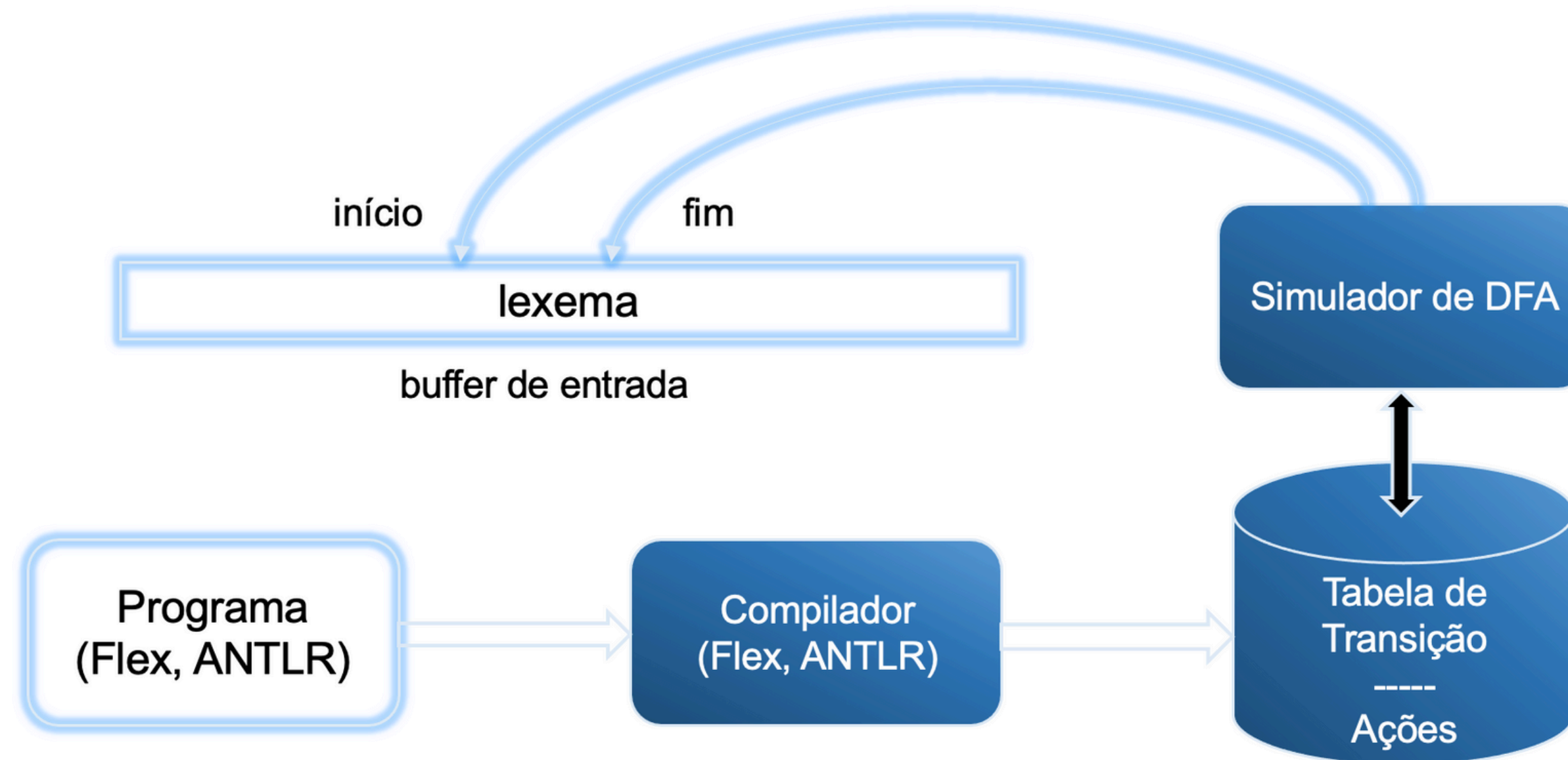
---

[daniel.leal.souza@gmail.com](mailto:daniel.leal.souza@gmail.com)  
[daniel.souza@prof.cesupa.br](mailto:daniel.souza@prof.cesupa.br)

2024

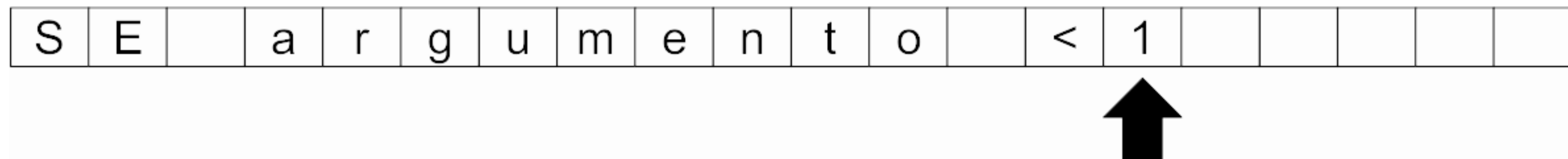


# ARQUITETURA (ANALISADOR LÉXICO)



# Analizador Léxico (*scanning*)

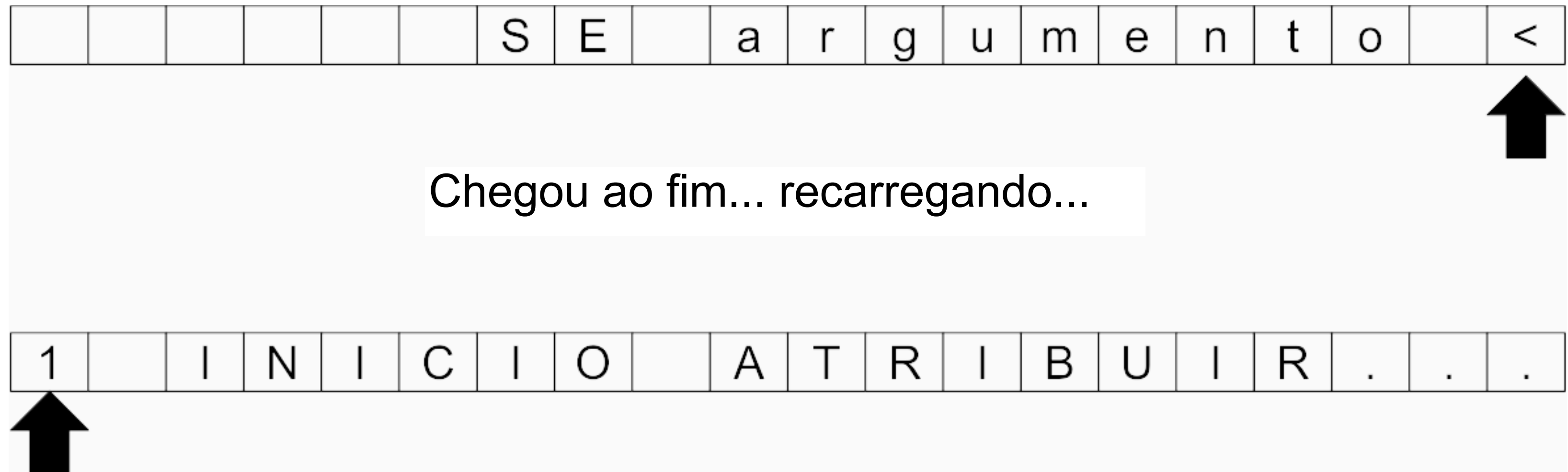
- **Continuando a implementação...**
  - Ler a entrada caractere por caractere é ruim
    - Em algumas situações, é preciso retroceder ou adiantar
  - Além disso, é ineficiente
  - Solução: usar um buffer
    - Um ponteiro aponta para o caractere atual
    - Sempre que chegar ao fim, recarregamos o buffer
    - Caso necessário, basta retroceder



# Analizador Léxico (*scanning*)

- **Buffer**

- O buffer único tem um problema
  - Veja o exemplo (extremo) abaixo

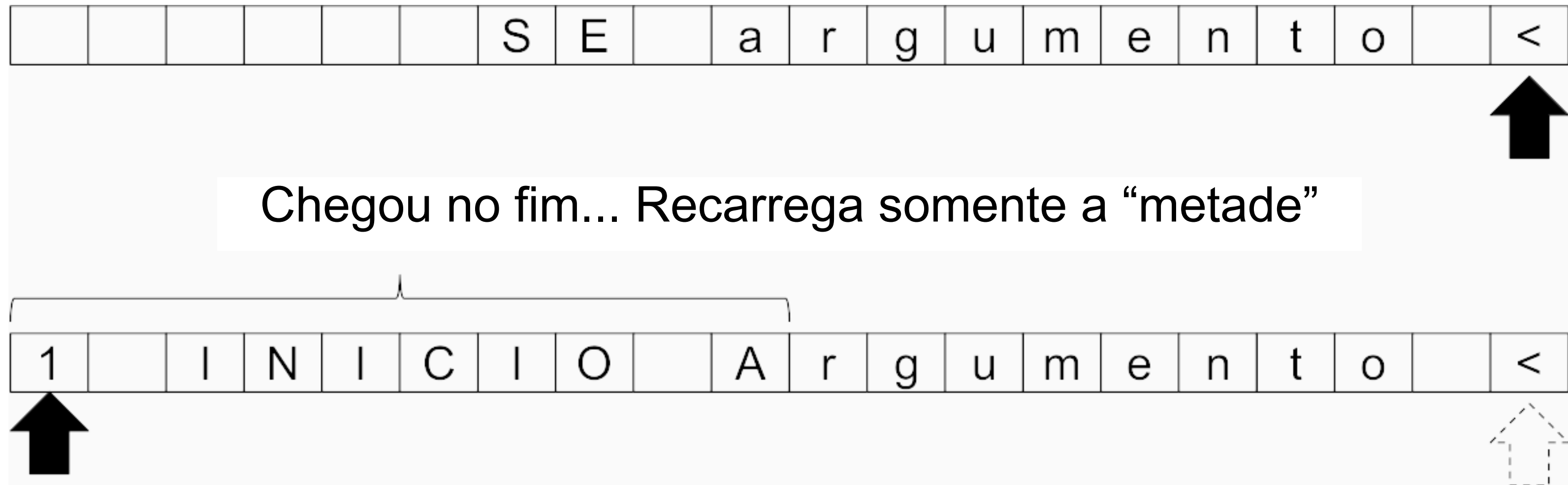


Para retroceder, é necessário  
recarregar o buffer anterior!

# Analizador Léxico (*scanning*)

- **Buffer**

- Portanto, é comum o uso de um buffer duplo



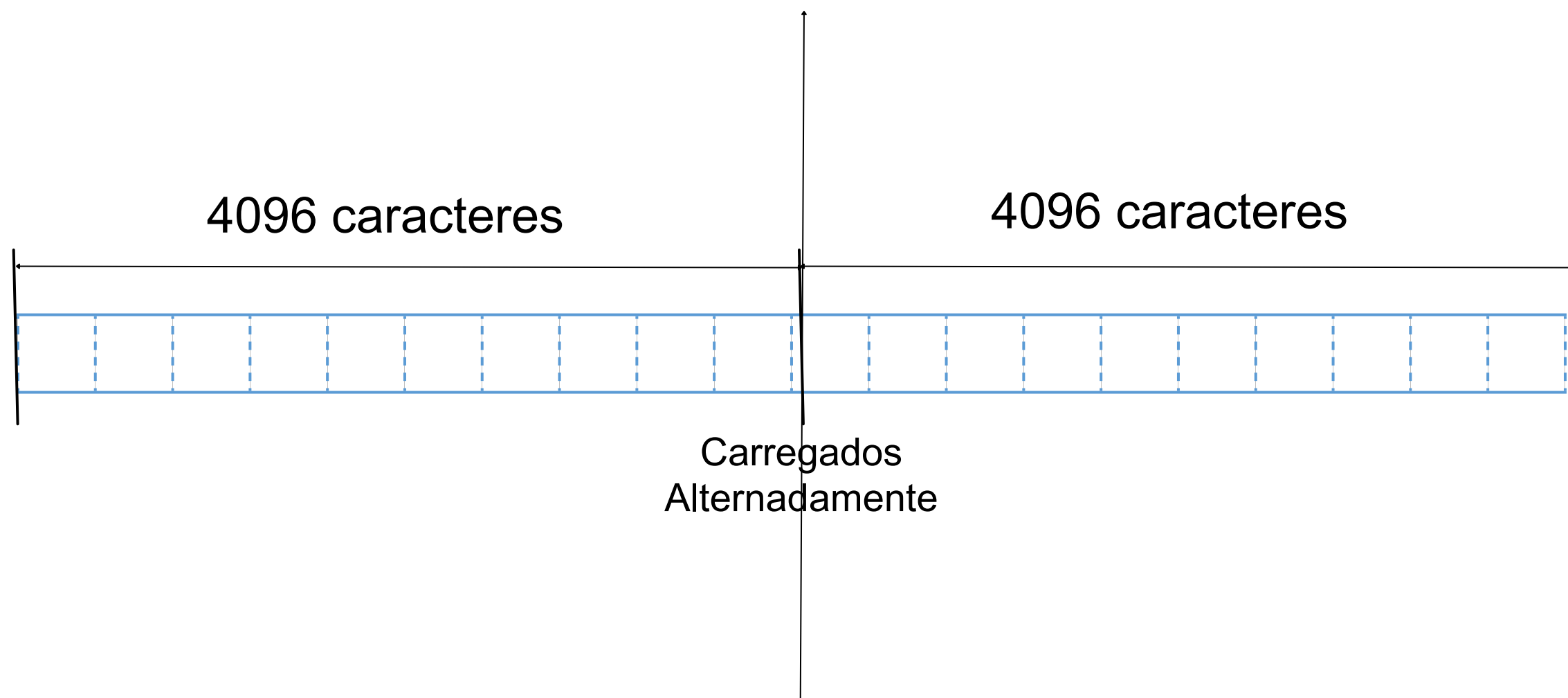
Se precisar retroceder, é só  
voltar à outra “metade”

# Buffer de Entrada

- Com frequência é necessário **examinar um ou mais caracteres à frente**, para ter certeza sobre o **token** reconhecido  
*Ex.:* para reconhecer '>' é preciso ver se o próximo caractere não é '='
- Essa tarefa pode ser realizada com o **uso de buffers**
  - **Acelera** a leitura do código
  - Permite usar **lookaheads grandes** com segurança
- Uma **técnica eficiente** utiliza **dois buffers**
  - São carregados alternadamente

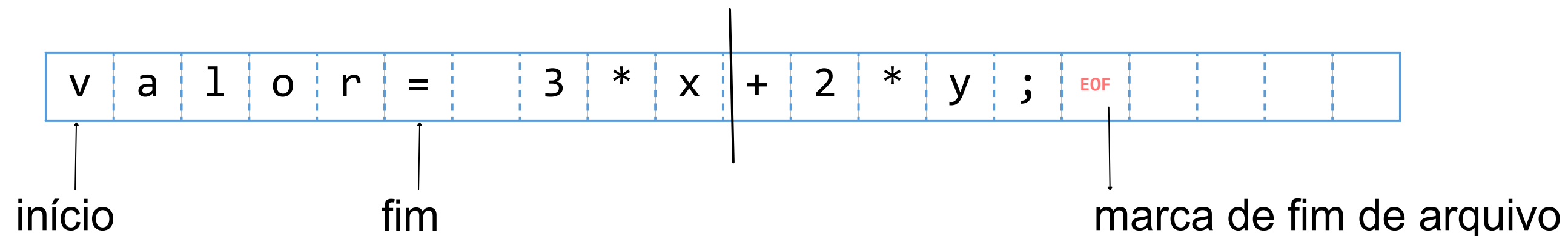
# Buffer de Entrada

- Os **buffers** possuem o mesmo **tamanho N**
  - O valor de N corresponde ao tamanho de uma leitura no disco
    - Comumente, o tamanho de um **bloco do disco** é 512 bytes
    - Ler vários blocos de uma vez diminui a quantidade de interrupções da CPU
    - A maioria dos sistemas fazem leituras de **4096 bytes**



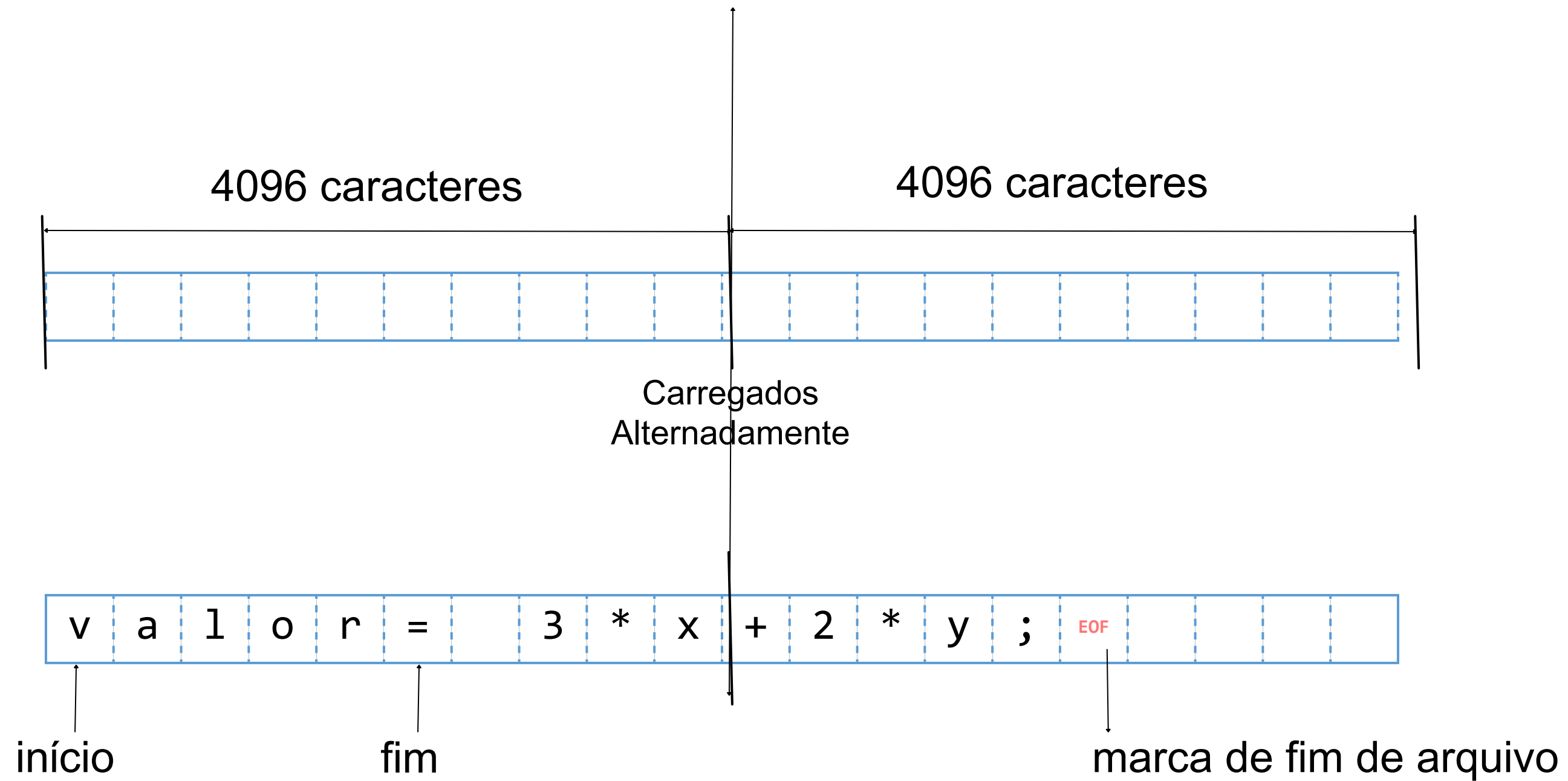
# Buffer de Entrada

- Os buffers utilizam **dois ponteiros**
  - O **ponteiro início** marca o início de um **lexema**
  - O **ponteiro fim lê adiante** até que haja um casamento com um padrão
    - Ao encontrar um casamento, fim retorna para o último caractere do lexema
    - Após construção do token, início avança para o caractere seguinte ao lexema





# Buffer de Entrada

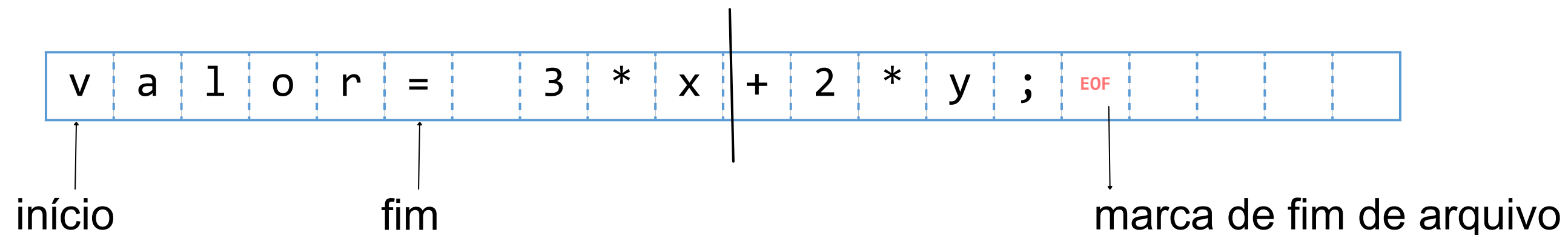


# Buffer de Entrada

- **Avançar** o apontador de **fim** requer
  - Testar se o fim do buffer foi atingido e em caso positivo
    - Carregar o outro buffer
    - Mover o ponteiro fim para o início do buffer recém carregado
- **Espaço em buffer** pode se **esgotar**
  - Tamanho do lexema + avanço adiante for maior que N

Se “x” no exemplo fosse o início de um lexema muito grande, que não pudesse ser encontrado sem ler menos de N caracteres a frente, acarretaria na substituição do primeiro buffer por novos dados, o que invalidaria o ponteiro início.

Uma solução para tratar cadeias muito longas (normalmente literais string) é tratar estas cadeias como a concatenação de cadeias menores.



# Demonstração 2

# Analizador Léxico (*scanning*)

- Como traduzir os padrões em código da linguagem ALGUMA?

Padrão	Sigla
DECLARACOES, ALGORITMO, INTEIRO, REAL, ATRIBUIR, A, LER, IMPRIMIR, SE, ENTAO, ENQUANTO, INICIO, FIM	3 primeiras letras
*, /, +, -	OpArit
<, <=, >=, >, =, <>	OpRel
E, OU	OpBool
:	Delim
(, )	AP / FP
Seq. de letras ou números que começam com letra minúscula	Var
Sequências de dígitos (sem vírgula)	NumI
Sequências de dígitos (com vírgula)	NumR
Sequências de caracteres envolta por aspas	Str

# Analizador Léxico (*scanning*)

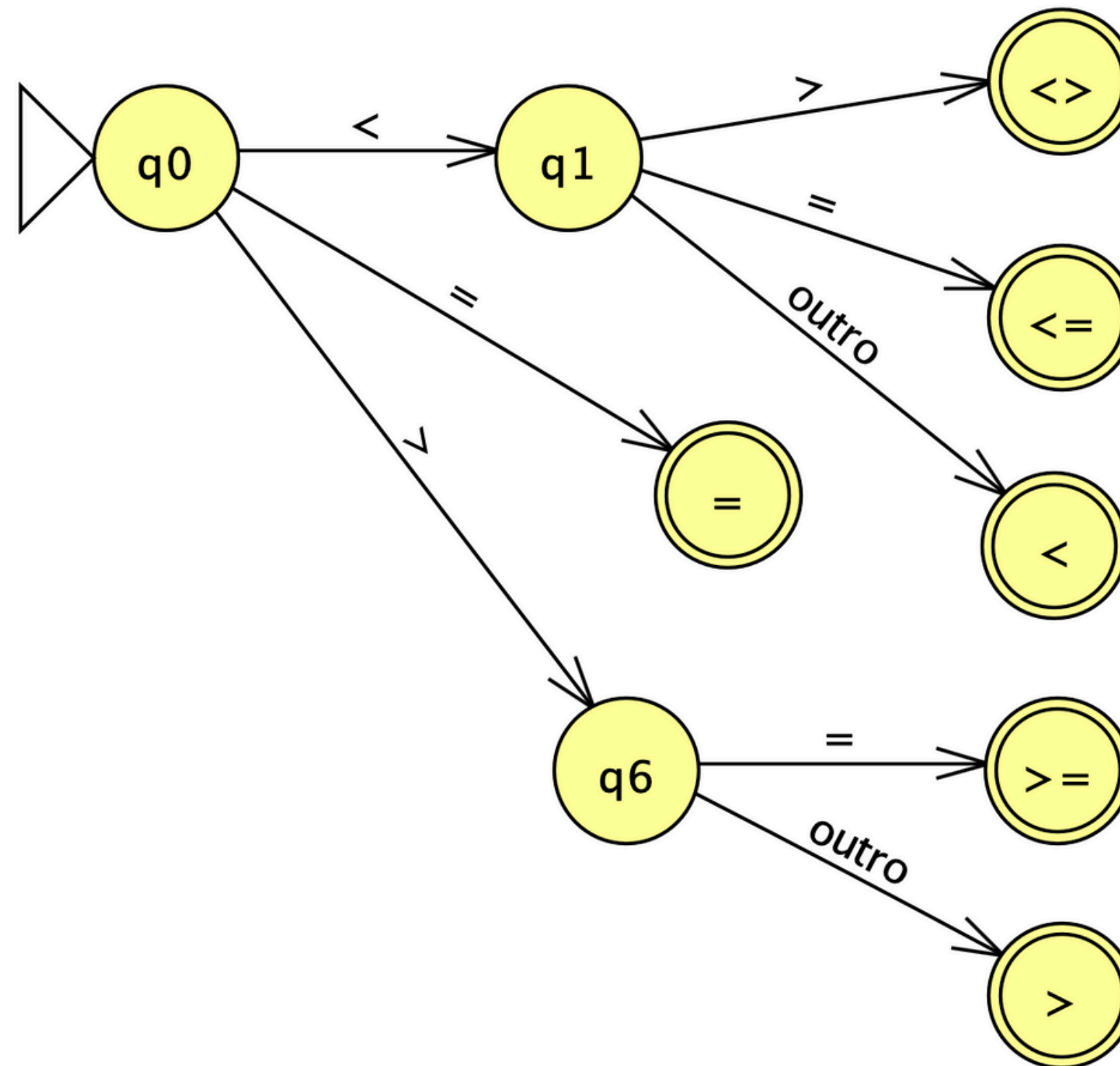
- **Reconhecimento de padrões**
  - Opção 1
    - Basta implementar a lógica utilizando nossa criatividade
    - E ferramentas disponíveis na maioria das linguagens de programação
    - Diagramas podem ajudar

# Analizador Léxico (*scanning*)

- **Diagramas de transição**
  - Diagrama de estados
    - Modelo visual que facilita a implementação da lógica do reconhecimento
  - Autômato finito determinístico
    - Com indicação de retrocesso no final

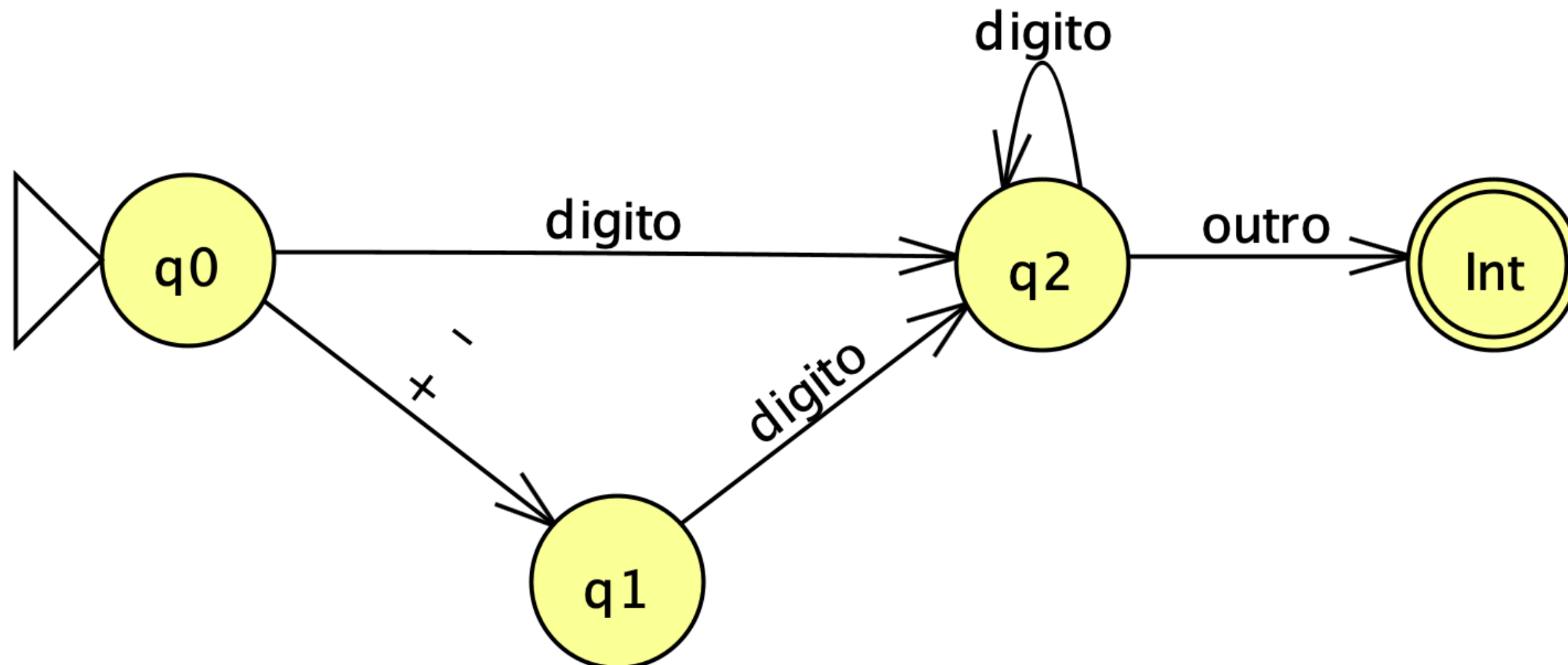
# Analizador Léxico (*scanning*)

- Diagramas de transição



# Analizador Léxico (*scanning*)

- Diagramas de transição
  - AFD para reconhecer:
    - Números inteiros (NumInt)
      - +1000, -2, 00231, 2441





# Analizador Léxico (*scanning*)

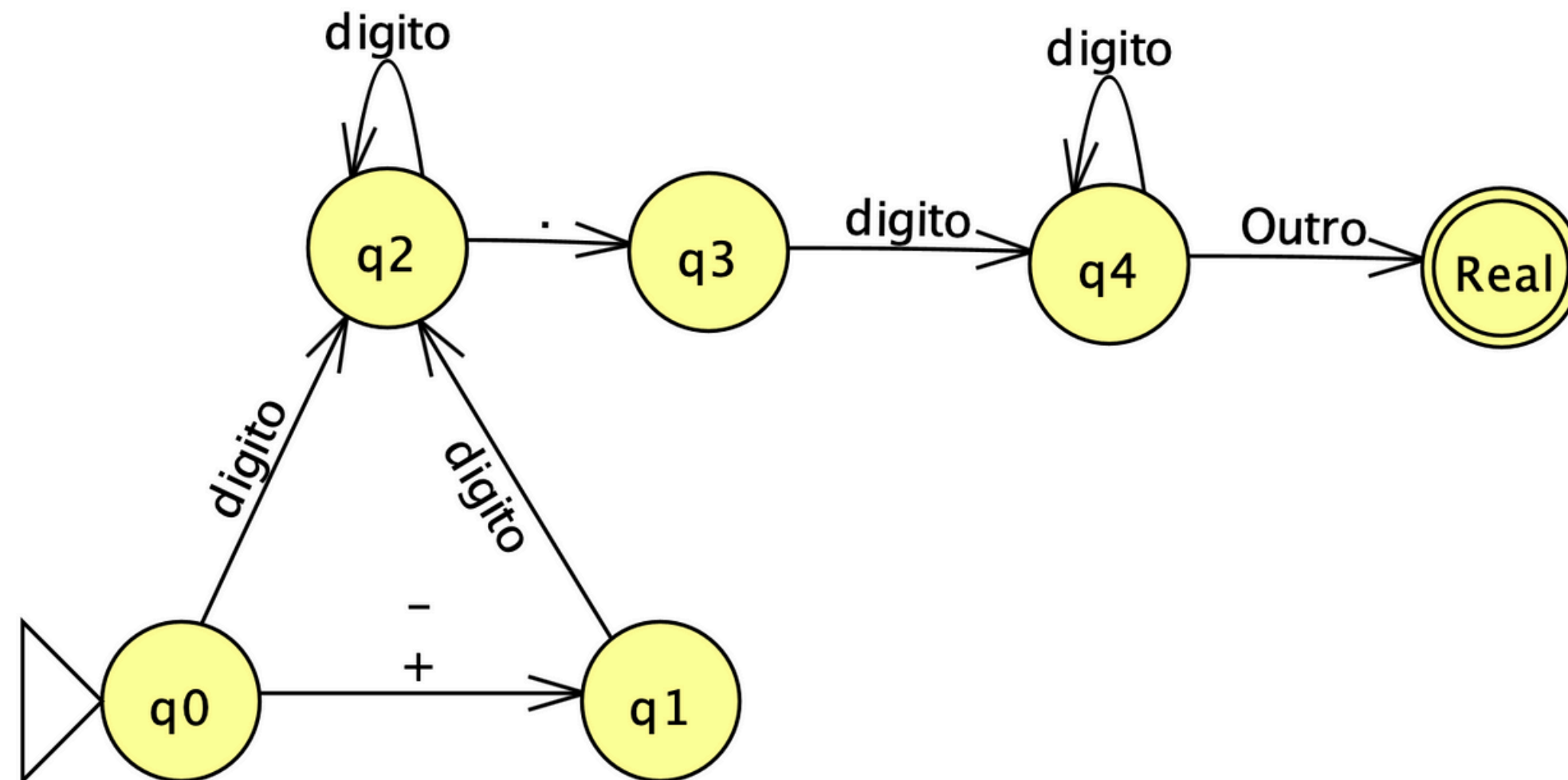
- **Diagramas de transição**

- AFD para reconhecer:

- Números reais (NumReal)

- +1000.0, -0.50, 0.314

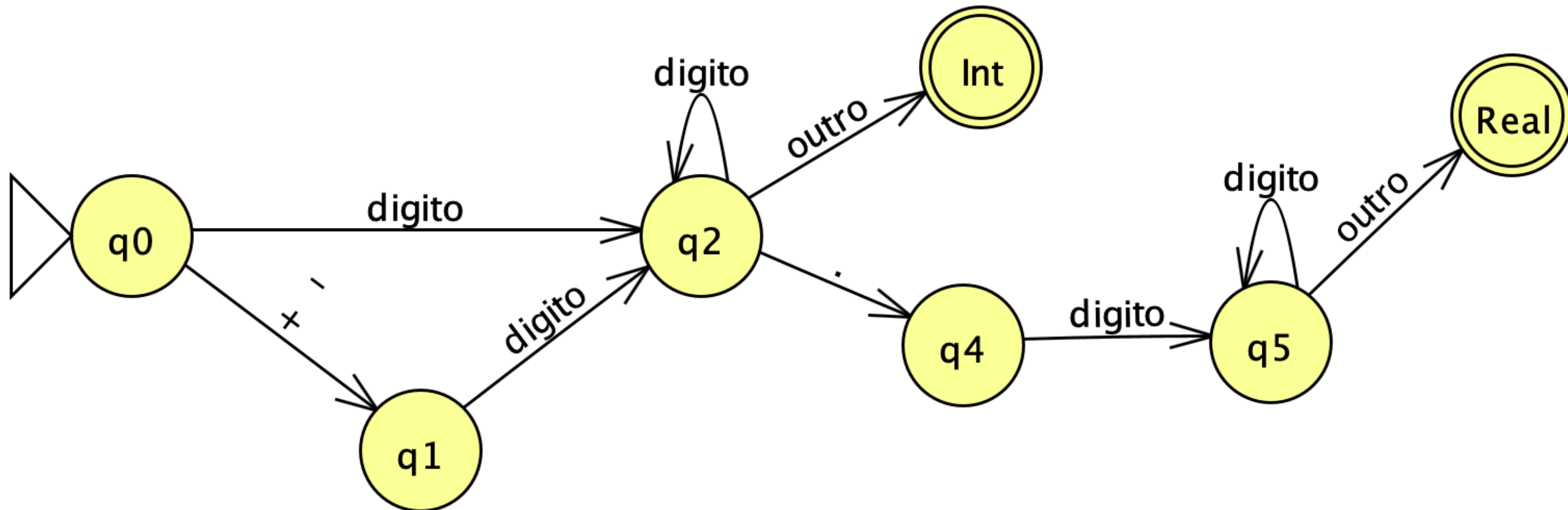
- Obs: .50, +.22, 30. NÃO são válidos



# Analizador Léxico (*scanning*)

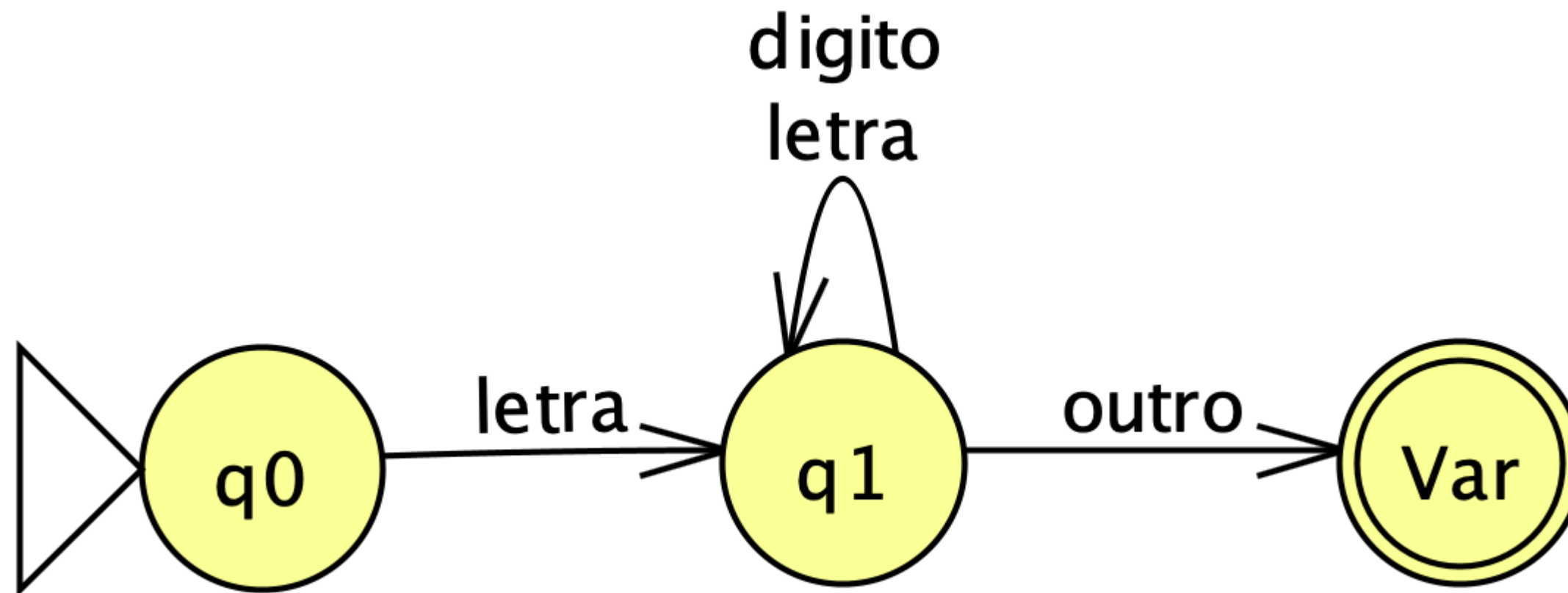
- Diagramas de transição

- Juntando os diagramas de reconhecimento de números:



# Analizador Léxico (*scanning*)

- Diagramas de transição
  - AFD para reconhecer:
    - Identificadores (Var, na linguagem ALGUMA)



# Analizador Léxico (*scanning*)

- **Diagramas de transição**

- AFD para reconhecer:

- Cadeia: sequência de caracteres delimitados por aspas simples

- Ex: 'Testando', 'Uma cadeia qualquer', '\$\$\$A\$ASD'

- Obs: para permitir que as aspas simples sejam usadas dentro de uma cadeia, utilize o caractere de escape

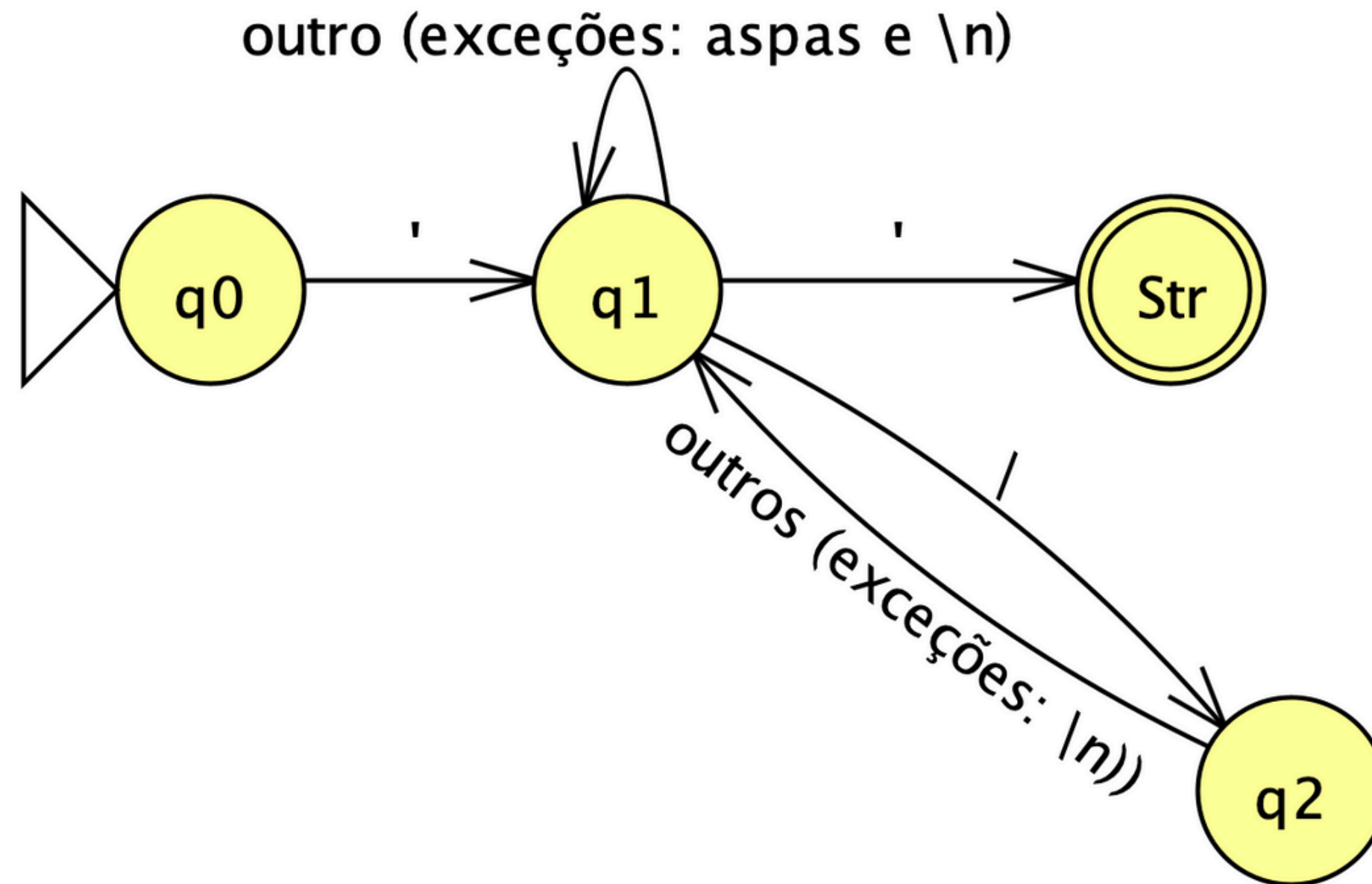
- Ex: 'Cadeia que usa \' aspas \' simples dentro'

- Obs: não pode haver quebra de linha (\n) dentro de uma cadeia

# Analizador Léxico (*scanning*)

- Diagramas de transição

- AFD para reconhecer:
  - Cadeia (String): sequência de caracteres delimitados por aspas simples

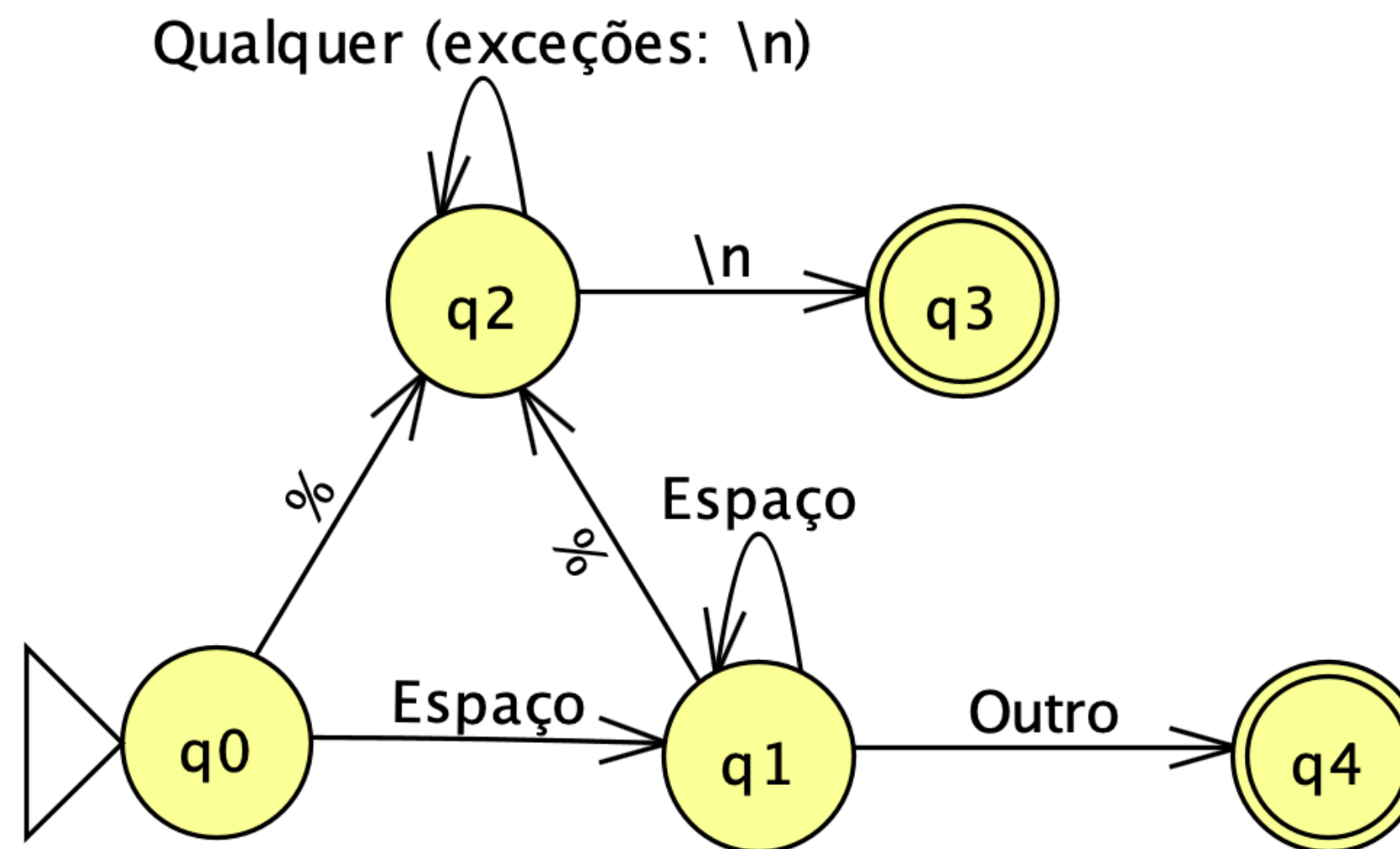


Note que aqui  
não é necessário  
retroceder

# Analizador Léxico (*scanning*)

- Diagramas de transição

- AFD para reconhecer:
  - Comentários (tudo entre % e \n)
  - Espaços em branco (incluindo \n, \t, etc)
  - Obs: faça em um único diagrama



- **Implementação**

- Queremos um método para “zerar” o lexema atual
  - E outro para “confirmar”
- Depois implementamos cada padrão em um método
  - E definimos uma cascata de regras:
  - Ordem lógica (Ex: identificadores depois de palavras-chave)
- O método proximoToken testa regra a regra na ordem
  - Para cada padrão:
    - Se for bem sucedido, “confirmar”
    - Caso não seja, “zerar”



# Referências

- Alfred V. Aho, Monica S. Lam, Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman.  
Compiladores - princípios, técnicas e ferramentas. Pearson, 2007.
- José Neto, João. Apresentação à compilação. 2ª edição. Rio de Janeiro: Elsevier, 2016.
- Notas de aula do professor Daniel Lucrédio - UFSCar.