resumo_modelagem_colisoes_obsidian



Resumo da Apostila — até Colisões

1. Noções de Cinemática

- **Posição** em função do tempo: (r(t))
- Velocidade vetorial:

$$v(t) = rac{\mathrm{d} \, \overrightarrow{r}}{dt}$$

Aceleração vetorial:

$$a(t) = rac{dec{v}}{dt} = rac{\mathrm{d}^2ec{r}}{dt^2}$$

Noções úteis:

- A componente tangencial da aceleração é ligada à variação da rapidez.
- A componente **normal (centrípeta)** é ligada à mudança de direção:

$$a_n=rac{v^2}{R}$$

2. Movimento Circular Uniforme

• Velocidade angular:

$$\omega=rac{d heta}{dt}$$

• Relação com velocidade escalar:

$$v=\omega r$$

• Aceleração centrípeta:

$$a_c=rac{v^2}{r}=\omega^2 r$$

• Período e frequência:

$$T=rac{2\pi}{\omega},\quad f=rac{1}{T}$$

♦ 3. Equações diferenciais simples

• Exemplo:

$$\frac{dr}{d\theta} = r \frac{v - u\cos\theta}{u\sin\theta}$$

Métodos recorrentes:

- Separação de variáveis: $(rac{dy}{dx} = g(x)h(y))$
- Integração: $(\int \frac{dy}{y} = \ln y)$
- Identidades trigonométricas:

$$(\sin^2 heta = 1 - \cos^2 heta, \quad \cot heta = rac{\cos heta}{\sin heta})$$

4. Movimento Harmônico Simples (MHS)

• EDO padrão:

$$m\ddot{x} + kx = 0$$

• Frequência angular:

$$\omega = \sqrt{rac{k}{m}}$$

• Solução geral:

$$x(t) = A\cos(\omega t) + B\sin(\omega t)$$

• Período:

$$T=rac{2\pi}{\Omega}$$

Extensão: duas molas em paralelo: $(k_{eq}=k_1+k_2)$

♦ 5. Pêndulo Cônico

• Equilíbrio de forças:

$$T\cos heta=mg,\quad T\sin heta=rac{mv^2}{r}$$

- Raio da trajetória: $(r = \ell \sin \theta)$
- Velocidade escalar:

$$v = \sqrt{rac{g\ell\sin^2 heta}{\cos heta}}$$

• Velocidade angular:

$$\omega = \sqrt{rac{g}{\ell\cos heta}}$$

• Período de rotação:

$$T=2\pi\sqrt{rac{\ell\cos heta}{g}}$$

6. Forças em Sistemas Rotacionais

Exemplo: conta deslizando numa curva girando com (ω).

• Força centrífuga:

$$F_{cf}=m\omega^2 x$$

• Projeções tangenciais:

$$F_{cf,tang} = m\omega^2x\cos heta, \quad F_{peso,tang} = -mg\sin heta$$

• Condição de equilíbrio:

$$f'(x) = tan heta = rac{\omega^2 x}{g}$$

• Curva resultante: parábola

$$y=rac{\omega^2}{2q}x^2$$

♦ 7. Energia Mecânica

• Cinética:

$$K=rac{1}{2}mv^2$$

• Potencial gravitacional:

$$U = mgh$$

• Trabalho-energia:

$$W = \Delta K$$

• Conservação (sem dissipação):

$$E = K + U =$$
constante

Aplicações típicas:

- Velocidade em função da altura: $(v=\sqrt{2g(h-h')})$
- Condição para não perder contato (normal=0): $(v^2=gR)$

♦ 8. Colisões

(a) Choques elásticos

$$w_1 = rac{(m_1 - m_2)v_1 + 2m_2v_2}{m_1 + m_2}, \quad w_2 = rac{(m_2 - m_1)v_2 + 2m_1v_1}{m_1 + m_2}$$

Caso especial ((m_2) parado):

$$w_2 = rac{2m_1}{m_1 + m_2} v_1$$

(b) Choques inelásticos

Velocidade comum:

$$V = rac{m_1 v_1 + m_2 v_2}{m_1 + m_2}$$

Energia perdida:

$$\Delta K = rac{m_1 m_2}{2(m_1 + m_2)} (v_1 - v_2)^2$$

(c) Coeficiente de restituição

$$e = rac{v_{rel,após}}{v_{rel,antes}}$$

Exemplo: bola que quica

$$h_n = e^{2n}h$$

✓ Síntese — noções básicas recorrentes

- Conservação de energia
- Conservação do momento linear
- Separação de variáveis em EDOs
- Identidades trigonométricas
- Progressões geométricas
- Indução matemática
- Conservação de energia (potencial ↔ cinética).
- Conservação do momento linear em colisões.
- Separação de variáveis em EDOs simples.
- Identidades trigonométricas (sin²+cos²=1, tan=sin/cos).
- Progressões geométricas (para somas de saltos, tempos, alturas).
- Indução matemática (para generalizar fórmulas como $(h_n = e^{2n}h)$.