

Estudo Autodidata HTML e CSS

CSS



HTML



Aula: 5

Tema: Tudo sobre imagem

Imagens em Sites — Direitos de Imagem e Formatos

As imagens têm papel central no design e na comunicação visual de um site, mas seu uso envolve tanto aspectos técnicos quanto legais. Ignorar qualquer um desses dois pode gerar **problemas de desempenho, acessibilidade ou até questões jurídicas.**

Direitos de Imagem

Nem toda imagem encontrada na internet pode ser usada livremente. Toda imagem possui um autor e, por padrão, está protegida por direitos autorais. Isso significa que o uso sem autorização pode gerar problemas legais, principalmente em sites comerciais ou públicos.

Existem diferentes tipos de licenças associadas às imagens:

Imagens com direitos autorais completos (Copyright):

São imagens protegidas pela lei. O uso exige autorização explícita do autor ou a compra de uma licença.

Imagens de uso livre (Royalty Free):

Podem ser usadas sem pagamento por uso individual, mas ainda possuem licença que define como podem ser utilizadas.

Licenças Creative Commons:

São licenças que permitem o uso sob certas condições, como:

- Atribuição obrigatória ao autor (CC BY)
- Uso não comercial apenas (CC BY-NC)
- Proibição de modificações (CC BY-ND)
- Obrigatoriedade de compartilhar sob a mesma licença (CC BY-SA)

Domínio público:

Imagens cujo direito autoral expirou ou foi explicitamente liberado para uso público. Podem ser usadas livremente.

Antes de utilizar qualquer imagem em um site, é necessário verificar:

- Quem é o autor;
- Qual é a licença da imagem;
- Se é permitido uso comercial;
- Se é permitido modificar a imagem;
- Se é obrigatória a atribuição do autor.

Sites conhecidos para obter imagens legais:

- Unsplash — imagens gratuitas para uso pessoal e comercial.
- Pexels — fotos e vídeos gratuitos com licença permissiva.
- Pixabay — banco de imagens, vetores e ilustrações livres.
- Freepik — oferece conteúdo gratuito e pago, com regras específicas de atribuição.

Formatos de Imagem para Sites

Existem vários formatos de imagem, cada um com características próprias de qualidade, tamanho e compatibilidade.

JPEG / JPG

Formato muito usado para fotografias.

Características:

- Compressão com perda de qualidade.
- Arquivos menores que PNG.
- Não suporta transparência.

Uso recomendado: fotos e imagens com muitas cores e detalhes.

PNG

Formato usado quando é necessária alta qualidade ou transparência.

Características:

- Compressão sem perda de qualidade.
- Arquivos maiores que JPEG.
- Suporta transparência.

Uso recomendado: logos, ícones, imagens com fundo transparente ou texto.

GIF

Formato antigo, usado para animações simples.

Características:

- Suporta animações curtas.
- Paleta limitada de cores (256).
- Qualidade inferior para fotos.



Uso recomendado: pequenas animações simples e elementos decorativos.

SVG

Formato vetorial baseado em XML.

Características:

- Não perde qualidade ao aumentar ou diminuir.
- Arquivos muito leves para ícones e formas simples.
- Pode ser editado por código.

Uso recomendado: ícones, logotipos, ilustrações simples, gráficos.

WebP

Formato moderno criado pelo Google.

Características:

- Alta compressão com boa qualidade.
- Arquivos menores que JPEG e PNG.
- Suporta transparência e animações.

Uso recomendado: substituto moderno para JPEG e PNG quando há suporte.

AVIF

Formato ainda mais moderno baseado no codec AV1.

Características:

- Compressão superior ao WebP.
- Alta qualidade com tamanho muito reduzido.
- Suporte ainda não universal em navegadores antigos.

Uso recomendado: projetos modernos focados em desempenho.

Boas práticas no uso de imagens

- Sempre otimizar imagens antes de enviar ao site.
- Usar o formato correto para cada tipo de imagem.
- Redimensionar imagens para o tamanho real de uso no layout.
- Utilizar atributos alt nas imagens para acessibilidade e SEO.
- Evitar imagens muito pesadas que prejudiquem o tempo de carregamento.

Exemplo de imagem bem estruturada em HTML:

```

```

O atributo “alt” fornece uma descrição textual da imagem para leitores de tela e para o caso da imagem não ser carregada.