# SCC0502 - Algoritmos e Estruturas de Dados I

Árvore (AVL)

Prof. Dr. Renato Moraes Silva renatoms@icmc.usp.br



# Objetivos de aprendizagem



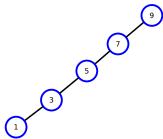
- Entender o problema da árvore binária de busca
- ☐ Entender como implementar uma árvore AVL



# Problema da inserção em árvores binárias de busca



- $\square$  No melhor caso, a complexidade da busca, inserção e remoção de um elemento em uma árvore de busca binária é  $O(\log n)$
- Problema:
  - Suponha que os elementos serão inseridos na seguinte ordem: 9,7, 5, 3, 1. A árvore gerada será a mostrada abaixo.



# Problema da inserção em árvores biná-



☐ A busca nesse caso (pior caso) é tão ineficiente quanto em uma lista ligada: O(n).

# **Árvore AVL**

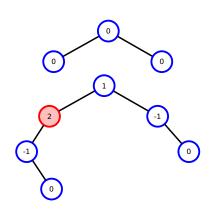


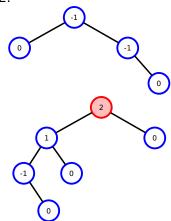
- AVL: proposta em 1962 por Adelson-Velskii e Landis (matemáticos russos)
- Balanceamento é importante
- AVL é uma árvore de busca binária balanceada em relação à altura de suas subárvores
- lacksquare Fator de Balanceamento:  $h_{\mathsf{esq}} h_{\mathsf{dir}} \in \{0, 1, -1\}$ 
  - h<sub>esq</sub> é a altura da subárvore esquerda
  - h<sub>dir</sub> é a altura da subárvore direita
  - >> O fator de balanceamento deve ser calculado para cada nó

# **Árvore AVL**



Nos exemplos abaixo, o valor em cada nó apresenta o fator de balanceamento dele. Quais nós são AVL?





# Balanceamento de árvores AVL



- Se uma inserção ou remoção de um nó em uma árvore AVL deixa ela desbalanceada, deve ser aplicada uma transformação, tal que:
  - >> A árvore continue sendo uma árvore binária de busca
  - A árvore transformada fique balanceada
- A transformação aplicada em uma árvore AVL para balanceá-la é chamada de rotação

# Rotação em AVL

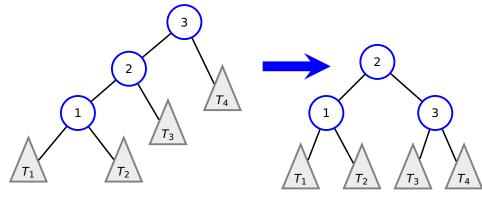


- Na inserção ou remoção utiliza-se um processo de balanceamento que pode ser de 2 tipos gerais:
  - Rotação simples
  - Rotação dupla
- Esses dois tipos gerais, podem ser detalhados em 4 tipos específicos:
  - Rotação à esquerda
  - Rotação à direita
  - Rotação esquerda-direita
  - Rotação direita-esquerda

# Rotação à direita



- ☐ Usada se a subárvore esquerda do nó for pesada à esquerda (fator de balanceamento maior que 0)
- ☐ Todos os nós envolvidos se movem para a esquerda de sua posição atual. Portanto, o nó pai se torna o filho direito.



## Rotação à direita



#### Algoritmo Rotação à direita

função rotacao\_direita(raiz)

novaRaiz = raiz.esquerda Separamos o nó à esquerda da raiz em uma nova variável

raiz.esquerda = novaRaiz.direita

Alocamos qualquer valor qu
passando a ser o valor esqu
novaRaiz.direita = raiz

passando a ser o valor esquerdo da raíz

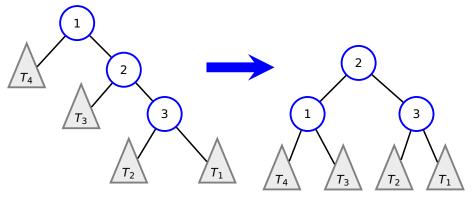
Passamos a raiz para o lado direito da nova raiz (a que era a subárvore esquerda da raiz)

$$\label{eq:raiz} \begin{split} \text{raiz.altura} &= 1 + \text{max}(\text{raiz.esquerda, raiz.direita}) \\ \text{novaRaiz.altura} &= 1 + \text{max}(\text{novaRaiz.esquerda, novaRaiz.direita}) \end{split}$$

# Rotação à esquerda



- ☐ Usada se a subárvore direita do nó for pesada à direita (fator de balanceamento menor que 0)
- ☐ Todos os nós envolvidos se movem para a direita de sua posição atual. Portanto, o nó pai se torna o filho esquerdo.



# Rotação à esquerda



#### Algoritmo Rotação à esquerda

**função** rotacao\_esquerda(raiz)

novaRaiz = raiz.direita
raiz.direita = novaRaiz.esquerda 
ovalor a esquerda da subávore direita da raiz passa a ser o valor direito da raiz
novaRaiz.esquerda = raiz

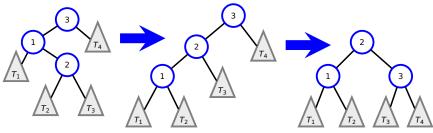
A antiga raiz passa a ser a subarvore esquerda da nova raiz

 $\begin{array}{l} \mbox{raiz.altura} = 1 + \mbox{max(raiz.esquerda, raiz.direita)} \\ \mbox{novaRaiz.altura} = 1 + \mbox{max(novaRaiz.esquerda, novaRaiz.direita)} \\ \end{array}$ 

# Rotação esquerda-direita



- ☐ Usada se o nó for pesado à esquerda e a subárvore esquerda for pesada à direita.
- □ Faz uma rotação à esquerda, seguida de uma rotação à direita. Todos os nós envolvidos se movem para a esquerda de sua posição atual e, em seguida, se movem uma posição para a direita.



# Rotação esquerda-direita



#### Algoritmo Rotação esquerda-direita

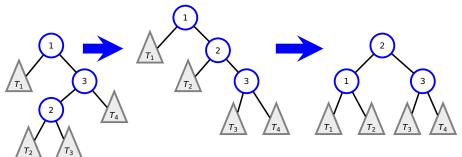
função rotacao\_esquerdaDireita(raiz)

raiz.esquerda = rotacao\_esquerda(raiz.esquerda)
novaRaiz = rotacao\_direita(raiz)

# Rotação direita-esquerda



- Usada se o nó for pesado à direita e a subárvore direita for pesada à esquerda.
- □ Faz uma rotação à direita, seguida de uma rotação à esquerda. Todos os nós envolvidos se movem para a direita de sua posição atual e, em seguida, se movem uma posição para a esquerda.



# Rotação direita-esquerda



#### **Algoritmo** Rotação direita-esquerda

função rotacao\_direitaEsquerda(raiz)

raiz.direita = rotacao\_direita(raiz.direita)
novaRaiz = rotacao\_esquerda(raiz)

## Inserção



- ☐ Faça a inserção do novo nó da mesma maneira que em uma árvore de busca binária de busca comum
- Atualize as alturas dos nós
- Seja, *b* o fator de desbalanceamento da raiz da subárvore onde o novo nó foi inserido
  - ightharpoonup Se b>1 e chave < raiz.esquerda.chave
    - Use a rotação à direita
  - $\Rightarrow$  Se b < -1 e chave > raiz.direita.chave
    - Use a rotação à esquerda
  - ightharpoonup Se b>1 e chave > raiz.esquerda.chave
    - Use a rotação esquerda-direita
  - ightharpoonup Se b < -1 e chave < raiz.direita.chave
    - Use a rotação direita-esquerda

## Remoção

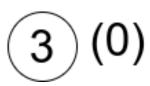


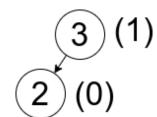
- ☐ Faça a remoção do nó desejado da mesma maneira que em uma árvore binária de busca comum
- Atualize as alturas dos nós atual e calcule seu fator de balanceamento
- $lue{}$  Seja, bAtual o fator de desbalanceamento do nó atual, bEsq o balanceamento da subárvore da esquerda e b-dir o balanceamento da subárvore da direita
  - $\Rightarrow$  Se bAtual > 1 e bEsq >= 0
    - Use a rotação à direita
  - $\Rightarrow$  Se bAtual > 1 e bEsq < 0
    - Use a rotação à esquerda-direita
  - $\Rightarrow$  Se bAtual < -1 e bDir <= 0
    - > Use a rotação à esquerda
  - $\Rightarrow$  Se bAtual < -1 e bDir > 0
    - > Use a rotação direita-esquerda

#### Ex. 01

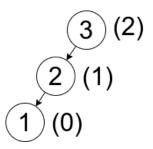
Mostrar as rotações necessárias para a construção da seguinte árvore AVL: 3, 2, 1, 4, 5, 6, 7, 16, 15.

 Na figura, ao lado do nó, está sendo apresentado o balanceamento





# 3 (2) 2 (1)



- Desequilibrou a árvore.
- Como o balanceamento>1 e a chave a ser inserida é menor do que a chave do filho esquerdo do nó desbalanceado, vamos usar a rotação à direita.

#### função rotacao direita(raiz)

novaRaiz = raiz.esquerda raiz.esquerda = novaRaiz.direita ▷ Na Figura, a subárvore direita da nova raiz é nula.

novaRaiz.direita = raiz

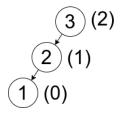
#### Rotação à direita

#### função rotacao\_direita(raiz)

novaRaiz = raiz.esquerda

raiz.<br/>esquerda = nova Raiz.direita  $\rhd$  Na Figura, a subárvore direita da nova <br/>raiz é nula.

novaRaiz.direita = raiz



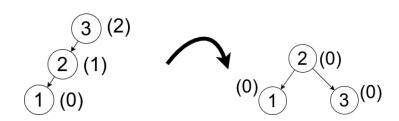
#### Rotação à direita

#### função rotacao\_direita(raiz)

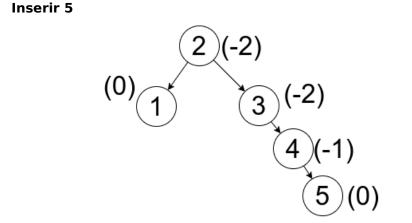
novaRaiz = raiz.esquerda

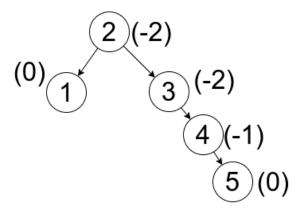
raiz.<br/>esquerda = nova Raiz.direita  $\vartriangleright$  Na Figura, a subárvore direita da nova raiz é nu<br/>la.

novaRaiz.direita = raiz



(0) (-1)





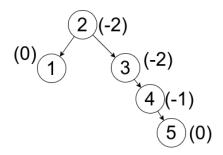
- Desequilibrou a árvore.
- □ Como o balanceamento<-1 e a chave a ser inserida é maior do que a chave do filho direito do último nó desbalanceado, vamos usar a rotação à esquerda.

#### Rotação à esquerda

#### função rotacao\_esquerda(raiz)

novaRaiz = raiz.direita
raiz.direita = novaRaiz.esquerda
raiz é nula.
novaRaiz.esquerda = raiz
retorna novaRaiz
fim função

⊳ Na Figura, a subárvore esquerda da nova



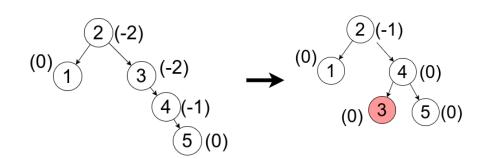
#### Rotação à esquerda

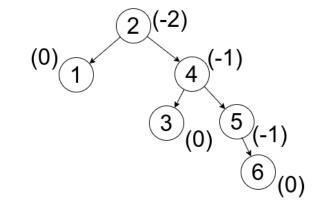
fim função

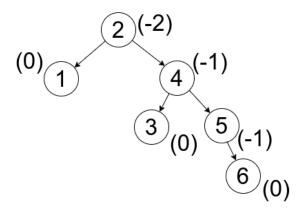
#### função rotacao\_esquerda(raiz)

novaRaiz = raiz.direita raiz.direita = novaRaiz.esquerda raiz é nula. novaRaiz.esquerda = raiz **retorna** novaRaiz

⊳ Na Figura, a subárvore esquerda da nova







- Desequilibrou a árvore.
- □ Como o balanceamento <-1 e a chave a ser inserida é maior do que a chave do filho direito do último nó desbalanceado, vamos usar a rotação à esquerda.

#### Rotação à esquerda

#### função rotacao\_esquerda(raiz)

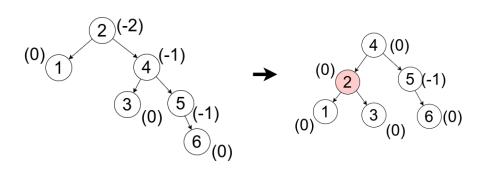
novaRaiz = raiz.direita raiz.direita = novaRaiz.esquerda novaRaiz.esquerda = raiz retorna novaRaiz fim função

#### Rotação à esquerda

#### função rotacao\_esquerda(raiz)

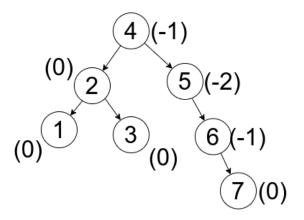
novaRaiz = raiz.direita
raiz.direita = novaRaiz.esquerda
novaRaiz.esquerda = raiz
retorna novaRaiz

fim função



6

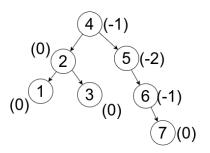
**Inserir 7** 



- Desequilibrou a árvore.
- Como o balanceamento <-1 e a chave a ser inserida é maior do que a chave do filho direito do último nó desbalanceado, vamos usar a rotação à esquerda.

## Rotação à esquerda

#### função rotacao\_esquerda(raiz)

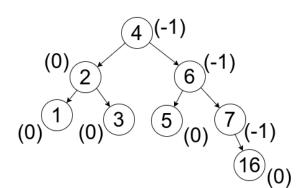


## Rotação à esquerda

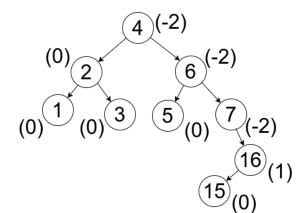
#### função rotacao\_esquerda(raiz)

novaRaiz = raiz.direita raiz.direita = novaRaiz.esquerda novaRaiz.esquerda = raiz retorna novaRaiz fim função

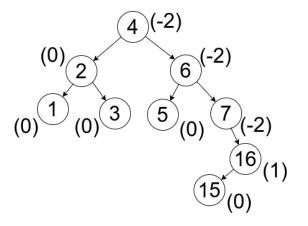
 Inserir 16



Inserir 15

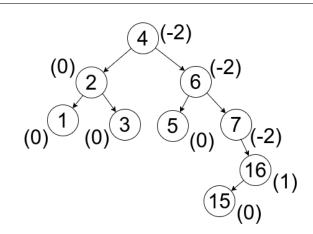


#### **Inserir 15**



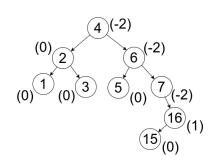
- Desequilibrou a árvore.
- □ Como o balanceamento<-1 e a chave a ser inserida é menor do que a chave do filho direito do último nó desbalanceado, vamos usar a rotação direita-esquerda.

função rotacao\_direitaEsquerda(raiz)
 raiz.direita = rotacao\_direita(raiz.direita)
 novaRaiz = rotacao\_esquerda(raiz)



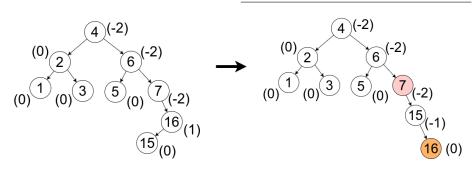
função rotacao\_direitaEsquerda(raiz)
raiz.direita = rotacao\_direita(raiz.direita)
novaRaiz = rotacao\_esquerda(raiz)

retorna novaRaiz fim função função rotacao\_direita(raiz)
 novaRaiz = raiz.esquerda
 raiz.esquerda = novaRaiz.direita ▷
Na Figura, a subárvore direita da nova
raiz é nula.
 novaRaiz.direita = raiz



função rotacao\_direitaEsquerda(raiz)
 raiz.direita = rotacao\_direita(raiz.direita)
 novaRaiz = rotacao\_esquerda(raiz)

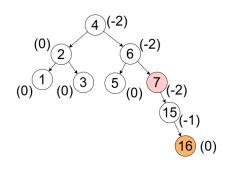
retorna novaRaiz fim função função rotacao\_direita(raiz)
 novaRaiz = raiz.esquerda
 raiz.esquerda = novaRaiz.direita ▷
Na Figura, a subárvore direita da nova
raiz é nula.
 novaRaiz.direita = raiz



função rotacao\_direitaEsquerda(raiz)
 raiz.direita = rotacao\_direita(raiz.direita)
 novaRaiz = rotacao\_esquerda(raiz)

retorna novaRaiz fim função

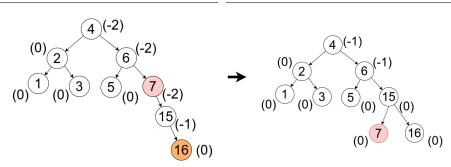
**função** rotacao\_esquerda(raiz)



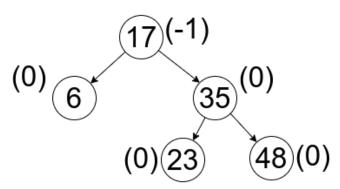
função rotacao\_direitaEsquerda(raiz)
 raiz.direita = rotacao\_direita(raiz.direita)
 novaRaiz = rotacao\_esquerda(raiz)

retorna novaRaiz fim função

função rotacao\_esquerda(raiz)

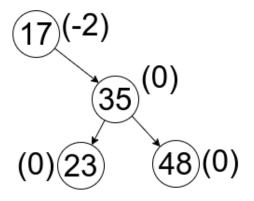


**Ex. 08:** Mostre todos os passos para remover os nós 6 e 35 **árvore AVL** mostrada abaixo:



Remover 6 (-2) (35) (0)

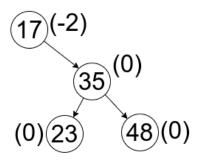
#### Remover 6



- Desequilibrou a árvore.
- □ Como o balanceamento do nó desbalanceado é menor que -1 e o balanceamento do seu filho à direita é menor ou igual a 0, vamos usar a rotação esquerda.

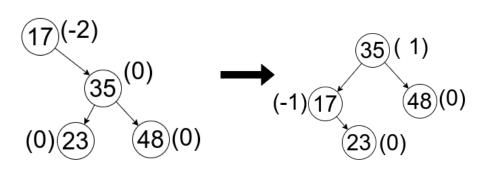
# Rotação à esquerda

### função rotacao esquerda(raiz)



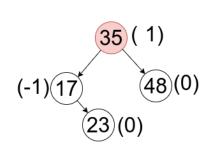
## Rotação à esquerda

#### função rotacao\_esquerda(raiz)



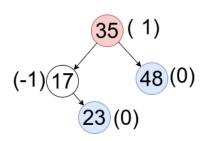
# Removendo o nó 35.

- O nó possui filho?
- Como possui dois filhos, devemos:
  - Substituir o valor do nó a ser retirado pelo valor sucessor (o nó mais à esquerda da subárvore direita) ou
  - substituir pelo valor antecessor (o nó mais à direita da subárvore esquerda)



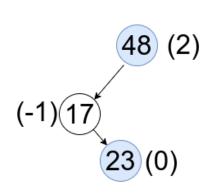
### Removendo o nó 35.

- O nó possui filho?
- Como possui dois filhos, devemos:
  - Substituir o valor do nó a ser retirado pelo valor sucessor (o nó mais à esquerda da subárvore direita) ou
  - substituir pelo valor antecessor (o nó mais à direita da subárvore esquerda)
  - Os dois valores candidatos a substituírem o nó que será excluído estão destacados em azul
    - Vamos escolher o nó 48.



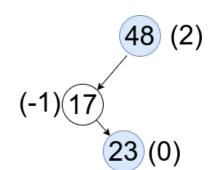
## Remover 35.

- O nó possui filho?
- Como possui dois filhos, devemos:
  - Substituir o valor do nó a ser retirado pelo valor sucessor (o nó mais à esquerda da subárvore direita) ou
  - substituir pelo valor antecessor (o nó mais à direita da subárvore esquerda)



#### Remover 35

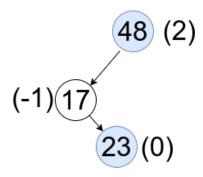
- Desequilibrou a árvore.
- Como o balanceamento do nó desbalanceado é maior que 1 e o balanceamento do seu filho à esquerda é menor que 0, vamos usar a rotação esquerda-direita.



## Algoritmo Rotação esquerda-direita

função rotacao\_esquerdaDireita(raiz)

raiz.esquerda = rotacao\_esquerda(raiz.esquerda)
novaRaiz = rotacao direita(raiz)



função rotacao\_esquerdaDireita(raiz)

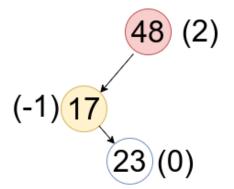
raiz.esquerda = rotacao\_esquerda(raiz.esquerda)
novaRaiz = rotacao\_direita(raiz)

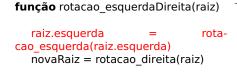
retorna novaRaiz fim função

função rotacao\_esquerda(raiz)

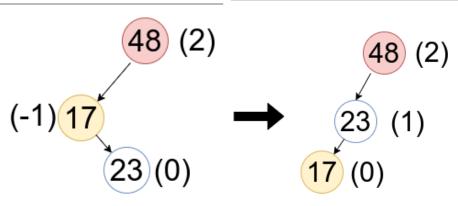
novaRaiz = raiz.direita
raiz.direita = novaRaiz.esquerda
novaRaiz.esquerda = raiz
retorna novaRaiz

fim função





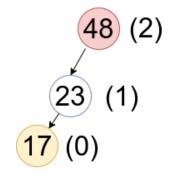
retorna novaRaiz fim função função rotacao\_esquerda(raiz)
novaRaiz = raiz.direita



**função** rotacao\_esquerdaDireita(raiz)

raiz.esquerda = rotacao\_esquerda(raiz.esquerda)
novaRaiz = rotacao direita(raiz)

retorna novaRaiz fim função função rotacao\_direita(raiz)
 novaRaiz = raiz.esquerda
 raiz.esquerda = novaRaiz.direita ▷
Na Figura, a subárvore direita da nova
raiz é nula.
 novaRaiz.direita = raiz



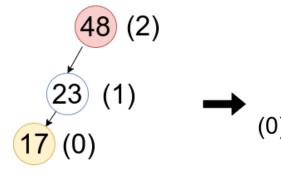
**função** rotacao\_esquerdaDireita(raiz)

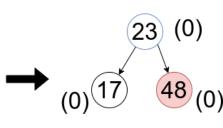
raiz.esquerda = rotacao\_esquerda(raiz.esquerda)
novaRaiz = rotacao direita(raiz)

retorna novaRaiz

fim função

função rotacao\_direita(raiz)
 novaRaiz = raiz.esquerda
 raiz.esquerda = novaRaiz.direita ▷
Na Figura, a subárvore direita da nova
raiz é nula.
 novaRaiz.direita = raiz





# **Referências**



□ Drozdek, Adam. Estrutura de Dados e Algoritmos em C++ – Tradução da 4ª edição norte-americana. Disponível em: Minha Biblioteca, (2nd edição). Cengage Learning Brasil, 2018.