

Exercícios de Estruturas de Repetição

1. Crie um algoritmo que leia nome e altura de 30 pessoas.
2. Crie um algoritmo que exiba os números pares entre 1 e 100.
3. Crie um algoritmo que leia o nome e altura de 30 pessoas e exiba o nome da pessoa mais alta.
4. Crie um algoritmo que exiba o resultado da soma da sequência: 1, $1/2$, $1/3$, $1/4$, [...], $1/20$.
5. Crie um algoritmo que leia o nome e o e-mail de alguns usuários.
6. Uma fábrica tem uma linha de produção capaz de produzir uma quantidade X de peças/dia. Um funcionário controla a qualidade, cadastrando o número da peça e o seu estado (aprovado ou reprovado). Crie um algoritmo para cadastrar o controle de qualidade, exibir a quantidade de peças reprovadas e o total de peças cadastradas no final do dia.
7. Uma empresa decidiu fazer um recrutamento para preencher algumas vagas. Os candidatos serão cadastrados por computador. Faça um algoritmo para:
 - ✓ ler o número do candidato, a idade, o sexo e a experiência profissional (Sim/Não);
 - ✓ mostrar a idade média dos candidatos;
 - ✓ mostrar a quantidade de mulheres e de homens cadastrados;
 - ✓ mostrar os candidatos maiores de idade que tenham experiência.
8. Crie um jogo de adivinhação: o jogador 1 escolhe um número de 1 a 10; o jogador 2 insere números na tentativa de acertar o número escolhido pelo jogador 1. Quando ele acertar, o algoritmo deve informar que ele acertou em X tentativas.